プレイステーション2版

テイルズ オブ シンフォニア

『テイルズ オブ シンフォニア』のゲームについてのご質問には一切お答えできません。特に電話でのご質問はご遠慮下さい。

2004年9月27日　第1刷発行

企画・編集　Vジャンプ編集部

〒101-8050
東京都千代田区一ツ橋2丁目5番10号

発行人　鳥嶋　和彦

発行所　株式会社　集英社
〒101-8050
東京都千代田区一ツ橋2丁目5番10号
電話　東京　03（3230）6330（編集）
03（3230）6191（販売）
03（3230）6076（制作）
Printed in Japan

印刷所　凸版印刷株式会社

ISBN4-08-779296-X
C0076 ¥1143E
9784087792966
1920076011436
定価 本体1143円+税

東京・一ツ橋　集英社

強くなる理由、それは
どこまでもいっしょに行きたいから。

Vジャンプブックス [ゲームシリーズ]
テイルズ オブ シンフォニア
プレイステーション2版
集英社

V JUMP BOOKS [GAME SERIES]

みんなが幸せになれるといいね。

V JUMP BOOKS [GAME SERIES]

シルヴァラント

World Map
ワールドマップ

Sylvarant

シルヴァラントの地図だ。現在、自分が世界のどこにいるのかがわかるぞ。
進行チャートと合わせて、どこへ進めばいいのか確認しよう。

Sylvarant
マナの守護塔
アスカード人間牧場
Tower of MANA
Digest 3
希望の街ルイン／絶望の街ルイン
Ruin
ユウマシ湖
Lake Umacy
バラクラフ王廟
Balacruf
ダイクの家
マーテル教会聖堂
神託の村イセリア
Digest 1
Iselia
イセリアの森
Haima
遺跡の街アスカード
Asgard
Digest 2
ハコネシア峠
Hakonesia peak
冒険者の集う村ハイマ
救いの塔
パルマコスタ人間牧場
シルヴァラントベース
Triet
旧トリエット跡
小さな漁港イズールド
Izoold
Ossa trail
港町パルマコスタ
ソダ島遊覧船乗り場
砂漠の花トリエット
オサ山道
ソダ間欠泉
Thoda geyser

テセアラ

Tethe'alla

テセアラの全体マップだ。現在、自分が世界のどこにいるのかがわかるぞ。
進行チャートと合わせて、どこへ進めばいいのか確認しよう。

マップ上のアイコンの見かた

- …救いの小屋
- …宝箱
- …道標の石碑
- …スキット発生

Digest 4

Temple of Lightning
Tethe'alla
学園都市サイバック
ガオラキアの森
Gaoracchia Forest
Flanoir
グランテセアラブリッジ
Sybak
神秘の里ミズホ
Meltokio
王都メルトキオ
メルトキオ地下水道
Altamira
Yumire Forest
Fooji Mountains
フウジ山岳
Toize Valley Mine

進行チャート テセアラ World

Digest 4 メルトキオ・サイバック・ミズホ地方

ページP194

- フウジ山岳
- 王都メルトキオ
- グランテセアラブリッジ
- 学園都市サイバック
- グランテセアラブリッジ
- フウジ山岳
- 王都メルトキオ
- メルトキオ地下水道
- 王都メルトキオ
- グランテセアラブリッジ
- 学園都市サイバック
- ガオラキアの森
- 神秘の里ミズホ

かがわかるぞ。
しよう。

TALES OF SYMPHONIA®
テイルズ オブ シンフォニア

Vジャンプブックス［ゲームシリーズ］

Contents
もくじ

V JUMP BOOKS [GAME SERIES]

【企画・構成】株式会社キャラメル・ママ
(桑木康文・柄澤雅靖・飯塚奈乃・國岡康久)
【デザイン】株式会社ビーワークス
(手島誠吾・木下祥・薫本大輔・小山久美子・大城将生・安川亜紀・遠山実・浅沼了一)
【協力・監修】株式会社ナムコ,株式会社ナムコ・テイルズスタジオ

今から4000年も昔…

I. マナがあふれる世界

はるか昔――命の源「マナ」がない無の世界だった地球。
彗星「デリス・カーラーン」が100年周期で接近するごとに
マナが蓄積し、生命が誕生した。
やがて、地球は人間、ドワーフ、エルフなどが暮らす豊かな星となる。
しかし、マナの研究を進める人間たちは、
世界をふたつにわけあい、争うようになっていった…。

II. 世界滅亡の危機

後に「カーラーン大戦」と呼ばれる戦いは、
魔科学を駆使したものであった。
人々が争うほどマナは大量に消費され、戦はやがて、
マナを枯渇させた…。
マナがなくなれば、生命は消えていく…。
そのような世界滅亡の危機に、1人の勇者が現れた。

世界再生のはじまり

TALES OF SYMPHONIA

III. 天使が消えた世界

勇者――ミトスは聖地カーラーンで大戦を終結させた。
女神マーテルと契約を交わしたミトスは、
戦争の元凶ともいえるディザイアンを封印する。
そして、マナの大樹が枯れた代わりとして、
自身の命をマナとして捧げたのであった。
すると、女神マーテルは嘆き、天へと消えていった…。

IV. 神子の誕生

「私が眠れば、世界は滅ぶ。私を目覚めさせよ」――
その言葉とともに、女神は天使を遣わした。
天使から生まれた神子は、
天へと続く「救いの塔」に赴いて封印を解放、
そして女神を目覚めさせる。
これが、世界再生の始まりであった――

そして、神託の日を迎える――

本書の使いかた

この本は、『テイルズ オブ シンフォニア』の魅力を引きだすために下記のような構成をしている。

初めに読む場所は？

本書は、プレイヤーが操作する9人のキャラクターの情報を最初に掲載している。『テイルズ オブ』シリーズを初めてプレイする人は、まず「2nd」「3rd」を読もう。ゲームのシステムや戦闘方法を理解したら、「1st」を読んでいくといいぞ。

本書の攻略範囲

術・技、称号などに関してはLv35までに覚えるもの、EXスキルはLv3までのデータを紹介。ストーリーやマップ、アイテム、敵データなどは、ミズホの里を初めて訪れるまでに行ける場所、入手できるものなどを掲載している。

各章の構成

1st Characters of Tales（ファースト キャラクターズ オブ テイルズ）

キャラクターごとの能力・セッティング・戦いかた

『テイルズ オブ シンフォニア』の一番の魅力であるキャラクターの情報をまとめて紹介。プロフィールから、右に示してあるような戦闘に役立つデータまでキャラごとに見られるようにした。自分の好きなキャラクターの戦いかた、育てかたがひと目でわかるぞ。

各キャラクター情報の内容

- ・プロフィール
- ・特徴
- ・称号
- ・装備
- ・カスタマイズ
- ・EXスキル
- ・術・技
- ・U・アタック
- ・戦術

2nd System of Tales（セカンド システム オブ テイルズ）

フィールドの歩きかた・メニュー画面の見かた

ゲームを始める前に知っておきたい基本システムを紹介。一通り目を通しておこう。

➡メニュー画面には、便利な使いかたがいろいろある。

3rd Battle of Tales（サード バトル オブ テイルズ）

戦闘のしかた・勝ちかた

戦略性、アクション性の高い「ML－LMB」の戦いかたを解説している。

➡バトルではパーティの中の1人を操作して戦う。

4th World of Tales（フォース ワールド オブ テイルズ）

ストーリー・マップ攻略

物語中盤までを、チャートとマップで攻略している。各地方ごとに4つのダイジェストに区切って紹介。各ダイジェストごとに、いくつかのイベントページ、マップページにわけて攻略しているぞ。イベントページのチャートを見てゲームを進めれば、迷うことはない。

コラムページ 下に書いてある情報は、P161、P190、P215にコラムとして収録している。

・サブイベント紹介　・ボルトマン術書上ルート

5th Data of Tales（フィフス データ オブ テイルズ）

モンスター・スキット・アイテムデータ

「1st」に収録していないその他の装備や、スキット、モンスターのデータを収録。

➡ゲーム中のモンスター図鑑でもデータは見られるぞ。

1st Characters of Tales（キャラクターズ オブ テイルズ）

登場人物紹介

主要キャラクター9人を徹底紹介。術や技、装備できる武器と防具、EXスキルなど、ゲームを進めるうえで役立つデータをキャラごとにまとめて掲載。

・Genius Sage
・Lloyd Irving
・Collet Brunel

Characters of Tales
キャラクターズ オブ テイルズ

ページの見かた

キャラクターに関わるデータを集結！ まず、どんなデータが掲載されているのかを把握し、自分のキャラクターを効率よく育てよう。

❶ キャラクターの名前	
❷ 性格	キャラクターの性格を記載。
❸ プロフィール	キャラクターのプロフィール。年齢、身長、体重、種族、クラス、髪の色を掲載。

特徴

❶ 特徴	戦闘におけるキャラクターの特徴を掲載。どんな攻撃が得意で、どのように成長させていけばいいのかがわかる。

称号

❷ 称号	本書の攻略範囲で、取得できる称号を掲載。
❸ 称号一覧表	**表の見かた／名称**：称号の名称、**効果**：その称号をつけたときのレベルアップ時の数値にプラスされるボーナス値（**HP**：体力、**TP**：術・技を使用する際に必要なポイント、**力**：攻撃力の基本数値、**防御**：防御力、**知力**：術の攻撃力と防御力アップ、**回避**：回避率、**命中**：命中率）、**条件**：称号を得るために必要な条件。
❹ オススメ付けかえ法	そのキャラクターが効率よく成長するための、レベルと進行に応じたVJBオススメ称号付けかえ法を掲載。

❶ 装備	そのキャラクターが装備できる武器、防具とカスタマイズできるアイテムを紹介。その他の装備はP219を参照。
❷ 装備一覧表	**表の見かた／種類**：武器の種類、**名称**：武器の名前、**攻撃力**：二刀の場合のみ「斬り」と「突き」で攻撃力が異なる、**防御力**：防御の強さ、**攻撃属性**：攻撃に付加される属性、**備考**：特殊効果があった場合に記載、**売値**：店で売るときの値段。
❸ カスタマイズデータ	**表の見かた／名称**：カスタマイズでできるアイテムの名前、**必要なアイテム**：カスタマイズに必要なもの。最大3つ、**カスタマイズ場所**：カスタマイズができるお店のある地名。
❹ オススメその他の装備	武器や防具以外に装着できるその他のアイテムをピックアップ。

❶ EXスキル	EXスキルを使用する際の特徴を、キャラクターごとに記載。
❷ EXスキル一覧表	**表の見かた／EXレベル**：EXジェムのレベル、**名称**：EXスキルの名前、**効果**：EXスキルセット時に発動する効果、**タイプ**：EXスキルをセットしているキャラクターの成長の方向性（S＝Sタイプ、T＝Tタイプ）。
❸ 複合EXスキル	**表の見かた／名称**：複合EXスキルの名前、**組み合わせ**：発見に必要なEXスキルLvとEXスキル、EXスキル名の前のアイコンがEXスキルLvを示す、**効果**：発見時に発動効果。
❹ オススメスキルセット	キャラクターごとのEXスキルのセットを紹介。

❶ 術・技	そのキャラクターが修得できる術や技の特徴を掲載。
❷ 術・技系統図	術や技の系統が分岐する場合のみ掲載。系統のタイプS＝ストライクタイプ、T＝テクニカルタイプ。
❸ 術・技リスト	❶術・技のカテゴリ ❷術・技の名称 ❸**攻撃のタイプ**：範囲（単体・エリア・全体近接・ライン）や攻撃方法（斬り・突き）を示す ❹**系統のタイプ** T…テクニカルタイプ、S…ストライクタイプ ❺**攻撃力**：基本攻撃力、**ヒット数**：攻撃したときの最大ヒット数、**消費TP**：術・技をかけるのに必要なポイント、**修得条件**：修得するための条件 ❻**技の解説**：基本攻撃パターンとアドバイス。

❶ U・アタック	そのキャラクターが発動できるU・アタックの複合特技の特徴。
❷ U・アタック一覧表	**表の見かた／技名**：U・アタックを発動したとき、特定の特技の組み合わせで発動する複合特技の名前、**特技1・2**：発動するのに必要な特技の組み合わせ、**攻撃力**：複合特技で与えられる攻撃力、**ヒット数**：複合特技の最大HIT数。
❸ オススメU・アタックセッティング	VJBオススメのU・アタックの組み合わせを紹介。どの技や術をどこにセッティングすれば、一番効果的なのかわかるぞ。

戦術

❶ 戦術	キャラクターごとに戦術をくわしく解説。どのように術や技を組み合わせればいいのか、さらに、そのキャラクターを中心に、どんなパーティでゲームを進めていけばいいのかがわかるぞ。

Lloyd Irving
ロイド・アーヴィング

一途な少年の想いが世界を救う

幼い頃、森で母とともに倒れているところをドワーフのダイクに救われる。母は命を落としてしまうが、ロイドはダイクの手で多感な少年へと成長する。高い技術をもつドワーフに育てられたためか、とても手先が器用で、養父に負けない細工技術を身につける。クールな振りをしているが、本当はお人よしで心の優しい性格。ただし、理不尽と思える行為は絶対に許さない熱血漢でもある。

→幼なじみであるコレットが神託を受ける。再生の旅に出発すると聞き、ロイドは強く同行を願いでる。

←母の仇の名前を知り、怒りを抱くロイド。同時にエクスフィアの真実も知ってしまう。

Profile プロフィール

年齢：17歳	身長：173cm
体重：58kg	種族：人間
クラス：剣士	髪の色：鳶色

ロイドの特徴 ロイドのとくちょう LLOYD's feature

数多くの特技と高い能力でパーティの要となる前衛に向く

高い攻撃力と防御力を持ち、戦闘の中心となるキャラクター。敵に接近して物理攻撃をするのに向いているので、パーティの中では最前列で戦っていこう。敵を前線に釘づけにし、他の仲間へ敵の攻撃がいかないようにする壁役としても活躍できるぞ。覚える技が全キャラクターの中でもっとも多いことも大きな特徴。ヒット数が多く、攻撃のパターンも豊富と、高いダメージを確実に与える技がそろっている。

←ロイドの持ち味は多くの特技。敵に攻撃するスキを与えずに、多彩な連続攻撃をくりだそう。

称号

「コンボ達人」や「剣客」など、最前列で活躍するアタッカーらしく、ＨＰや力をアップする称号が多い。レベルで順次覚えていく称号もロイドの戦いかたにぴったりだ。多くの能力が上がる「永遠の練習生」はぜひ入手したい称号だ。

名称	効果 HP	TP	力	防御	知力	回避	命中	条件
剣士	—	—	—	—	—	—	—	最初から持っている称号
はぐれ剣士	1	—	2	2	—	—	—	イセリアを追放されたときに取得
やさしい理想論者	—	1	—	4	4	—	—	ミズホの里で副頭領のタイガと会話する
おじさん	—	1	—	—	6	—	—	トリエットのおじさんゲームをクリア
剣客	4	—	4	3	—	—	—	Ｌｖ20で取得
コンボ初心者	—	—	3	—	—	—	2	戦闘中に10ヒット以上を出す
コンボ有段者	—	1	4	—	—	—	4	戦闘中に30ヒット以上を出す
コンボ達人	6	2	6	—	—	—	2	戦闘中に60ヒット以上を出す
コンボ免許皆伝	—	5	—	—	—	—	10	戦闘中に100ヒット以上を出す
テトラスラッシュ	2	—	2	—	—	—	—	通常攻撃のタイプが違う３種類＋特技か秘技か奥義を出し、１人で４連携する
おさみしなみだ	—	—	—	2	—	3	—	仲間が全員戦闘不能のときに号令をする。パーティが２人以上でのみ取得できる
[illegible]させろ	—	1	—	—	3	—	—	ショートカットを戦闘中に10回使用する
永遠の練習生	3	—	2	2	—	4	3	戦闘中に、武器をウッドブレード以外に変更しないでキリア戦までを終える

効果の高い称号はまだまだたくさんある

全キャラクターの中で一番称号の種類が多いのがロイドだ。上記以外にも、闘技場で優秀な成績を収めたり、イベント、レベル、最大コンボ数などで、さまざまな称号を取得することができるぞ。さらに、その他にもあるボス戦を低レベルで倒すと取得できるような特殊な称号もいくつかある。

←Lv40になるとHPや力が大きく上がる「剣豪」の称号を取得できるぞ。

ロイドのオススメ付けかえ法 LLOYD's recommendation

前衛で戦うロイドの能力を活かす称号を付けよう。

敵との接近戦が多いため、力以外にもHPや防御が上がる称号がいい。序盤は、防御と命中が上昇する「コンボ初心者」。10HIT達成で取得できる。Lv20になると取れる「剣客」はHPと攻撃力アップと、なかなかの性能。Lv35付近では、60HIT達成で取得と少し条件は厳しいが、「コンボ達人」がオススメ。

Lv10 旧トリエット跡 【コンボ初心者】

Lv20 パラクラフ王廟 【剣客】

Lv35 ガオラキアの森 【コンボ達人】

装備

二刀流という特殊な剣術を使うロイドは、武器も専用の剣を装備。防具は前衛で戦う剣士らしく、防御力の高いものが多い。物理攻撃では右に出る者はおらず、また攻撃を受けやすいポジションなので入手できる最強の武具を装備させるといい。

装備データ そうびデータ

武器

種類	名称	攻撃力	攻撃属性	備考	売値
二刀	ウッドブレード	斬70/突60	—	———	350
二刀	レイピア	斬130/突155	—	———	650
二刀	ムメイブレード	斬115/突100	—	———	500
二刀	ナイツサーベル	斬100/突90	—	———	400
二刀	紫電	斬410/突380	雷	———	2000
二刀	オサフネ	斬220/突200	—	———	975
二刀	シンクレアー	斬235/突265	—	———	1050
二刀	ニンブルレイピア	斬265/突295	—	———	1400
二刀	鬼包丁	斬320/突300	—	アンデット系にダメージ増	1500
二刀	コテツ	斬350/突320	—	———	1650
二刀	マサムネ	斬190/突165	—	———	750

防具

種類	名称	防御力	備考	売値
鎧	ソフトレザー	10	———	240
鎧	ハードレザー	13	———	360
鎧	チェインメイル	15	———	480
鎧	リングメイル	20	———	900
鎧	ラメラレザー	22	———	1200
鎧	アイアンメイル	25	———	1200
鎧	スプリントメイル	30	———	1500
鎧	ブレストプレート	34	———	1700
兜	レザーヘルム	4	———	250
兜	アイアンサレット	6	———	600
兜	アーメットヘルム	10	———	400
兜	クロスヘルム	14	———	1000
帽子	ベレット	3	知力+1	100
帽子	アンクベレット	8	知力+2・HPが徐々に回復	450
帽子	ラウンドベレット	10	知力+3	500
帽子	ファインベレット	13	知力+4	650
腕	レザーグローブ	3	———	100
腕	アイアンガントレット	6	———	600
腕	絢手甲	10	攻撃+50	500
腕	ミスリルガントレット	13	———	600
腕	ルーンガントレット	15	知力+10	1500
腕	レアガントレット	18	防土+2	900
腕	スターガントレット	20	防火+2	1000
腕	Hガントレット	21	命中+10	1
腕	ブレスレット	2	———	200
腕	アイアンブレス	4	———	400
腕	ラピスブレス	7	幸運+5	700
腕	エンジェルブレス	8	幸運+3 クリティカル確率+3	800
腕	ミスリルブレス	10	———	1000
腕	スターブレス	13	防火+2	1300

カスタマイズデータ

名称	必要なアイテム1	必要なアイテム2	必要なアイテム3	カスタマイズ場所
マサムネ	レイピア	白銀	———	パルマコスタ／ルイン
オサフネ	ムメイブレード	黒鉄	———	アスカード／ルイン
シンクレアー	マサムネ	黒鉄	白銀	アスカード／ルイン
ニンブルレイピア	レイピア	真鍮	白銀	ハイマ
鬼包丁	オサフネ	真鍮	白銀	メルトキオ
鬼包丁	マサムネ	真鍮	黒鉄	メルトキオ
コテツ	オサフネ	真鍮	ナビメタル	サイバック／ミズホ
紫電	鬼包丁	黒鉄	ナビメタル	ミズホ

ロイドのオススメその他の装備 LLOYD's recommendation

その他の装備は、防御力アップを考えて選択しよう。

プロテクトシンボル

防御力が10%上昇するアイテム。対ボス戦時には、ロイドは常に猛攻にさらされる。少しでも防御力を上げよう。

ヤタノカガミ

HP、TPが徐々に回復する便利な装備。多少のダメージなら回復できるので回復役のTP節約にもなるぞ。

←ヤタノカガミはオサ山道・旧坑道で入手可能だ。

EXスキル

攻撃・防御力上昇や、ダメージ軽減など前衛らしいEXスキルがそろう。特殊な効果で注目できるのが、U・アタックゲージが増加するアピール、戦闘中の移動速度が上昇するダッシュなど。ロイドの攻撃・防御力を活かすことができる。

EXスキル イーエックススキル

EXレベル	名称	効果	タイプ
Lv1	ストレングス	力が上昇する。物理攻撃によるダメージを増加させる	S
	ディフェンド	防御力が上昇する。物理攻撃によるダメージを減少させる	S
	アピール	R3スティックを押すと挑発行動を行えるようになる。U・アタックゲージが増加する	T
	アキュラシー	命中が上昇する。回避の低い敵に対して物理攻撃のダメージを増加させる	T
Lv2	イベイション	回避が上昇する。命中の低い敵に対して物理攻撃のダメージを減少させる	T
	ダッシュ	戦闘中の移動速度が上昇する	T
	バイタリティ	HPの最大値を上昇させる	S
	パーソナル	街やダンジョンでの移動速度が上昇する	S
Lv3	エターナル	他のEXスキルと組み合わせることにより効果が得られる	S
	スピリッツ	TPの最大値を上昇させる	T
	コンボプラス	基本攻撃の回数が1回加算される	T
	ウェルガード	ガード時に受けるダメージが減少する	S

複合EXスキル ふくごうイーエックススキル

名称	組み合わせ	効果
EXアタック	1ストレングス+1ディフェンド	敵のガード時に与えるダメージが増加する
アピールアーマー	1ストレングス+1アピール	挑発行動中はのけぞり状態にならなくなる。一部の攻撃では無効
ハイスラッシュ	1ストレングス+2パーソナル	クリティカル確率が上昇する
ハイターン	1ディフェンド+2ダッシュ	ダッシュしていても、すぐに反対方向にダッシュすることができる
ラッキーユニオン	1アピール+2パーソナル	U・アタック使用時に一定確率でゲージを消費しなくなる
エスケーパー	1アピール+2ダッシュ	逃走速度が上昇する
アピールストップ	1アピール+2イベイション	挑発行動をガードで解除することができる
ハードアウェイ	1アキュラシー+2ダッシュ	バックステップ中はのけぞらなくなる。一部の攻撃では無効
EXディフェンド	2イベイション+2バイタリティ	物理ダメージを受けたときに一定確率でのけぞり状態にならなくなる。一部の攻撃では無効
ライフアップ	2バイタリティ+3エターナル	低確率で戦闘終了後にHPの最大値が上昇する
リラックス	2イベイション+3スピリッツ	戦闘中、何も行動を行わず待機していると徐々にTPが回復する
ユニオンフォース	1ディフェンド+3エターナル	U・アタック時のダメージが増加する
リミッター	2パーソナル+3エターナル	オーバーリミッツ時の時間が増加する
メンタルアップ	3スピリッツ+3エターナル	低確率で戦闘終了後にTPの最大値が上昇する
EXPプラス	1アピール+2パーソナル+3エターナル	獲得経験値が増加する

ロイドのオススメスキルセット LLOYD's recommendation

前衛としての能力を発揮できるセットにしよう

第一に考えるべきことは攻撃力と防御力の上昇だ。EXスキル単体で装備するなら、ストレングス、ディフェンドが基本。EXスキルLv2&Lv3では一歩進んで命中&HPアップ、コンボ回数アップをねらおう。複合EXスキルでは、ダメージが倍増するものが多い。特に防御時にダメージが増加するEXアタックはボス戦でオススメだ。EXスキルLv3では、バトルで役立つものが少ない。ライフアップやメンタルアップを発生させよう。

EXアタック イーエックスアタック

←敵が防御したときに与えるダメージが増加。防御することが多いボス戦では強力。

ハイスラッシュ

←クリティカルダメージ確率がアップする。HPの多い敵との戦闘時に逆転をねらえる。

術・技

全キャラクター中、もっとも特技数が多いロイド。剣で斬る、突く技が中心であり、連続ヒットになる可能性も高い。また、技が多いことは、派生する技も多いことを意味している。表には載っていない隠された技も多く存在するぞ。

ロイド技系統図

技リスト わざリスト

特技 魔神剣 タイプ：斬り

攻撃力	ヒット数	消費TP
120	1	4

修得条件：最初から修得

射程の長い衝撃波を放つ。衝撃波は地をはうので、飛行する敵には当たらないぞ。

秘技 魔神剣・双牙 タイプ：斬り

攻撃力	ヒット数	消費TP
210	2	16

修得条件：Lv16・魔神剣50回以上

2連続で衝撃波を放つ魔神剣の強化版。接近する敵を足止めするときに役立つぞ。

秘技 剛・魔神剣 タイプ：斬り

攻撃力	ヒット数	消費TP
240	4	16

修得条件：Lv16・魔神剣50回以上

体の正面から衝撃波を放つ。魔神剣より範囲が広く、敵を浮かせることも可能だ。

特技 虎牙破斬 タイプ：斬り

攻撃力	ヒット数	消費TP
160	2	8

修得条件：Lv9

斬りあげてから、さらに振りおろす2段攻撃。空中の敵を落とすときに便利な技だ。

秘技 虎牙連斬 タイプ：斬り

攻撃力	ヒット数	消費TP
240	4	19

修得条件：Lv27・虎牙破斬50回以上

空中での回転斬りを追加した虎牙破斬強化版。滞空時間が長く、コンボをしやすい。

秘技 虎牙烈斬 タイプ：斬り

攻撃力	ヒット数	消費TP
250	2	19

修得条件：Lv27・虎牙破斬50回以上

動きは虎牙破斬に似ているが、振りおろしが強力に。当たると敵は確実にダウンする。

特技 瞬迅剣 タイプ：突き

攻撃力	ヒット数	消費TP
140	1	5

修得条件：Lv4

正面に突き攻撃を出し、敵をふきとばす。射程が長く、敵へのけん制に使うといい。

秘技 風迅剣 タイプ：突き

攻撃力	ヒット数	消費TP
220	2	14

修得条件：Lv18・瞬迅剣50回以上

強力な突き攻撃に加え、相手を空中に浮かせる効果もある。コンボさせやすい特技だ。

秘技 空破衝 タイプ：突き

攻撃力	ヒット数	消費TP
240	1	14

修得条件：Lv18・瞬迅剣50回以上

突き攻撃がさらに強力になり、より敵を遠くへふきとばせる。敵の突進を防げるぞ。

秘技 秋沙雨 タイプ：突き

攻撃力	ヒット数	消費TP
220	9	16

修得条件：Lv21・散沙雨50回以上

突き攻撃の数が9回と増加し、トドメにジャンプ斬りを放つ。ヒット数は最多だ。

特技 裂空斬 タイプ：斬り

攻撃力	ヒット数	消費TP
160	4	8

修得条件：Lv11

ジャンプして空中で回転斬りを放つ。空中にいるやっかいな敵を落とすときに有効。

秘技 裂斬風 タイプ：斬り

攻撃力	ヒット数	消費TP
250	6	17

修得条件：Lv24・裂空斬50回以上

ナナメ上空に移動しつつ回転斬りを放つ。空中を移動する敵を迎撃するときに便利だ。

奥義 獅吼旋破 タイプ：突き

攻撃力	ヒット数	消費TP
320	3	25

修得条件：Lv30・獅子戦吼50回以上

回転斬りから獅子の闘気を放つ。ダメージが増加し、ヒット数も1アップする。

奥義 魔神双波斬 タイプ：斬り・斬り

攻撃力	ヒット数	消費TP
360	4	32

修得条件：Lv35・魔神剣の上位技50回以上 虎牙破斬の上位技50回以上

魔神剣＋虎牙破斬を連続で放つ奥義。

奥義 魔神空牙衝 タイプ：斬り・突き

攻撃力	ヒット数	消費TP
350	3	30

修得条件：Lv32・魔神剣の上位技50回以上 瞬迅剣の上位技50回以上

魔神剣＋瞬迅剣を連続で放つ奥義。

奥義 粋護陣 タイプ：—

攻撃力	ヒット数	消費TP
—	—	最大値10%

修得条件：イベントで修得（旧トリエット跡）

特定の攻撃以外のダメージを、すべて1/5に軽減する。ボス戦には必須の奥義だ。

特技 散沙雨 タイプ：突き

攻撃力	ヒット数	消費TP
150	5	7

修得条件：Lv7

突き攻撃を4連続で出し、最後に強力な一撃を放つ。ヒット数が多いのが便利だ。

秘技 綜雨衝 タイプ：突き

攻撃力	ヒット数	消費TP
230	7	16

修得条件：Lv21・散沙雨50回以上

突き攻撃の数は7回で、フィニッシュにも強力な突きを放つ。コンボの最後に向く。

秘技 真空裂斬 タイプ：斬り

攻撃力	ヒット数	消費TP
250	8	17

修得条件：Lv24・裂空斬50回以上

衝撃波を繰りだす空中回転斬り。衝撃波は放物線上に放たれ、着地時に再浮上する。

特技 獅子戦吼 タイプ：突き

攻撃力	ヒット数	消費TP
260	2	12

修得条件：Lv14

敵に体当たりをヒットさせ、さらに獅子の闘気を繰りだす。闘気でふきとばせるぞ。

奥義 獅吼翔破陣 タイプ：突き

攻撃力	ヒット数	消費TP
360	3	24

修得条件：Lv30・獅子戦吼50回以上

獅子戦吼を放った後にジャンプし、着地時に衝撃波を発生。多数の敵を攻撃可能だ。

特技コラム とくぎコラム

The column of special ability

ロイドはSorTどっちに育てる？

Tタイプは総じてヒット数がアップし、スキのない攻撃で敵を圧倒することに向く。ただロイドに求められるのは、圧倒的なダメージ。Sタイプではやや技のスキが増え、ヒット数の変化はなかったりするが攻撃力は大きく増えるぞ。

➡コンボが得意なら、Tタイプで最多コンボをねらおう。

⬅大きなダメージをねらいたいなら、Sタイプがオススメ。

U・アタック

仲間との協力で放つU・アタックには、ロイドが必要とされる技が多くなっている。ボス戦で使うと、大きなダメージを与えるぞ。Tタイプ、Sタイプどちらに進んでも放てるので、進んだタイプごとに組み合わせを覚えておくといい。

技名	特技1	特技2	攻撃力	
ピコ破斬	虎牙破斬	ピコハン	600	ロイドの武器がピコハン二刀流になり、虎牙破斬と同じような攻撃を繰りだす。技が組み合わせやすいのがポイント。
	虎牙連斬	ピコピコハンマー	ヒット数	
	虎牙裂斬	ピコピコハンマー	2	

技名	特技1	特技2	攻撃力	
衝破十文字	瞬迅剣	瞬迅剣	500	瞬迅剣系統の特技をダブルで放つ複合特技だ。2つの攻撃を交差するように放ち、敵をはさみ撃ちにするぞ。
	風迅剣	風迅剣	ヒット数	
	空破衝	空破衝	2	

技名	特技1	特技2	攻撃力	
幻魔空牙衝	幽玄符	瞬迅剣	750	しいなが作り出した魔法陣をくぐり、ロイドが強力な突きを放つ。ヒット数は1発のみだが威力は強力だぞ。
	?	風迅剣	ヒット数	
	?	空破衝	1	

技名	特技1	特技2	攻撃力	
斬魔空牙衝	散力符	瞬迅剣	750	幻魔空牙衝と似たような技だが、魔法陣をくぐるときにロイドが風をまとう。攻撃、ヒット数とも幻魔空牙衝と同じ。
	?	風迅剣	ヒット数	
	?	空破衝	1	

技名	特技1	特技2	攻撃力	
蛇影剣	蛇拘符	瞬迅剣	750	敵を暗闇でまどわし、一撃必殺の突き攻撃をおみまい。瞬迅系統の技+しいなの3種の特技で複合特技は変化する。
	?	風迅剣	ヒット数	
	?	空破衝	1	

技名	特技1	特技2	攻撃力	
旋風光破	フォトン	裂空斬	700	ロイドがフォトンの輝く光をまとい、敵に回転斬りをくらわす。攻撃力の低いリフィルの数少ない大ダメージ技だ。
	フォトン	真空裂斬	ヒット数	
	フォトン	裂斬風	3	

技名	特技1	特技2	攻撃力	
襲爪雷斬	虎牙破斬	ライトニング	800	ロイドがジャンプし、空中から雷攻撃。さらに落下するときに剣を振りおろす。振りおろす攻撃はヒット数が多いぞ。
	虎牙連斬	サンダーブレード		
	虎牙連斬	スパークウェブ	ヒット数	
	虎牙裂斬	サンダーブレード	7	
	虎牙裂斬	スパークウェブ		

技名	特技1	特技2	攻撃力	
ピコ空裂破	閃空裂破	ピコハン	600	ロイドが回転して攻撃した後に、コレットのピコハンが当たる。4ヒットし、序盤から使えて便利なU・アタックだ。
	?	ピコピコハンマー	ヒット数	
	?	ピコピコハンマー	4	

技名	特技1	特技2	攻撃力	
獅吼爆炎陣	獅子戦吼	イラプション	1000	ロイドの体当たり+イラプションの大爆発を加えた攻撃だ。攻撃力1000と高いので、HPの多いボス戦に向くぞ。
	獅子戦吼	フレイムランス	ヒット数	
	獅吼閃破	?	3	
	獅吼翔破陣	?		

ロイドのオススメU・アタックセッティング LLOYD's recommendation

多くのU・アタックを使いやすいように設定だ

多くの複合特技の起点となる瞬迅剣や虎牙破斬を、方向キーを押さないニュートラルの位置や、移動中にも出せる左右に配置に。やや使いづらい上下には、複合特技の組み合わせの少ない裂空斬や、タイプ別の特技である綜雨衝などにしよう。

←瞬迅剣は複合特技が多い。使いやすい位置にセット。

虎牙破斬　裂空斬　綜雨衝　瞬迅剣

ロイドの戦術 ロイドのせんじゅつ

LLOYD's tactics

オススメタイプ S ストライクタイプ

ロイドのオススメタイプは、ずばりSタイプだ。Tタイプで手数を増やして攻撃するよりも、Sタイプの高い攻撃力を活かして戦っていこう。ボスへの強力なダメージを与える役目にしよう。

基本技で連続ヒットできるようになろう!!

ロイドの特徴の1つに、コンボのしやすさがある。コンボ数が多くかせげれば大きなダメージを与えることにもなるので、まずはコンボ練習から始めてみよう。最初は基本技を3回出し、確実にヒットさせること。慣れてきたら3段目に特技のコマンドを入力しよう。前衛で戦うので敵にジャマされる場合には、ジャンプで背後に回りこむといい。

⬆ジャンプで相手の背後に回りこみ、無防備な敵を攻撃。敵の連続攻撃もくらいにくいぞ。

⬇ダメージを受けやすい前衛は、敵の攻撃にガードを合わせる。

オススメコンボ

1 基本技×3

コンボの起点は基本技3連発。最初はニュートラル状態で試し、ヒット数を確認。次に方向キーを入力しヒット数の多い組み合わせをチェック。

2 散沙雨

散沙雨は特技の中でも5ヒットとヒット数が多い。基本技からつなげることで多くのコンボ数をかせぎつつさらに秘技につなげることも可能。

3 獅子戦吼

コンボのしめは獅子戦吼。最後に放つ獅子の闘気は相手をつきとばすことにより、技を放ったあとの無防備な状態で反撃を受けずにすむ。

パーティメンバー

U・アタックを重視した編成に!

U・アタックの組み合わせがしやすいよう、しいな、ゼロスを入れるといいぞ。しいなを起点に、3種類の複合特技を使うことが可能。最後の1人は回復役としてリフィルを起用。前線で戦う3人を、後方から回復しよう。攻撃的なパーティにするなら、ゼロスのかわりにジーニアスを入れよう。

⬆しいな+ロイド、しいな+ゼロスでU・アタックが使用可能になるぞ。

作戦

マニュアル時

マニュアル時のロイドは、前衛で戦うことが基本。敵にダメージを与えるメインの攻撃役と、仲間の盾になるようにしよう。

オート時

操作する場合が多いのでオートは機会が少ない。もし使うなら、「同じ敵を狙え」「一気にいくぞ」「前線で戦え」に設定しよう。

世界を救う使命を帯びた再生の神子

ロイドの幼なじみ。滅亡に向かう世界を救うといわれているマナの血族として、神託を受けた再生の神子。儀式を行うときなどは凛々しく、神々しい姿を垣間見せるが、普段はドジで、ちょっとおっちょこちょいな普通の女の子。神子としての使命を果たすため、そして愛する人たちの生きるこの世界を救うため、世界再生の旅に出る。

➡神子ならではの術、天使技を使用するコレット。その力、その効果は強大かつ幻想的!

⬅世界を救うため、自らの肉体の変調をも厭わないコレット。彼女を救う術はないのだろうか……?

Profile プロフィール

年齢：16歳	身長：158cm
体重：44kg	種族：人間
クラス：神子(天使)	髪の色：プラチナブロンド

コレットの特徴 コレットのとくちょう　COLLET's feature

光属性攻撃で遠距離からねらい撃て!

コレット最大の特徴は、TPの消費量は大きいものの絶大な効果を発揮する「天使技」を扱えることだ。遠距離から光属性の攻撃を放つことができるエンジェル・フェザーは、使い勝手も良く威力も強大だぞ! また、モンスターたちからアイテムを盗むことができるアイテムスティールや、ローバーアイテムを使用することができるのも特徴の1つだ。通常攻撃には飛輪を使用。剣や杖を使うキャラよりも若干間合いは広いが、コンボはつながりにくい。

⬅強力だが、長い詠唱時間が必要な天使技。仲間に時間をかせいでもらい、一撃必殺の技を放て!

称号

HPや力、防御力が上がる称号が多いコレット。イベントやミニゲームで手に入れることができる称号が多く、その条件が難しいほど高い効果が期待できる。なかでも、すべての能力が3ポイントずつアップする「仲間想い」がオススメだ。

名称	効果 HP	TP	力	防御	知力	回避	命中	条件
かけだし神子	—	—	—	—	—	—	—	最初から持っている称号
ドジっ娘	1	—	1	—	—	—	—	コレット、ジーニアスのいる状態でイセリアの教室の穴を調べる
薄幸少女	3	—	—	3	—	—	—	サイバックでコレットの状態が発覚したときに取得
特級ウェイトレス	—	—	—	2	2	—	—	パルマコスタの学生食堂の配膳ミニゲームをクリアする
神子	—	2	—	—	3	—	2	Lv20で取得
ずっこけ娘	6	—	6	6	—	—	—	アイテムスティールを400回使用すると取得
病にしない	3	—	—	—	—	—	—	毒の状態異常で戦闘を開始し、状態異常のまま戦闘を終了する
一途な想い	—	1	—	—	—	—	2	1つの技を10回連続して使う
自己制約	—	—	—	1	1	—	—	操作キャラにして、術・技を使用せずに戦闘終了する
廊下は静かに	—	1	—	—	—	1	—	操作キャラにして、ダッシュしないで戦闘終了する
仲間想い	3	3	3	3	3	3	3	アザトル戦終了までに一度も戦闘中にどのキャラクターも戦闘不能にしない

メインのストーリーで取得できるものが多い

上記以外のコレットの称号は、メインのストーリーを普通に進めていけば取得できるものが多いぞ。その他は闘技場や、サブイベントで取得する。サブイベントの中でも世界中の犬の名前をつけると取得できる変わったものもある。

⬅Lv40で「タイニーエンジェル」を取得できるぞ。

コレットのオススメ付けかえ法　COLLET's recommendation

TPが上昇する称号を選んでいこう

天使技はTP消費が激しいため、TPを上昇させる称号を付けていこう。序盤は戦闘中に同じ技を複数回使うことで手に入る「一途な想い」をセットし、Lv20になったら、自動的に取得できる「神子」にチェンジ。その後は取得できれば「仲間想い」「ずっこけ娘」などの称号がオススメだ。

⬅「一途な想い」をセットし、TP&命中をアップさせよう!

⬅Lv20で手に入る「神子」は知力のアップ値も高めだ。

装備

射程が長いチャクラム系の武器の飛具と、女性特有の防具サークレットやリボンが装備可能なコレット。高い攻撃力+光属性がついているレイスラストを手に入れることができれば、前衛での活躍も期待できるようになるぞ。

装備データ そうびデータ

武器

種類	名称	攻撃力	攻撃属性	備考	売値
飛具	チャクラム	68	─	────	100
飛具	フライングディスク	100	─	────	440
飛具	デュエリング	130	─	────	570
飛具	リングスライサー	160	─	────	690
飛具	ミスティシェイプ	235	─	────	875
飛具	スティングソーサー	280	─	────	1090
飛具	レイスラスト	320	光	────	1500
飛具	ミスリルリング	350	─	────	1700
飛具	手裏剣	410	─	────	2000
──	────	─	─	────	─

防具

種類	名称	防御力	備考	売値
ガード	レザーガード	9	────	140
ガード	ファインガード	13	────	450
ガード	アイアンガード	20	────	900
ガード	ムーンガード	23	────	1100
ガード	エルフプロテクター	30	────	1500
リボン	リボン	4	────	120
リボン	ブルーリボン	10	────	800
リボン	ストライプリボン	14	────	700
リボン	チェックリボン	17	────	800
リボン	プリティリボン	20	────	1000
サークレット	サークレット	3	知力+1	80
サークレット	ゴールドサークレット	5	知力+4	500
サークレット	シルバーサークレット	9	知力+2	1000
腕	ブレスレット	2	────	200
腕	アイアンブレス	4	────	400
腕	ラピスブレス	7	幸運+5	700
腕	エンジェルブレス	8	幸運+3　クリティカル確率+3	800
腕	ミスリルブレス	10	────	1000
腕	スターブレス	13	防火+2	1300
手	ミトン	1	────	50
手	キッチンミトン	3	防火+2	500
手	プリティミトン	5	────	400
手	ホワイトグローブ	6	幸運+10	600
手	セクシィミトン	8	────	800
──	────	─	────	─

カスタマイズデータ

名称	必要なアイテム1	必要なアイテム2	必要なアイテム3	カスタマイズ場所
フライングディスク	チャクラム	謎の布	────	トリエット
デュエリング	チャクラム	魔獣の牙	────	トリエット／パルマコスタ／ルイン
リングスライサー	フライングディスク	黒鉄	────	パルマコスタ／ルイン
ミスティシェイプ	リングスライサー	魔獣の牙	────	アスカード／ルイン
スティングソーサー	リングスライサー	白銀	人魚の涙	ハイマ
レイスラスト	スティングソーサー	黒鉄	ナビメタル	メルトキオ
ミスリルリング	スティングソーサー	真鍮	ミスリル	サイバック／ミズホ
手裏剣	スティングソーサー	黒鉄	ナビメタル	ミズホ

コレットのオススメその他の装備 COLLET's recommendation

TPを維持するための装備をしよう

ヤタノカガミ

一定時間ごとにHP＆TPが1％ずつ回復するお守り。強敵のソードダンサーを倒すことでゲットできるぞ。

ムーンストーン

TPの最大値が30％上昇。さらに知力が5上昇する神秘の宝石。知力が上昇するため、天使技の威力もアップする。

←Lv20以上になればソードダンサーを倒せるぞ。

EXスキル

EXスキルLv3のリコールは、HPが0になっても自動的に復活するという非常に貴重なスキルだ。パーソナルは、ホーリィボトルの持続時間を増加させるというもの。力を温存しておきたいダンジョン内でセットするといい。

EXスキル イーエックススキル

EXレベル	名称	効果	タイプ
Lv1	ストレングス	力が上昇する。物理攻撃によるダメージを増加させる	S
	ディフェンド	防御力が上昇する。物理攻撃によるダメージを減少させる	S
	アピール	R3スティックを押すと挑発行動を行えるようになる。U・アタックゲージが増加する	T
	アキュラシー	命中が上昇する。回避の低い敵に対して物理攻撃のダメージを増加させる	T
Lv2	イベイション	回避が上昇する。命中の低い敵に対して物理攻撃のダメージを減少させる	T
	マジカル	知力が上昇する。術によるダメージを増加させる	T
	バイタリティ	HPの最大値を上昇させる	S
	パーソナル	ホーリィボトルの効果時間が増加する	S
Lv3	エターナル	他のEXスキルと組み合わせることにより効果が得られる	S
	スピリッツ	TPの最大値を上昇させる	T
	ラッキー	運が上昇する	T
	リコール	HPがなくなったときに、一定確率で復活することができる	S

複合EXスキル ふくごうイーエックススキル

名称	組み合わせ	効果
ハイスラッシュ	1ストレングス+1ディフェンド	クリティカル確率が上昇する
[illegible]	1ストレングス+1アピール	戦闘中、何も行わず待機していると、HPとTPが徐々に回復する
サーチアイテム	1ディフェンド+1アキュラシー	戦闘終了後のアイテム入手率が上昇する
ラッキーユニオン	1アピール+2パーソナル	U･アタック使用時に一定確率でゲージを消費しなくなる
アピールストップ	1アピール+2イベイション	挑発行動をガードで解除することができる
サーチガルド	1アキュラシー+2イベイション	戦闘終了後に一定確率で獲得ガルドが増加する
アクシデンタル	2バイタリティ+2イベイション	攻撃を受けても一定確率でダメージを無効化できる
[illegible]カウンター	1ストレングス+3エターナル	攻撃中の敵に攻撃がヒットするとダメージが増加する
スーパーガード	1ディフェンド+3リコール	瀕死状態で特技ガードを行うとダメージを無効化できる
ピコハンリベンジ	1アキュラシー+3ラッキー	ダメージを受けたときに一定確率でピコハンで反撃する
ライフアップ	2バイタリティ+3エターナル	低確率で戦闘終了後にHPの最大値が上昇する
メンタルアップ	2エターナル+3スピリッツ	低確率で戦闘終了後にTPの最大値が上昇する
リミッター	2パーソナル+3エターナル	オーバーリミッツ時の時間が増加する
EXPプラス	1アピール+2パーソナル+3エターナル	獲得経験値が増加する
	────	────

コレットのオススメスキルセット COLLET's recommendation

複合EXスキルで真価を発揮！

戦闘終了後にアイテム入手率が上昇するサーチアイテムと、モンスターからダメージを受けたときに、一定確率でピコハンを放って反撃するピコハンリベンジがオススメ。どちらの複合スキルにも、Lv1のEXスキルのアキュラシーが必要になる。その能力は、命中の上昇と回避が低い敵への攻撃力が上昇するという、接近戦に向かないコレットには不向きなものだが、強力な複合EXスキルの材料として真価を発揮するのだ。

サーチアイテム

←戦闘終了後のアイテム獲得確率アップ！入手したアイテムはどんどん使おう。

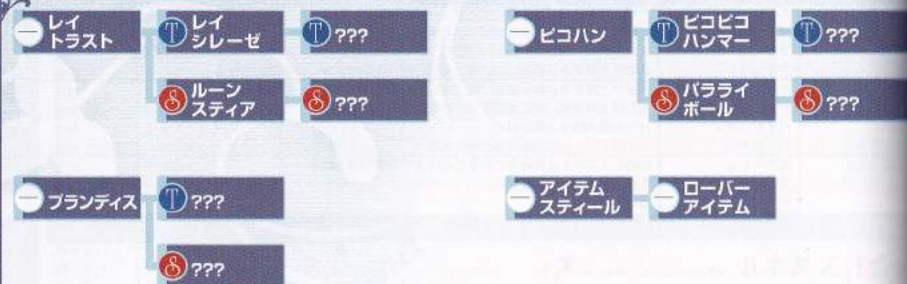
ピコハンリベンジ

←敵から受けた物理攻撃に対し、ピコハンで反撃！気絶したスキをねらおう！

術・技

タイプ別に派生していく技は少なく、イベントで得られる天使技が多い。アイテムスティールからローバーアイテムに派生するために必要な条件も、使用回数とレベルのみであるため、タイプをこまめに切り替えてもスキルの再修得は容易だ。

コレット技系統図

- レイトラスト
  - Ⓣ レイシレーゼ → Ⓣ ???
  - Ⓢ ルーンスティア → Ⓢ ???
- ブランディス
  - Ⓣ ???
  - Ⓢ ???
- ピコハン
  - Ⓣ ピコピコハンマー → Ⓣ ???
  - Ⓢ パラライボール → Ⓢ ???
- アイテムスティール → ローバーアイテム

技リスト

特技 レイトラスト タイプ：単体 —

攻撃力 130　ヒット数 1　消費TP 5

修得条件 最初から修得

高威力のチャクラムを前方に投げつけ、モンスター1体にダメージを与える特技。

秘技 レイシレーゼ タイプ：単体 Ⓣ

攻撃力 210　ヒット数 2　消費TP 12

修得条件 Lv15・レイトラスト50回以上

チャクラムを2回前方に投げつけ、モンスター1体にダメージを与える秘技。

秘技 ルーンスティア タイプ：単体 Ⓢ

攻撃力 230　ヒット数 5　消費TP 14

修得条件 Lv15・レイトラスト50回以上

チャクラムを自分の目の前に停滞させ、近寄るモンスターを攻撃する秘技。

特技 ピコハン タイプ：単体 —

攻撃力 160　ヒット数 1　消費TP 8

修得条件 Lv8

ハンマーを空中に放り投げ、当たったモンスターを一定確率で気絶させる特技。

秘技 ピコピコハンマー タイプ：エリア Ⓣ

攻撃力 240　ヒット数 4　消費TP 15

修得条件 Lv18・ピコハン50回以上

ハンマーを複数個放り投げ、当たったモンスターを一定確率で気絶させる秘技。

秘技 パラライボール タイプ：単体 Ⓢ

攻撃力 220　ヒット数 4　消費TP 14

修得条件 Lv18・ピコハン50回以上

敵にヒットすると、雷を発生させ、麻痺させる弾を投げつける秘技。

秘技 ブランディス タイプ：単体 —

攻撃力 210　ヒット数 3　消費TP 11

修得条件 Lv12

その場で回転し、両手に持ったチャクラムで周囲の敵を攻撃する秘技。

秘技 アイテムスティール タイプ：単体 —

攻撃力 200　ヒット数 1　消費TP 10

修得条件 Lv10

敵に向かって突進していき、攻撃が命中した敵からアイテムを盗み取る秘技。

奥義 ローバーアイテム タイプ：単体 —

攻撃力 300　ヒット数 1　消費TP 22

修得条件 Lv28・アイテムスティール50回以上

敵に向かって突進していき、攻撃が命中した敵からアイテムとガルドを盗み取る奥義。

奥義 グランシャリオ タイプ：単体 —

攻撃力 320　ヒット数 3　消費TP 24

修得条件 Lv24・レイトラスト上位技&ピコハン上位技50回以上

チャクラムを交差するように投げつけ、落雷を起こして攻撃する固有奥義。

奥義 レデュース・ダメージ タイプ：——　—

攻撃力 —　ヒット数 —　消費TP 最大値10%

修得条件 イベントで修得（旧トリエット跡）

一部の攻撃を除き、術を含むあらゆる攻撃から身を守る防御技。

天使技 エンジェル・フェザー タイプ：単体 —

攻撃力 540　ヒット数 3　消費TP 20

修得条件 1つ目の封印を解放する

光の輪を発生させ、敵を攻撃する天使技。光属性があるため、アンデットに有効。

天使技 ホーリーソング タイプ：味方全体 —

攻撃力 —　ヒット数 —　消費TP 35

修得条件 3つ目の封印を解放する

聖なる歌声によって、味方全体の攻撃力と防御力を一定時間上昇させる天使技。

天使技 ジャッジメント タイプ：全体 —

攻撃力 400　ヒット数 17　消費TP 40

修得条件 イベントで修得（救いの塔）

裁きの光によって、敵全体を攻撃する天使技。ただし敵に当たらないこともある。

天使技 リヴァヴィウサー タイプ：全体 —

攻撃力 1000　ヒット数 2　消費TP 150

修得条件 4つ目の封印を解放する

自らの命と引き換えに、すべての状態異常を回復させる天使技。1戦闘につき1回しか使えないが、状態異常の中に戦闘不能も含み、最大HPの30%で復活させることができる。さらに敵全体に光属性で攻撃し、大ダメージを与えることができる。ただし、消費TPが多く、詠唱時間も長いのでピンチのときは使いにくい。

⬇術を使用すると唱えたコレットは戦闘不能になってしまう。

⬆戦闘中のコレットの場所に近いキャラクターほど、効果が高くなる。

特技コラム

The column of special ability

コレットはⓈorⓉどっちに育てる？

Sタイプの技は近距離で使うものが多いのに対して、Tタイプの技は中距離からの攻撃技が多い。前衛とも後衛ともいいがたい中途半端なタイプのキャラだが、覚える技・術などから考えると、Tタイプに育てるほうをオススメしたい。

➡メインで使う天使技は、どちらのタイプでも変化なし。

⬅ピコハンの上位技、ピコピコハンマーはTタイプの技。

オススメ技「アイテムスティール」

攻撃がヒットした敵からアイテムを盗んじゃうアイテムスティールがオススメ！　敵から盗めるアイテムの中には、お店で買えない貴重な物や高く売れる物もあるかもしれないぞ。余裕があるときは積極的にねらっていこう。

➡モンスターに攻撃がヒットすればアイテムをゲット！

⬅失敗すると転んじゃう。転びすぎると何か起こるかも？

U・アタック

ピコハン系の技とブランディスが、U・アタックに使用される。ロイドとのU・アタックが多いため、いっしょにパーティを組ませるといいぞ。一番のオススメU・アタックは、ジーニアスとともに放つミョルニルだ。

技名	特技1	特技2	攻撃力	解説
ピコ破斬	虎牙破斬	ピコハン	600	ロイドの虎牙破斬の技と、コレットのピコハン系の技の複合特技。宙に舞ったハンマーに合わせて炸裂!
	虎牙連斬	ピコピコハンマー	ヒット数	
	虎牙裂斬	ピコピコハンマー	2	
ミョルニル	ピコハン	ライトニング	1000	ジーニアスの雷系の特技と、コレットのピコハン系の技の複合特技。雷を帯びた槌が敵の頭上に振りおろされる!
	ピコピコハンマー	サンダーブレード	ヒット数	
	ピコピコハンマー	スパークウェブ	2	
ピコピコ崩襲撃	崩襲撃	ピコハン	600	プレセアの崩襲撃と、コレットのピコハンで同時に攻撃! 見た目は可愛らしいが、その威力は絶大だぞ!
	?	ピコピコハンマー	ヒット数	
	?	ピコピコハンマー	2	
ピコ空裂破	閃空裂破	ピコハン	600	ロイドの閃空裂破と、コレットのピコハンが同時攻撃。空中の敵も、これを食らったらひとたまりもない!?
	?	ピコピコハンマー	ヒット数	
	?	ピコピコハンマー	4	
フォトンブラスト	フォトン	ブランディス	790	リフィルのフォトンと、コレットのブランディスの複合特技。光を帯びた聖なる光輪が、敵に襲いかかる!
	フォトン	?	ヒット数	
	フォトン	?	7	

ピコ破斬 ピコはざん

フォトンブラスト

ミョルニル

コレットのオススメU・アタックセッティング COLLET's recommendation

使い勝手のいいピコハンをセットしよう

コレットを交えたU・アタックのほとんどには、ピコハン系の技が必要とされる。一番使いやすいニュートラルの位置にピコハンをセットしておこう。また、U・アタック使用時には、どのスキルを使ってもTPの消費がないため、消費の激しい天使技を単体で発動させるためにセットしておくのもアリだ。

⬅単体ではあまり威力がないピコハンだが、U・アタックでは超重要スキルだ。

- ピコハン
- ピコピコハンマー
- アイテムスティール
- ブランディス

コレットの戦術 コレットのせんじゅつ COLLET's tactics

中距離から特技や天使技を使って攻撃、もしくは味方を支援する天使技を使っていくのが基本戦術。敵からアイテムを盗むことができるのはコレットだけなので、積極的に盗みに行くのも手だ。

オススメタイプ T テクニカルタイプ

ピコハン系の技で状態異常!

中距離からピコハンやピコピコハンマー、パラライボールなどで、モンスターたちの状態異常をねらっていこう。敵が気絶の状態または麻痺状態になったら味方と力を合わせて一斉攻撃! 敵がひるんでいる間に発動までに時間がかかる天使技の詠唱を始めたり、アイテムスティールやローバーアイテムをねらうのも一手だぞ。

⬆ピコピコハンマーを使えば、一気に複数の敵を気絶させることも可能だ!

⬇敵が状態異常になったらチャンス。さっそく天使技の詠唱を始めよう。

オススメコンボ

1 基本技×2

両手に持った飛具を使い、2回攻撃。剣に比べると射程が長いものの、連続ヒット数は少ないため、コンボにはあまり向いていない。

2 レイトラスト

基本技の2段目が決まったあとに、レイトラストを入れることが可能。ただし、対象モンスターのサイズによっては当たらないこともある。

3 パラライボール

レイトラストのあとにパラライボールで追撃。遠距離まで届く攻撃なので、コンボをつなげることができるぞ。ただし、やや成功しにくい。

パーティメンバー

回復役と前衛のキャラは必須

称号と称号のボーナスによる成長の仕かたやセットしたEXスキル次第では前衛も可能だが、基本的には中距離で味方の援護にまわったほうがいい。天使技の詠唱時間の間、敵を引きつける前衛キャラと、回復役のキャラは必須。強力なU・アタックを使えるキャラを入れておくといいぞ。

⬆ときには回復役にまわることも必要。回復アイテムは必ず持っておこう。

作戦 さくせん

マニュアル時

中距離から遠距離の位置をキープし、敵のスキをついてエンジェル・フェザーなどの高威力な天使技を決めていこう。

オート時

ザコ戦・ボス戦ともに、「自由に敵を狙え」「術技はまかせた」「深追いするな」をセットしておけばOKだぞ。

Genius Sage
ジーニアス・セイジ

己が身に流れる血に苦悩する天才魔術士

ロイドの親友であるハーフエルフの少年。まだ幼さが残るが、村で一番勉強ができ、また非常に優秀な天才魔術士である。そのためか子供らしい自信に満ちあふれ、大人と子供の顔を上手く使いわけることができる。ほかの村人たちと違い、ロイドはジーニアスの人格そのものを認めてくれるため、ロイドを慕っている。

➡高い知力を活かして、強力な術を連発して攻撃！　敵の大群を一網打尽にしちゃえ！

⬅大人顔負けの知性を見せる天才少年。ただ、自分にできないことはすぐあきらめてしまうことも。

Profile プロフィール

年齢：12歳	身長：141cm
体重：29kg	種族：ハーフエルフ
クラス：魔術士	髪の色：銀髪

ジーニアスの特徴 ジーニアスのとくちょう GENIUS's feature

敵の属性に合わせた攻撃が可能

炎や氷、雷などありとあらゆる属性の術が使用可能なため、ほとんどの敵の弱点をついた攻撃ができる。敵の弱点を把握する、もしくは敵の耐性を把握する手段はあるが、知識さえついてしまえば、威力の弱い初級魔術ですら強力な威力を発揮する。武器であるケンダマは、剣や杖よりも若干間合いが広いものの通常技のコンボがほとんど皆無なため、武器で攻撃する機会はあまり多くない。最後列に配置し、アイテムでＴＰを回復しつつ強力な術を使いまくろう。

⬅威力の弱い初級魔術も、弱点をついて連発すれば脅威的なダメージを与えることができる！

称号

知力や命中が上がる称号が多いジーニアス。ＴＰが上がる称号は貴重なので、手に入れることができたらすぐにセットしよう。「グミは嫌い」をゲットするのは非常に困難だが、手に入れることができればすべてのパラメータにボーナスがつく。

名称	効果							条件
	HP	TP	力	防御	知力	回避	命中	
マジックユーザー	—	—	—	—	—	—	—	最初から持っている称号
優等生	—	—	—	—	1	—	1	パルマコスタの好感度変化「テストの結果」で取得
姉思い	1	—	—	1	—	—	—	マーブルさんに会う前に、学校にいるリフィルに話しかける
かけひき上手	2	—	3	—	—	—	—	だるまさんが転んだのＬｖ３をクリアする
ソーサラー	2	1	—	—	—	—	1	Lv20で取得
用意周到	1	—	1	—	—	—	3	戦闘中に武器を５回以上変更する
学習しない	—	—	—	—	—	2	2	戦闘中に、敵に対して耐性のある攻撃を10回以上行う
他力本願	—	—	—	1	1	—	—	操作キャラにして、ダメージを食らわず、攻撃行動も行わずに戦闘を終了する
くるくるマジック	—	1	—	—	2	—	—	１回の戦闘ですべての属性の魔術を使う
グミは嫌い	3	1	3	3	3	3	3	フウジ山岳でプロネーマと戦い終わるまで、グミをジーニアスに使わない
———	—	—	—	—	—	—	—	———

いろいろ集めて称号を取得しよう

ジーニアスの称号で上記以外に入手できるものはそんなに多くない。闘技場での成績や、レベルで取得できるもの以外では、サブイベントで取得できるものがほとんどだ。その中でも、何かを集めてコンプリートすると取得できる称号が２つある。手に入る図鑑をコンプリートするといいかも。

⬅Lv40で、ＴＰが上がる「ウォーロック」を取得。

ジーニアスのオススメ付けかえ法 GENIUS's recommendation

知力を上げて術を強化！

知力及びＴＰをアップさせる称号を付け、術の効果をアップさせよう。Lv20になると「ソーサラー」の称号が得られるが、知力のボーナスを継続させたい場合は「くるくるマジック」の称号のままで成長させてOKだぞ。

⬅すべての属性の魔術を一回の戦闘で使うことで称号ゲット！

⬅グミを１回も使えないのは辛いけど、これに耐えれば……。

Lv10　旧トリエット跡 きゅうトリエットあと　【くるくるマジック】
↓
Lv20　パラクラフ王廟 パラクラフおうびょう　【ソーサラー】
↓
Lv35　フウジ山岳 フウジさんがく　【グミは嫌い】

装備

ケンダマやベレットなど、知力がアップする追加効果がついた装備が多い。クールオービットやサンダードリフトなど、属性効果が付いた武器も存在するが、前に出て物理攻撃することが少ないため、その恩恵にあやかる機会も少ないだろう。

装備データ そうびデータ

武器

種類	名称	攻撃力	攻撃属性	備考	売値
ケンダマ	イージープレイ	60	—	知力+1	300
ケンダマ	ファインプレイ	80	—	知力+2	400
ケンダマ	デュエルプレイ	120	—	知力+3	590
ケンダマ	フォーリンスター	188	—	知力+4	900
ケンダマ	クールオービット	250	氷	知力+5	1125
ケンダマ	サンダードリフト	304	雷	知力+6	1350
——	——	—	—	——	—
——	——	—	—	——	—
——	——	—	—	——	—

防具

種類	名称	防御力	備考	売値
クローク	クローク	8	——	100
クローク	ホワイトクローク	11	——	400
クローク	メイジクローク	17	知力+3	750
クローク	アンバークローク	21	——	900
クローク	ドルイドクローク	28	——	1350
クローク	シルククローク	33	——	1600
帽子	ベレット	3	知力+1	100
帽子	アンクベレット	8	知力+2 HPが徐々に回復する	450
帽子	ラウンドベレット	10	知力+3	500
帽子	ファインベレット	13	知力+4	650
腕	ブレスレット	2	——	200
腕	アイアンブレス	4	——	400
腕	ラピスブレス	7	幸運+5	700
腕	エンジェルブレス	8	幸運+3 クリティカル確率+3	800
腕	ミスリルブレス	10	——	1000
腕	スターブレス	13	防火+2	1300
——	——	—	——	—
——	——	—	——	—
——	——	—	——	—

カスタマイズデータ

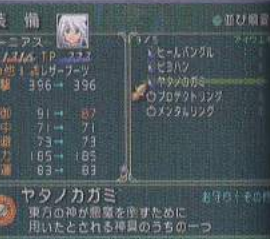
名称	必要なアイテム1	必要なアイテム2	必要なアイテム3	カスタマイズ場所
デュエルプレイ	イージープレイ	魔獣の牙	——	ルイン
フォーリンスター	デュエルプレイ	毛皮	——	アスカード/ルイン

ジーニアスのオススメその他の装備 GENIUS's recommendation

敵を倒しまくってTP回復!

ヤタノカガミ
メンタルリング

強力な攻撃魔術を主体として戦っていくジーニアス。その分TPの消費も他のキャラクターより激しいので、その他の装備でTPの不足を補う必要がある。ヤタノカガミとメンタルリングを両方装備しておけば、一定時間ごとにTPが2%ずつ回復していくため、長期戦に向いている。また、メンタルバングルを装備する手もある。敵を倒すたびにTPが5%回復していくぞ。

➡ヤタノカガミは1つしか手に入れることができない貴重品。TPの消費が激しいキャラクターに装備してあげよう。

⬅TPの消費が少ない初級魔術や、範囲魔術で複数体の敵を倒し、メンタルバングルの効果でTP回復をねらおう。

EXスキル

Lv3のEXスキルのリズムは、術の詠唱中に○ボタンを連打することで詠唱時間が減少するという、非常に嬉しいスキル。また、パーソナルは料理をしたときの効果が上昇するというもの。TPを回復させる料理をガンガン作ろう。

EXスキル イーエックススキル

EXレベル	名称	効果	タイプ
Lv1	マジカル	知力が上昇する。術によるダメージを増加させる	T
	ディフェンド	防御力が上昇する。物理攻撃によるダメージを減少させる	S
	アピール	R3スティックを押すことで挑発行動を行えるようになる。U・アタックゲージが増加する	T
	イベイション	回避が上昇する。命中の低い敵に対して物理攻撃のダメージを減少させる	T
Lv2	スピリッツ	TPの最大値を上昇させる	T
	ダッシュ	戦闘中の移動速度が上昇する	T
	パーソナル	料理による効果が上昇する	S
	ウェルガード	ガード時に受けるダメージが減少する	S
Lv3	エターナル	他のEXスキルと組み合わせることにより効果が得られる	S
	コンボプラス	基本攻撃の回数が1回加算される	T
	リズム	術の詠唱中に○ボタンを連打することで詠唱時間が減少する	T
	ガードマジック	属性防御が上昇する。属性攻撃によるダメージが減少する	S

複合EXスキル ふくごうイーエックススキル

名称	組み合わせ	効果
マジカルブースト	1マジカル+1ディフェンド	術の威力が一定確率で上昇する
アピールストップ	1イベイション+1アピール	挑発行動をガードで解除することができる
テクニカル	1マジカル+2スピリッツ	戦闘中、術・技使用時の消費TPが減少する
[illegible]レスソウル	1マジカル+2パーソナル	ダウン時に一定確率でTPが回復する
ラッキーユニオン	1アピール+2パーソナル	U・アタック使用時に一定確率でゲージを消費しなくなる
リラックス	1イベイション+2スピリッツ	戦闘中何も行動を行わず待機していると徐々にTPが回復する
ハッシブ	1ディフェンド+2ダッシュ	ふっとびダウン時の追加ダメージが減少する
ランダマイザー	1ディフェンド+3リズム	詠唱時間がなくなるときがあるが、逆に増加することもある
[illegible]	1アピール+3コンボプラス	ジャンプ攻撃が命中したときの敵の硬直時間が増加する
メンタルアップ	2スピリッツ+3エターナル	低確率で戦闘終了後にTPの最大値が上昇する
ハードヒット	2ダッシュ+3コンボプラス	基本攻撃が命中したときの敵の硬直時間が増加する
リミッター	2パーソナル+3エターナル	オーバーリミッツ時の時間が増加する
パイシェンスM	2ウェルガード+3ガードマジック	属性攻撃を受けたときに一定確率でのけぞらなくなる。一部の攻撃では無効
メンタルサプライ	1マジカル+2ウェルガード+3ガードマジック	ダメージを受けるとTPが回復する
EXPプラス	1アピール+2パーソナル+3エターナル	獲得経験値が増加する

ジーニアスのオススメスキルセット GENIUS's recommendation

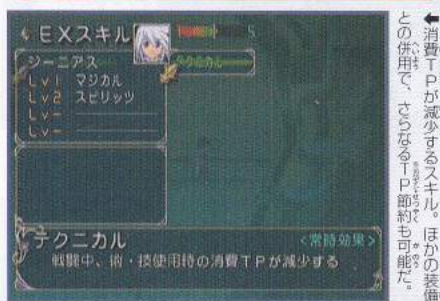
TP回復・温存をねらえるスキルをセット

敵からダメージを受けるとTPが回復するメンタルサプライや、術使用時の消費TPが減少するテクニカルで、TPの回復・温存をねらおう。マジカル、スピリッツ、ウェルガード、ガードマジックをセットすれば、どちらの複合スキルも使用可能になるぞ。また、たまに詠唱時間がなくなる、もしくは増加する、という一風変わった効果を持つランダマイザーは、ハマればボスですら手も足も出せなくなるほど強力だ。

メンタルサプライ

⬅敵から攻撃を受けなければ回復しない。ダメージを受けたら、すぐにHPの回復を。

テクニカル

⬅消費TPが減少するスキル。ほかの装備との併用で、さらなるTP節約も可能だ。

術・技

すべての属性魔術が、Tタイプ・Sタイプに分岐する。敵単体に対してのダメージなら、Sタイプのスキルが大きいが、Tタイプの技は複数の敵にダメージを与えることが可能。どちらのタイプの術を覚えるかは、好み次第で選んでもOKだ。

ジーニアス術系統図

術リスト

初級術 アクアエッジ タイプ：単体
攻撃力 180 ヒット数 4 消費TP 8
修得条件 Lv7
小さな水流を起こし、その水圧でモンスターを切り刻む水系初級魔術。

中級術 アクアレイザー タイプ：ライン S
攻撃力 420 ヒット数 3 消費TP 20
修得条件 Lv17・アクアエッジ50回以上
高圧の水流を敵に向かって放射し、直線上の敵を貫く水系中級魔術。

中級術 イラプション タイプ：エリア T
攻撃力 360 ヒット数 3 消費TP 24
修得条件 Lv23・ファイアボール50回以上
対象となる敵の周囲にマグマを出現させ、敵にダメージを与える火系中級魔術。

初級術 ウィンドカッター タイプ：単体
攻撃力 165 ヒット数 3 消費TP 8
修得条件 Lv5
対象となる敵の周囲に突風による風の刃を発生させる風系初級魔術。

中級術 スプレッド タイプ：エリア T
攻撃力 380 ヒット数 4 消費TP 22
修得条件 Lv17・アクアエッジ50回以上
水流の力を圧縮させ、高速回転により敵を切り裂く水系中級魔術。

初級術 ファイアボール タイプ：単体
攻撃力 180 ヒット数 3 消費TP 7
修得条件 最初から修得
対象となる敵に向かって火炎の弾を発射する、火系初級魔術。

中級術 フレイムランス タイプ：単体 S
攻撃力 450 ヒット数 2 消費TP 24
修得条件 Lv23・ファイアボール50回以上
炎の槍を上空から敵に向かって落とし、局地的な大爆発を起こす火系中級魔術。

中級術 エアスラスト タイプ：エリア T
攻撃力 490 ヒット数 7 消費TP 22
修得条件 Lv20・ウィンドカッター50回以上
対象となる敵の周囲に風の刃を連続発射し、触れる物を切り刻む風系中級魔術。

中級術 エアブレイド タイプ：ライン S
攻撃力 435 ヒット数 3 消費TP 22
修得条件 Lv20・ウィンドカッター50回以上
圧縮された空気の塊を発射し、直線上にいる敵すべてを切り刻む風系中級魔術。

中級術 ロックブレイク タイプ：エリア T
攻撃力 350 ヒット数 5 消費TP 20
修得条件 Lv14・ストーンブラスト50回以上
対象となる敵の地面から鋭利な大岩を出現させ、敵を貫く土系中級魔術。

初級術 ライトニング タイプ：単体
攻撃力 105 ヒット数 1 消費TP 9
修得条件 Lv9
対象となる敵の上空から局地的な小さな落雷を発する雷系初級魔術。

中級術 スパークウェブ タイプ：近接 S
攻撃力 480 ヒット数 8 消費TP 26
修得条件 Lv26・ライトニング50回以上
空中に球状の電撃空間を作り出し、敵を攻撃する雷系中級魔術。

中級術 アイストーネード タイプ：エリア T
攻撃力 420 ヒット数 6 消費TP 30
修得条件 Lv29・アイシクル50回以上
氷の嵐を巻きおこし、複数の敵を巻きこんで攻撃する氷系中級魔術。

組み合わせ魔術 レイジングミスト タイプ：エリア
攻撃力 500 ヒット数 5 消費TP 38
修得条件 Lv35・イラプション修得＋スプレッド修得
敵の周囲に熱の霧を作り出し攻撃する火と水の範囲系複合上級魔術。

組み合わせ魔術 スパイラルフレア タイプ：ライン
攻撃力 600 ヒット数 5 消費TP 38
修得条件 Lv35・フレイムランス取得＋エアブレイド習得
螺旋を描く炎が敵に向かって襲いかかる火と風の集中系複合上級魔術。

特技 フォースフィールド タイプ：単体
攻撃力 ― ヒット数 ― 消費TP 最大値10%
修得条件 イベントで修得（旧トリエット跡）
一部の攻撃を除き、魔術を含むあらゆる攻撃から身を守る防御技。

初級術 ストーンブラスト タイプ：単体
攻撃力 195 ヒット数 3 消費TP 7
修得条件 Lv3
対象となる敵の地面から岩の塊を発生させ攻撃する土系初級魔術。

中級術 グレイブ タイプ：単体
攻撃力 425 ヒット数 5 消費TP 22
修得条件 Lv14・ストーンブラスト50回以上
対象となる敵の地面から岩の槍を複数出現させて貫く土系中級魔術。

中級術 サンダーブレード タイプ：エリア
攻撃力 420 ヒット数 4 消費TP 28
修得条件 Lv26・ライトニング50回以上
雷撃の剣を地面に突きさしその周囲に稲妻を発生させる雷系中級魔術。

初級術 アイシクル タイプ：単体
攻撃力 160 ヒット数 2 消費TP 10
修得条件 Lv11
対象となる敵の地面から鋭利な氷の塊を発生させる氷系初級魔術。

中級術 フリーズランサー タイプ：ライン S
攻撃力 480 ヒット数 6 消費TP 29
修得条件 Lv29・アイシクル50回以上
対象の敵に向かって氷の槍を無数に放つ氷系中級魔術。

組み合わせ魔術 アドブレッシャー タイプ：単体
攻撃力 480 ヒット数 8 消費TP 34
修得条件 Lv32
重力場を発生させて、範囲内の敵を押しつぶす地系上級魔術。

特技コラム
The column of special ability

ジーニアスはSorTどっちに育てる？

強力な範囲魔術が豊富なTタイプがオススメ。しかし、複合EXスキルはSより少ない。
➡一発のダメージが大きいSタイプも捨てがたい。好みで決めるのもアリかも。

U・アタック

ライトニング系の術と火系中級魔術、地系の術がU・アタックに使用される。ロイドとの合体技が超強力なので、いっしょにパーティを組ませておこう。オススメU・アタックは、ゼロスまたはクラトスとともに放つロックマウンテンだ。

技名	特技1	特技2	攻撃力 / ヒット数	解説
雷旋豪転斧	裂旋斧	ライトニング	840	プレセアの裂旋斧と、ライトニングの複合特技。雷の力を帯びたプレセアの斧が、回転しながら敵を切りきざむ!
	?	サンダーブレード	ヒット数	
	?	スパークウェブ	12	
ミョルニル	ピコハン	ライトニング	1000	ジーニアスの雷系の特技と、コレットのピコハン系の技の複合特技。雷を帯びた槌が敵の頭上に振りおろされる!
	ピコピコハンマー	サンダーブレード	ヒット数	
	ピコピコハンマー	スパークウェブ	2	
襲爪雷斬	虎牙破斬	ライトニング	800	ロイドの虎牙破斬系の技と、ジーニアスの雷系の術との複合技。周囲の敵を巻きこむ落雷を生じさせる。
	虎牙連斬	サンダーブレード		
	虎牙連斬	スパークウェブ	ヒット数	
	虎牙裂斬	サンダーブレード	7	
	虎牙裂斬	スパークウェブ		
獅吼爆炎陣	獅子戦吼	イラプション	1000	ロイドの獅子戦吼と、ジーニアスの火系中級魔術の同時攻撃。炎を身にまとった獅子が敵を包みこみ、焼きつくす!
	獅子戦吼	フレイムランス	ヒット数	
	獅吼閃破	?	3	
	獅吼翔破陣	?		
ロックマウンテン	ロックブレイク	グレイブ	1320	地系の魔術が重なったときに発動する超強力な複合特技。巨大な岩が雨のように敵陣に降りそそぐ。
	グレイブ	グレイブ	ヒット数	
	?	グレイブ	16	

雷旋豪転斧

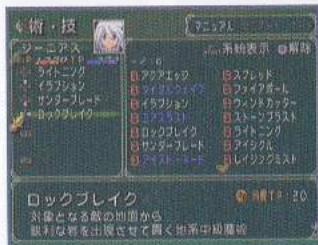
←ジーニアスとプレセアの、愛の(?)複合特技、雷旋豪転斧が炸裂!

獅吼爆炎陣

←ロイドとジーニアスで発動する複合特技は多い。さすがは親友同士!

ジーニアスのオススメU・アタックセッティング GENIUS's recommendation

3種の属性魔術であらゆる敵に対応

一番、U・アタックで使うことになるライトニングを使いやすい位置にセットし、あとは火系中級魔術とロックマウンテンをセットすれば、すべてのU・アタックに対応可能だ。敵によってセッティングを変えることが必要だが、ボス戦時には弱点の魔術をニュートラルにセットし、連打していればOKだろう。

←イラプションの代わりに、フレイムランスをセットしてもOK。

- ライトニング
- イラプション
- サンダーブレード
- ロックブレイク

ジーニアスの戦術 ジーニアスのせんじゅつ GENIUS's tactics

後衛から、敵の弱点をついた強力な術でダメージを与えるのが基本戦術。TPの消費が他のキャラより激しくなるので、スキを見てオレンジグミやパイングミなどで回復する必要がある。

強力な魔術で敵を一網打尽に

周囲の敵の周囲を攻撃する術や、直線状に攻撃する術を使って複数の敵を一気に攻撃できる点が魅力。TPを大量に使うため、すぐに息切れしてしまうが、TPを回復させるEXスキルやその他の技術などでフォローすればその問題点も解決するぞ。スペクタクルズで敵の弱点を見やぶり、弱点をついた強力な魔術で一網打尽だ!

↑強力な術は詠唱時間も長い。前衛のキャラで時間をかせぎ、範囲魔術で一気に決めよう。

↓スペクタクルズで弱点を看破! 残りHPまで見やぶることが可能だ。

オススメコンボ

1 基本技×2

テンダマを使った攻撃は、最大2回ヒットする。ジーニアスは力が弱く接近戦には向いていないため前に出て戦うことは少ないかも。

仲間と力を合わせてコンボをねらえ!

ジーニアス自身のコンボは、基本技が2ヒットした時点で終了。1人で大ダメージをねらうのは難しいため、仲間と力を合わせてコンボをねらっていくことになる。術は物理攻撃とは違い、相手が特殊防御をしていないか、属性が間違っていなければ確実にヒットする。モーションが大きいキャラや命中が低いキャラと組んで、大ダメージをねらおう。

←プレセアの斧攻撃は振りが大きく当たりにくい。

←術のダメージでのけぞっている間をねらおう。

パーティメンバー

詠唱のスキを補う壁役が必要

術を放つための状況を作る必要があるので、壁となるキャラは必須。ロイドやクラトス、ゼロスが壁役となり、リフィルを回復役にしよう。

←詠唱時間をかせいでもらい、術でアタック!

1 2 3 4

作戦

マニュアル時

リズムを使って詠唱時間を短縮させよう。リズムは、マニュアル時以外にセットしていても意味がないのだ。

オート時

「同じ敵を狙え」「温存しろ」「離れて術を使え」が基本戦術。ボス戦時には、「一気に行くぞ」に変えよう。

Refill Sage
リフィル・セイジ

怒ると怖い知的美人！

ロイドたちの通う学校の担任教師で、ロイドの親友ジーニアスの姉。考古学の豊富な知識を買われ、世界再生の旅に同行することになる。普段は物腰おだやかで沈着冷静だが、遺跡を前にすると性格が一変。口調が変わり、遺跡のことしか目に入らなくなってしまう！　ジーニアスの親代わりとなってしつけたり、ロイドのボケに対しても丁寧に突っこんでくれる大人の女性だ。

➡遺跡を爆破しようとした者へ怒りの蹴りが炸裂！　こうなったリフィルを止めることはできない!!

⬅旅行中の旅先でもロイドはリフィルを心配させる。だからこそ目を離さずに見守ってくれるのだ。

Profile プロフィール

年齢：23歳	身長：166cm
体重：49kg	種族：ハーフエルフ
クラス：先生	髪の色：銀髪

リフィルの特徴 リフィルのとくちょう　REFILL's feature

後方から仲間をサポート！

リフィルは最初から回復の術を覚えているので、回復役として戦おう。攻撃力と防御力アップの術も覚えていくので、仲間のサポートでも活躍する。特に大ダメージをくらうボスとの戦闘ではかかすことのできないキャラクターだ。通常攻撃は出が遅いので使いにくいが、Lv18になると術のフォトンを覚えるので攻撃にも参加できる。ただ、通常攻撃によるTPの回復はあまり期待できないので、TP残量が少ないときは、術をひかえめにしよう。

⬅後方から回復や補助、攻撃で戦闘に参加する。リフィルはあまり敵に近づけないようにしよう。

称号

「サバイバー」は、全ステータスが上がる効果の高い称号。リフィルを育てていくならぜひ、取得しよう。ただし、戦闘不能者を出すことになるので序盤で取ると、コレットの称号の「仲間想い」が取れなくなってしまうのに注意しよう。

称号	効果 HP	TP	力	防御	知力	回避	命中	条件
教師	—	—	—	—	—	—	—	最初から持っている称号
遺跡マニア	—	1	—	—	2	—	—	旧トリエット跡のイベントで取得
ヒーラー	—	1	2	2	—	—	—	ユニコーンの角を入手するイベントで取得
学者	2	—	—	—	3	—	—	Lv20で取得
アイテム係	—	—	—	3	—	3	—	1回の戦闘でリフィルが5回以上アイテムを使う
紅四点	—	—	—	—	4	4	—	女性4人のパーティで戦闘する
七転び八起き	5	—	—	4	—	—	—	1回の戦闘で5回以上戦闘不能になる
サバイバー	2	1	2	2	2	2	2	1人だけ生き残って戦闘を終える
	—	—	—	—	—	—	—	――――
	—	—	—	—	—	—	—	――――
	—	—	—	—	—	—	—	――――

姉弟ともにいろいろと集めてみよう

リフィルの上記以外の称号で、特徴的なものは1つだけだ。ジーニアスが、コンプリートすると取得できる称号を持っているように、姉のリフィルにもコンプリートして取得する称号があるぞ。戦闘中にあることをして「新発見だわ」の声をたくさん聞いていると、いいことがあるかもしれないぞ。

⬅知力と他の能力も大きくあがる「博士」の称号がLv40で取得可能。

リフィルのオススメ付けかえ法　REFILL's recommendation

知力を上げて術を強化！

序盤はイベントで取れる「遺跡マニア」の称号で知力とTPアップ。取得が簡単な「サバイバー」で、全能力をアップするのもオススメ。リフィルの称号はTPよりも知力が上がりやすい。知力をアップし、術の威力を上げよう。

⬅コレットの「仲間想い」の称号を取得しないのならば早めに入手可能。

⬅「紅四点」は、女性4人集まればすぐに取得することができる。

Lv10 旧トリエット跡 きゅうトリエットあと
【遺跡マニア】
↓
Lv20 パラクラフ王廟 パラクラフおうびょう
【学者】
↓
Lv35 王都メルトキオ おうとメルトキオ
【紅四点】

装備

リフィルの武器である杖は知力がアップするのが特徴。通常攻撃をする機会は少ないので、攻撃力よりもアップする知力で選んでいこう。防具についても、後方で戦闘することが多いので知力がアップするサークレットも積極的に装備しよう。

装備データ そうびデータ

武器

種類	名称	攻撃力	攻撃属性	備考	売値
杖	ロッド	80	—	知力+1	400
杖	バトルスタッフ	115	—	知力+2	575
杖	ジェムロッド	140	—	知力+2	775
杖	ジアースロッド	192	地	知力+3	925
杖	ルビーワンド	212	—	知力+4	1000
杖	ゲイルスタッフ	268	風	知力+5	1300
杖	ルーンスタッフ	472	—	知力+10	2500

防具

種類	名称	防御力	備考	売値
ローブ	ローブ	10	———	300
ローブ	フェザーローブ	14	防風+2	460
ローブ	ホワイトローブ	20	———	500
ローブ	ムーンローブ	21	———	700
ローブ	ミスティローブ	23	回避+20	1100
ローブ	ウィッチドレス	29	———	1400
リボン	リボン	4	———	120
リボン	ブルーリボン	10	———	800
リボン	ストライプリボン	14	———	700
リボン	チェックリボン	17	———	800
リボン	プリティリボン	20	———	1000
サークレット	サークレット	3	知力+1	80
サークレット	ゴールドサークレット	5	知力+4	500
サークレット	シルバーサークレット	9	知力+2	1000
手	ミトン	1	———	50
手	キッチンミトン	3	防火+2	500
手	プリティミトン	5	———	400
手	ホワイトグローブ	6	———	600
手	セクシィミトン	8	———	800
腕	ブレスレット	2	———	200
腕	アイアンブレス	4	———	400
腕	ラピスブレス	7	幸運+5	700
腕	エンジェルブレス	8	幸運+3　クリティカル確率+3	800
腕	ミスリルブレス	10	———	1000
腕	スターブレス	13	防火+2	1300

カスタマイズデータ

名称	必要なアイテム1	必要なアイテム2	必要なアイテム3	カスタマイズ場所
ジェムロッド	バトルスタッフ	毛皮	———	パルマコスタ／ルイン
ジアースロッド	バトルスタッフ	白銀	———	アスカード
ルビーワンド	ジェムロッド	人魚の涙	———	ルイン／ハイマ
ゲイルスタッフ	ルビーワンド	ナビメタル	黒鉄	メルトキオ／サイバック／ミズホ
ホワイトローブ	フェザーローブ	謎の布	———	アスカード／ルイン

リフィルのオススメその他の装備

REFILL's recommendation

TP回復アイテムをつけよう!

ヤタノカガミ

通常攻撃をすることは少ないので、TP回復できるアイテムがいい。ジーニアスなど、術を多用する他の仲間にTP回復アイテムを装備させている場合は、プロテクトリングやタリスマンなどを装備させて、防御力を上げておこう。ガルドが少なくて

メンタルリング

装備が整わない序盤では、後方にいることが多いリフィルの装備は後回しに。敵の近くで戦うロイドたちの装備がしっかりしていれば後ろで戦うリフィルたちに攻撃がくることも少なくなるのだ。術でサポートしてロイドたちの負担を減らそう。

↑TP回復装備が足りないときでも、ヤタノカガミはリフィルに装備させておきたい

EXスキル

リフィルはEXスキルの付けかえを頻繁にしよう。Lv2のパーソナルは、ダンジョン内での回復時に便利だ。ボス戦の前で付けかえたときには、一度戦闘をしないと複合EXスキルが修得できないので注意しよう。

EXスキル イーエックススキル

EXレベル	名称	効果	タイプ
Lv1	マジカル	知力が上昇する。術によるダメージを増加させる	T
	ディフェンド	防御力が上昇する。物理攻撃によるダメージを減少させる	S
	アピール	R3スティックで挑発行動を行えるようになる。U・アタックゲージが増加する	T
	イベイション	回避が上昇する。命中の低い敵に対して物理攻撃のダメージを減少させる	T
Lv2	スピリッツ	TPの最大値を上昇させる	T
	ラッキープール	受けたダメージを一定の確率で無効化する	T
	ガードマジック	属性防御が上昇する。属性攻撃によるダメージが減少する	S
	パーソナル	記憶陣上でのTP消費を1にできる。戦闘中以外で有効	S
Lv3	エターナル	他のEXスキルと組み合わせることにより効果が得られる	S
	コンボプラス	基本攻撃の回数が1回加算される	T
	スピードスペル	潜在詠唱時間が減少する	T
	ウェルガード	ガード時に受けるダメージが減少する	S

複合EXスキル ふくごうイーエックススキル

名称	組み合わせ	効果
マジカルブースト	1マジカル+1ディフェンド	術の威力が一定確率で上昇する
アピールストップ	1アピール+1イベイション	挑発行動をガードで解除することができる
ラッキーユニオン	1アピール+2パーソナル	U・アタック使用時に一定確率でゲージを消費しなくなる
リラックス	1イベイション+2スピリッツ	戦闘中、何も行動を行わず待機していると徐々にTPが回復する
アンチエレメンタル	2ラッキープール+2ガードマジック	属性ダメージを受けたときに一定確率でダメージを半減する
ハードレスソウル	1マジカル+3コンボプラス	ダウン時に一定確率でTPが回復する
ユニオンフォース	1ディフェンド+3エターナル	U・アタック時のダメージが増加する
メンタルアップ	2スピリッツ+3エターナル	低確率で戦闘終了後にTPの最大値が上昇する
ペイシェンスM	2ガードマジック+3ウェルガード	属性攻撃を受けたときに一定確率でのけぞらなくなる。一部の攻撃では無効
リミッター	2パーソナル+3エターナル	オーバーリミッツ時の時間が増加する
スペルエンハンス	2パーソナル+3スピードスペル	術発動中に動けるようになる
ハードヒット	3コンボプラス+3スピードスペル	基本攻撃が命中したときの敵の硬直時間が増加する
EXPプラス	1アピール+2パーソナル+3エターナル	獲得経験値が増加する
メンタルサプライ	1マジカル+2ガードマジック+3ウェルガード	ダメージを受けるとTPが回復する

リフィルのオススメスキルセット

REFILL's recommendation

まずはマジカルブーストから!

マジカルブーストはEXスキルLv1同士で覚えられる便利な複合EXスキル。早い段階で発生させることができるだろう。その後はメンタルサプライを発生させよう。ボス戦では回復の術を連発するので、TPが不足しがちになる。ダメージを受けるとTPが回復するメンタルサプライは、非常に便利だ。そのあとは、ディフェンドをはずしてスピードスペルをつけよう。マジカルブーストはなくなるが、術の詠唱時間減少は必須のスキルだ。

マジカルブースト

↑マジカルもディフェンドもEXスキルLv1なので、発生させやすい複合EXスキル。

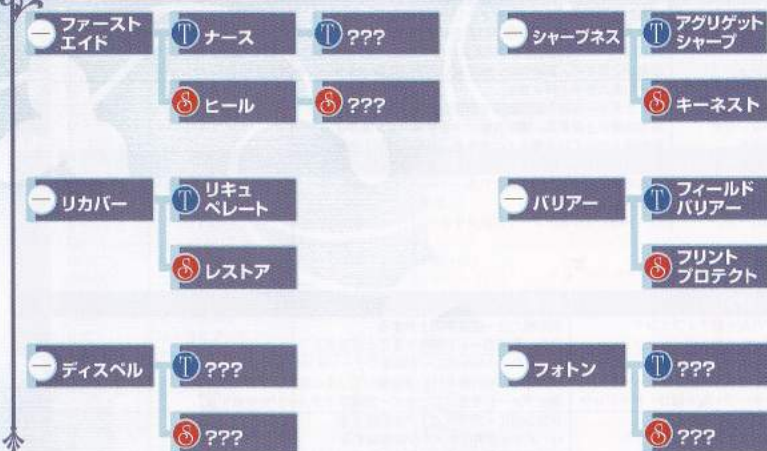
メンタルサプライ

↑メンタルサプライが発生すると、ペイシェンスMも発生してちょっとお得だぞ。

術・技

リフィルの術は味方のHPを回復する術や、パラメータをアップする補助系の術が多い。戦闘不能を回復するレイズデッドはリフィルのみが使える貴重な術。さらにインスペクトマジックは、モンスターの能力値を調べられるぞ。

リフィル術系統図

術リスト じゅつリスト

ファーストエイド（初級術） タイプ：単体

攻撃力	ヒット数	消費TP
—	—	8

修得条件：最初から修得

味方1人のHPを30%回復させる初級治癒術。初期から使用することができる。

ナース（中級術） タイプ：全体

攻撃力	ヒット数	消費TP
—	—	28

修得条件：Lv26・ファーストエイド50回以上

味方全員のHPを40%回復させる中級治癒術。回復が忙しいボス戦で非常に便利だ。

ヒール（中級術） タイプ：単体

攻撃力	ヒット数	消費TP
—	—	20

修得条件：Lv26・ファーストエイド50回以上

味方1人のHPを60%回復させる中級治癒術。アイテムのレモングミと同じ効果。

リカバー（初級術） タイプ：単体

攻撃力	ヒット数	消費TP
—	—	12

修得条件：Lv12

味方1人の肉体系状態異常を回復する初級治癒術。パナシーアボトルと同じ効果。

リキュペレート（中級術） タイプ：エリア

攻撃力	ヒット数	消費TP
—	—	24

修得条件：Lv32・リカバー修得

味方の状態異常を回復させる中級治癒術。フィールド上で使うと全体に効果がある。

レストア（中級術） タイプ：単体

攻撃力	ヒット数	消費TP
—	—	24

修得条件：Lv32・リカバー修得

味方1人の肉体系状態異常を回復させる中級治癒術。その戦闘中効果が持続する。

ディスペル（初級術） タイプ：単体

攻撃力	ヒット数	消費TP
—	—	16

修得条件：Lv16

戦闘中、味方1人の状態変化を回復させる初級治癒術。

シャープネス（初級術） タイプ：単体

攻撃力	ヒット数	消費TP
—	—	12

修得条件：Lv14

戦闘中、味方1人の攻撃力を一定時間10%上昇させる初級治癒術。

アグリゲットシャープ（中級術） タイプ：全体

攻撃力	ヒット数	消費TP
—	—	32

修得条件：Lv35・シャープネス50回以上

戦闘中、味方全員の攻撃力を一定時間10%上昇させる中級治癒術。

キーネスト（中級術） タイプ：単体

攻撃力	ヒット数	消費TP
—	—	32

修得条件：Lv35・シャープネス50回以上

戦闘中、味方1人の攻撃力を15%上昇させる中級治癒術。その戦闘中効果が持続する。

バリアー（初級術） タイプ：単体

攻撃力	ヒット数	消費TP
—	—	8

修得条件：Lv10

戦闘中、味方1人の防御力を一定時間10%上昇させる初級治癒術。

フィールドバリアー（中級術） タイプ：全体

攻撃力	ヒット数	消費TP
—	—	48

修得条件：Lv29・バリアー50回以上

戦闘中、味方全員の防御力を一定時間10%上昇させる中級治癒術。

フリントプロテクト（中級術） タイプ：単体

攻撃力	ヒット数	消費TP
—	—	40

修得条件：Lv29・バリアー50回以上

戦闘中、味方1人の防御力を15%上昇させる中級治癒術。その戦闘中効果が持続する。

フォトン（中級術） タイプ：単体

攻撃力	ヒット数	消費TP
500	1	16

修得条件：Lv18

浮かしから大ダメージを与え、ふっとばす。敵がどの位置でも当たる、光系中級魔術。

チャージ（初級術） タイプ：単体

攻撃力	ヒット数	消費TP
—	—	24

修得条件：Lv8

リフィルのTPを24消費して、対象の味方1人のTPを15回復する初級治癒術。

インスペクトマジック（初級術） タイプ：単体

攻撃力	ヒット数	消費TP
—	—	16

修得条件：Lv20

敵の能力値を見ることができる初級治癒術。アイテムのスペクタクルズと同様の効果。

レイズデッド（上級術） タイプ：単体

攻撃力	ヒット数	消費TP
—	—	48

修得条件：イベントで修得（ユウマシ湖）

味方1人を戦闘不能状態から回復させる上級治癒術。ライフボトルと同様の効果。

フォースフィールド（奥義） タイプ：全体

攻撃力	ヒット数	消費TP
—	—	最大値の10%

修得条件：イベントで修得（旧トリエット跡）

一部の攻撃を除き、術を含むあらゆる攻撃を1／5のダメージに抑える奥義。

特技コラム とくぎコラム

The column of special ability

リフィルはSorTどっちに育てる?

リフィルの戦闘での役目は、HPや状態異常の回復がメイン。味方1人の回復は、クラトスやゼロスでもできるが、味方全体の回復はリフィルのみ。ナースなど全体HP回復を使えるTタイプに育てるのがオススメだ。

↓全体回復できるナースは非常に便利。ぜひ覚えよう。

←戦闘開始したらいつもフィールドバリアーを使おう。

オススメ術 リカバー

状態異常のままで戦闘を終了すると、戦闘後のGRADEが大きく下がってしまうので確実に使用しよう。パナシーアボトルがなくても安心だ。

オススメ術 フォトン

リフィルの使える攻撃術。敵がどの位置にいても当たる特徴を持っていて、威力もあるので便利だぞ。回復の合間を見て、積極的に使っていこう。

U・アタック

Lv35までだとリフィルのU・アタックで使えるものはフォトンのみ。低レベルで使える唯一の光属性の術だ。レベルが低いうちは複合特技は2つしかないが、レベルが上がると最大攻撃力の複合特技を使えるようになるぞ。

技名	特技1	特技2	攻撃力
旋風光破	フォトン	裂空斬	700
	フォトン	真空裂斬	ヒット数
	フォトン	裂斬風	3

ロイドとの複合特技なので、使いやすい。裂空斬と同じ攻撃の形になるので、サイズの大きい敵に使うようにしよう。

技名	特技1	特技2	攻撃力
フォトンブラスト	フォトン	ブランディス	790
	フォトン	?	ヒット数
	フォトン	?	7

レベルの低いうちから使えて、威力も高い。7HITもするので、連続ヒットをねらうときに使っていこう。

旋風光破 せんぷうこうは

⬆ロイドが回転しながら敵に攻撃する。小さい敵が相手だと上空での攻撃が当たらないので、使うときは大きい敵のときにしよう。

フォトンブラスト

⬆序盤からヒット数をかせぐのにオススメ。ロイドや他の仲間もヒット数の多い技で攻撃して、最大ヒット数を更新しよう。

リフィルのオススメU・アタックセッティング REFILL's recommendation

フォトンの場所を覚えておけばOK

リフィルがU・アタックで使用できる特技はフォトンただ1つだけ。他の特技では攻撃できないので、フォトンを覚えやすいところにセッティングすることを心がけよう。最もよく使用することになる、回復の術を×ボタンのみに入れる。攻撃力アップの術や防御力アップの術も戦闘中によく使用するので、入れておこう。R2とL2のショートカットにはレイズデッドや、リカバーなどをセットし、戦闘不能や状態異常にすばやく対応しよう！

⬆旋風光破の方が優先的に発動するのでフォトンブラストを出したいときは注意。

⬇リフィルをオート操作にしているときは、全箇所にフォトンをいれてしまおう。

ナース

フォトン

アグリゲットシャープ

フィールドバリアー

リフィルの戦術 リフィルのせんじゅつ REFILL's tactics

リフィルは後方で回復や補助の術を使ってサポートするのが基本。ボス戦ではリフィルの回復の術が重要になってくる。物理攻撃に加わることは少ないが、常に戦闘に参加させておきたい。

オススメタイプ T テクニカルタイプ

後方からのサポートに徹する！

リフィルは後方から仲間をサポートさせよう。攻撃は他の仲間に任せて、回復や補助の術を使っていこう。物理攻撃は苦手なので、常に後方にいてダメージを受けないように。回復の必要がなくなったらフォトンで攻撃に参加しよう。モンスター図鑑をコンプリートするなら、スペクタクルズかインスペクトマジックも忘れずに使おう。

⬆ボス戦では敵の攻撃が強く、大ダメージを受けるので、回復は早めにするように心がけよう。

⬇回復の必要がないときは、フォトンで積極的に攻撃参加していこう！

オススメコンボ

1 基本技×2

リフィルの通常攻撃は2ヒットまで。物理攻撃の射程は長いが動きが遅いので、敵の攻撃を受けやすい。普段の戦闘でリフィルが物理攻撃をする機会はほとんどない。

⬅ロイドの攻撃中にいっしょに参加させよう。単体で[illegible]

フォトンという攻撃の術を持つリフィルだが、フォトンは詠唱時間が長く連続ヒットをねらうには向かない。連続ヒットは他の味方に任せてしまおう。ねらってフォトンを仲間の連続ヒットにつなげるのは難しいぞ。

⬅フォトンは敵を浮かせるので、仲間のコンボにつながることもある。

パーティメンバー

前衛以外は好みのキャラで

リフィルは後衛として回復とサポートができるのでロイドやプレセアなどの前衛の仲間を入れて、後は好みの仲間を入れよう。クラトスやゼロスは回復の術も使えるので、回復に不安がある場合はパーティに参加させよう。物理攻撃でガンガンいくならロイド、プレセア、しいなで決まりだ。

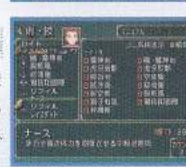
⬆ロイドかコレットがいればU・アタックで複合特技を発生させられる。

作戦 さくせん

マニュアル時

戦闘開始とともにシャープネスなどのステータスアップの術を使おう。回復の必要がないならフォトンで攻撃に参加させる。

オート時

「回復してくれ」と「離れて術を使え」だけ設定しておけばOK。回復の術をショートカットに入れておくのもオススメだ。

Kratos Aurion
クラトス・アウリオン

強き心と技を備えた旅の傭兵

ティザイアンの襲撃からコレットを救った旅の傭兵。以後、彼女の試練の旅の護衛役を引き受ける。常に冷静沈着に物事に当たる彼は、感情的になりがちなロイドに対しては厳しい言葉を投げかけることも多い。だが、そんな言葉の端々には不器用な男の優しさのようなものがうかがえる。自分の過去を一切明かさずに、コレットたちに同行するクラトスは一体何を伝えようとしているのか…。

➡ロイドに対しては特に厳しいが、彼を嫌っているわけではない。むしろその厳しさはまるで……。

⬅自らの素性をあまり明かさないクラトスだが、過去には苦い思いを経験したことも多いようだ。

Profile プロフィール

年齢：28歳	身長：186cm
体重：78kg	種族：人間
クラス：魔法剣士	髪の色：鳶色

クラトスの特徴 KRATOS's feature

攻防自在の頼もしい万能戦士！

クラトスは重装備の防具が装備できるため防御力が高い。剣を用いた攻撃力の高い技と遠距離攻撃可能な術の両方をバランスよく備えている。さらに回復術のファーストエイド、ヒールウィンドなども使いこなすため、パーティの先頭に立っての斬りこみ役から後方でのサポートまでできる。戦局に応じた戦いかたが選択できる万能型の戦士といえるだろう。特に序盤から中盤にかけてのボス戦においては、パーティの生命線を握る、もっとも頼もしいメンバーの1人だ。

⬅先頭に立って戦うだけでなく、4種類の属性の攻撃魔術も使いこなす。まさに万能戦士だ。

称号

称号に関しては、全キャラ中でももっとも種類の少ないクラトス。そのため、称号の選択の余地はあまりない。特に序盤はより好みせず、とにかくステータスボーナスのつく称号を早めに取得することが重要となる。

称号	効果 HP	TP	力	防御	知力	回避	命中	条件
傭兵	—	—	—	—	—	—	—	最初から持っている称号
魔剣士	2	1	—	—	1	—	—	Lv20で取得
テトラスラッシュ	2	—	2	—	—	—	—	通常攻撃のタイプが違う3種類＋特技か秘技か奥義を出し、1人で4連携する

数少ない称号を取得しよう

クラトスは、途中で仲間から抜けてしまうために、取得できる称号が全キャラクター中一番少ない。サブイベントで入手できるものは少ないので、ほとんどのものは、普通に取得できるはずだ。スキットで取得できる称号もある。

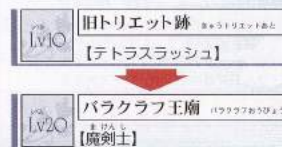
⬅Lv40で取得できる称号はHPなどが上がる「戦神」。

クラトスのオススメ付けかえ法 KRATOS's recommendation

「テトラスラッシュ」を早めに取得しよう

クラトスの称号のうち真っ先に取得可能なのは「テトラスラッシュ」だ。これは連携を決めることさえできれば取得できるので、クラトスが仲間になったら、まず彼をマニュアルで操作するキャラに指定して称号を取得しよう。なお、クラトスはTPを消費しやすいキャラなので、Lv20でTPボーナスがつく「魔剣士」を取得したらすぐに付けかえを行うようにしよう。

⬅通常攻撃3連発から特技につなぐ連携で「テトラスラッシュ」を取得。

➡しかし回復や術攻撃を重視するなら「魔剣士」に替えておこう。

⬅物理攻撃重視ならLv20以降も「テトラスラッシュ」でもOK。

装備

クラトスは命中の高い短剣と、攻撃力の高い剣の2種類の武器を装備できる。ちなみに短剣は獣系、剣は人間系の敵に対してボーナスダメージがつく。単純な値上の攻撃力だけで選ぶのではなく、状況に応じた使いわけをしていこう。

装備データ そうびデータ

武器

種類	名称	攻撃力	攻撃属性	備考	売値
短剣	スティレット	130	—	命中+10　獣系にダメージ増	500
短剣	アースナイフ	250	地	命中+10　獣系にダメージ増	1250
短剣	チンクエディア	220	水	命中+10　獣系にダメージ増	1100
短剣	アサルトダガー	410	風	命中+15　獣系にダメージ増	2000
剣	ロングソード	85	—	人間系にダメージ増	395
剣	スティールソード	160	—	人間系にダメージ増	690
剣	シルバーソード	265	—	アンデット系にダメージ増	1300
剣	アクアブランド	350	水	人間系にダメージ増	1800

防具

種類	名称	防御力	備考	売値
鎧	ソフトレザー	10	———	240
鎧	ハードレザー	13	———	360
鎧	チェインメイル	15	———	480
鎧	リングメイル	20	———	900
鎧	ラメラレザー	22	———	1200
鎧	アイアンメイル	25	———	1200
鎧	スプリントメイル	30	———	1500
鎧	ブレストプレート	34	———	1700
兜	レザーヘルム	4	———	250
兜	アイアンサレット	6	———	600
兜	アーメットヘルム	10	———	400
兜	クロスヘルム	14	———	1000
帽子	ベレット	3	知力+1	100
帽子	アンクベレット	8	知力+2　徐々にHPが回復	450
帽子	ラウンドベレット	10	知力+3	500
帽子	ファインベレット	13	知力+4	650
盾	おなべのふた	5	防火+2	100
盾	ウッドシールド	8	———	300
盾	アンクシールド	15	徐々にHPが回復	800
盾	ミスリルシールド	28	———	1400
盾	ルーンシールド	30	知力+10	2500
盾	Rラインシールド	21	———	3000
—	———	—	———	—
—	———	—	———	—
—	———	—	———	—
—	———	—	———	—
—	———	—	———	—

カスタマイズデータ

名称	必要なアイテム1	必要なアイテム2	必要なアイテム3	カスタマイズ場所
スティールソード	ロングソード	魔獣の牙	———	パルマコスタ／ルイン
チンクエディア	スティレット	毛皮	———	ルイン
アースナイフ	チンクエディア	白銀	人魚の涙	アスカード／ルイン
シルバーソード	スティールソード	魔獣の牙	黒鉄	アスカード／ルイン
アサルトダガー	アースナイフ	黒鉄	真鍮	ミズホ
———	———	———	———	———
———	———	———	———	———
———	———	———	———	———

クラトスのオススメその他の装備 KRATOS's recommendation

TP回復のアイテムを装備

メンタルバングル　**ヤタノカガミ**

前衛で戦うことも多いキャラなので、防御力優先でもOK。だが、TPを消費しやすいキャラでもあるのでTPを回復するアイテムを装備すると活躍の幅が広がるはずだ。特に敵を倒すごとにTP回復するメンタルバングルは便利。

←敵にトドメをさすごとに消費したTPを回復!!

EXスキル

クラトスは、中盤になるとパーティから外れてしまうことを考えると、入手するのに苦労するEXジェムをあまりつぎこむのも考えものではある。余裕がない場合は、必要最小限のスキルに絞ってセットしていくようにしよう。

EXスキル イーエックススキル

EXレベル	名称	効果	タイプ
Lv1	ストレングス	力が上昇する。物理攻撃によるダメージを増加させる	S
	マジカル	知力が上昇する。術によるダメージを増加させる	T
	アピール	R3スティックを押すと挑発行動を行えるようになる。U・アタックゲージが増加する	T
	イベイション	回避が上昇する。命中の低い敵に対して物理攻撃のダメージを減少させる	T
Lv2	スピリッツ	TPの最大値を上昇させる	T
	ダッシュ	戦闘中の移動速度が上昇する	T
	バイタリティ	HPの最大値を上昇させる	S
	パーソナル	一定時間戦闘を行わないとHPが回復していく	S
Lv3	エターナル	他のEXスキルと組み合わせることにより効果が得られる	S
	スラッシャー	基本攻撃回数が6回まで増加する。4回目以降は技につなげることができなくなる	T
	ターンレス	特技・秘技・奥義への連携が順番に関係なく可能になる	T
	ウェルガード	ガード時に受けるダメージが減少する	S

複合EXスキル ふくごうイーエックススキル

名称	組み合わせ	効果
アピールアーマー	1ストレングス+1アピール	挑発行動中はのけぞり状態にならなくなる。一部の攻撃では無効
アピールストップ	1イベイション+1アピール	挑発行動をガードで解除することができる
ハイスラッシュ	1ストレングス+2パーソナル	クリティカル確率が上昇する
スキルブースト	1マジカル+2スピリッツ	技の消費TPは増加するが威力が上昇する
スペルボルテージ	1マジカル+2パーソナル	最後に使用した術と同じ術を唱えると詠唱時間が減少する
[illegible]デフェンド	1イベイション+2バイタリティ	物理ダメージを受けたときに一定確率でのけぞり状態にならなくなる。一部の攻撃では無効
ガードアウェイ	2ダッシュ+2スピリッツ	バックステップ中はのけぞらなくなる。一部の攻撃では無効
[illegible]アタック	2パーソナル+2ダッシュ	敵のガード時に与えるダメージが増加する
エフィシェント	1アピール+3スラッシャー	通常攻撃時に一撃ごとのダメージ減少率を抑える
[illegible](シバルリー)	1ストレングス+3スラッシャー	戦闘に参加している女性の人数に応じて各ステータス値が上昇する
ガードポイント	1イベイション+3ウェルガード	一定時間ガード状態でいると受けるダメージが減少する
メンタルアップ	2スピリッツ+3エターナル	低確率で戦闘終了後にTPの最大値が上昇する
ライフアップ	2バイタリティ+3エターナル	低確率で戦闘終了後にHPの最大値が上昇する
ヒーリング	2バイタリティ+3ウェルガード	戦闘中、何も行動を行わず待機すると徐々にHPが回復する
リミッター	2パーソナル+3エターナル	オーバーリミッツ時の時間が増加する
EXPプラス	1アピール+2パーソナル+3エターナル	獲得経験値が増加する
[illegible]ダッシュ	1マジカル+2ダッシュ+3ウェルガード	ダッシュ中に魔術攻撃を受けてものけぞり状態にならなくなる。一部の攻撃では無効
オーバーブラスト	3スラッシャー+3ターンレス+3エターナル	「スラッシャー」の6回攻撃後、特技などで連携が可能になる

クラトスのオススメスキルセット KRATOS's recommendation

TPを重視するか、威力を重視するかで変わる

パーティの回復と攻撃の両面を受け持つ魔法剣士なので、TPの最大値を上昇させるスピリッツは欲しいところ。複合EXスキルでのオススメは技の威力が上昇するスキルブースト。ただしその分TPの消費も大きくなる。

メンタルアップ

←TPの最大値が上がれば、後方からの術を使ったサポートも積極的にできる。

スキルブースト

←前衛として力を存分に活かすなら、スキルブーストで技の威力をパワーアップ!!

術・技

術に関してはSタイプ、Tタイプいずれの場合も修得可能。ただし術による消費TPをカバーするため、スキルセットでTタイプよりになるケースが多くなるはずだ。基本的にT、Sどちらになっても大きな使い勝手の差はないキャラだ。

クラトス術・技系統図

術・技リスト

特技 魔神剣　タイプ：斬り・単体

攻撃力	ヒット数	消費TP
120	1	4

修得条件：最初から修得

クラトスの基本となる攻撃技の1つ。序盤から積極的に連携にからめて使っていこう。

秘技 魔神剣・双牙　タイプ：斬り・単体　T

攻撃力	ヒット数	消費TP
210	2	16

修得条件：Lv15・魔神剣50回以上

離れた敵や倒れている敵にも当てられる、使い勝手のいい技だ。

秘技 剛・魔神剣　タイプ：斬り・単体　S

攻撃力	ヒット数	消費TP
240	4	16

修得条件：Lv15・魔神剣50回以上

攻撃がヒットすると敵を浮かせたり、ふきとばしたりすることが可能な技。

特技変化・秘技 岩砕剣　タイプ：斬り・単体

攻撃力	ヒット数	消費TP
280	5	16

修得条件：攻撃属性が「地」「闇」・魔神剣200回以上

技が発動すると岩が4つ、斜め上方向に飛ぶため、飛び道具としても効果的な技だ。

特技 瞬迅剣　タイプ：突き・単体

攻撃力	ヒット数	消費TP
140	1	5

修得条件：Lv5

敵をふきとばす効果を持つ突き技。味方から敵をひきはなしたいときなどには効果的。

秘技 風迅剣　タイプ：突き・単体　T

攻撃力	ヒット数	消費TP
220	2	18

修得条件：Lv28・瞬迅剣50回以上

技がヒットすると敵を小さく浮かせられる。連携技につなぐのにも使える技だ。

秘技 空破衝　タイプ：突き・単体　S

攻撃力	ヒット数	消費TP
240	1	18

修得条件：Lv28・瞬迅剣50回以上

技がヒットすると敵を大きくふきとばす。単発だが攻撃力の高い技だ。

特技 閃空裂破　タイプ：突き・単体

攻撃力	ヒット数	消費TP
220	4	18

修得条件：Lv23

横回転の剣圧で敵を浮かせてから突きを繰りだす。ヒット数がかせぎやすい技だ。

初級術 ファイアボール　タイプ：単体

攻撃力	ヒット数	消費TP
—	3	7

修得条件：最初から修得

…対して火炎弾を発射する遠距離攻撃術。…虫系などのモンスターに有効だ。

中級術 イラプション　タイプ：エリア

攻撃力	ヒット数	消費TP
—	3	24

修得条件：Lv31・ファイアボール50回以上

対象となる敵の周囲に溶岩流を出現させる。複数の敵を攻撃可能な火炎系の中級魔術。

初級術 ウィンドカッター　タイプ：単体

攻撃力	ヒット数	消費TP
—	3	8

修得条件：Lv8

…となる敵の周囲に風の刃を発生させる…の初級魔術。

中級術 エアスラスト　タイプ：エリア

攻撃力	ヒット数	消費TP
—	7	22

修得条件：Lv18・ウィンドカッター50回以上

対象となる敵の周囲に風の刃を発生させ触れる者を切り刻む風系の中級魔術。

初級術 ストーンブラスト　タイプ：単体

攻撃力	ヒット数	消費TP
—	3	7

修得条件：Lv10

…となる敵の地面から岩の塊を発生させ…の初級魔術。

中級術 グレイプ　タイプ：単体

攻撃力	ヒット数	消費TP
—	5	22

修得条件：Lv34・ストーンブラスト50回以上

対象となる敵の地面から岩の塊を複数発生させ、敵を貫く地系の中級魔術。

初級術 ライトニング　タイプ：単体

攻撃力	ヒット数	消費TP
—	1	9

修得条件：Lv12

…となる敵の上空から小さな落雷を発生…初級魔術。水辺のモンスターに有効。

中級術 サンダーブレード　タイプ：エリア

攻撃力	ヒット数	消費TP
—	4	28

修得条件：Lv21・ライトニング50回以上

雷撃の剣を地面に突きさし稲妻を発生させる雷系の中級魔術。空を飛ぶ敵に特に有効。

初級術 ファーストエイド　タイプ：単体

攻撃力	ヒット数	消費TP
—	—	8

修得条件：最初から修得

…1人のHPを回復させる初級治癒術。…以外でも使用できる。

組み合わせ術 ヒールウィンド　タイプ：エリア

攻撃力	ヒット数	消費TP
—	—	35

修得条件：Lv26・エアスラスト修得後

一定範囲内の味方のHPを回復させる治癒術。戦闘中以外では全員のHPを回復。

奥義 爪竜陣　タイプ：——

攻撃力	ヒット数	消費TP
—	—	最大値10%

修得条件：最初から修得

…あらゆる攻撃を1／5のダメージ…防御の技。

特技コラム

The column of special ability

パーティのメンバー構成によって技を使いわけていこう

クラトスは前衛での戦いも後衛でのサポートもできる万能戦士。前衛の人数が少ない場合は通常攻撃系の技を中心に使って斬りこみ役に、逆の場合は術を中心に使ってサポート役という具合に、メンバー構成に応じて技や術を使いわけよう。

↑前衛が少ない場合は積極的に前に出てパーティの壁として戦う。

←前衛が多い場合は、回復や攻撃術を使ってサポート役として活躍。

U・アタック

剣を使った通常攻撃だけでなく、術を使った攻撃でのU・アタックもできるクラトス。組めるパートナーの幅も広く、U・アタックをもっとも発動させやすいキャラの1人といえるだろう。多彩な攻撃で敵と戦うことができる。

技名	特技1	特技2	攻撃力 / ヒット数	解説
衝波十文字	瞬迅剣 / 風迅剣 / 空破衝	瞬迅剣 / 風迅剣 / 空破衝	500 / 2	敵と交差する形で剣による突き攻撃を行う複合特技。ロイドと組んで行う。ヒット数は少ないが序盤から使える。
幻魔空牙衝	幽玄符 / ? / ?	瞬迅剣 / 風迅剣 / 空破衝	750 / 1	しいなと組んで行う複合特技。鋭い突き攻撃によって正面から敵を貫く。ヒット数が1なのでやや使いづらい。
斬魔空牙衝	散力符 / ? / ?	瞬迅剣 / 風迅剣 / 空破衝	750 / 1	しいなと組んで行う複合特技。基本的な技の流れは幻魔空牙衝とほぼ同じ。しいなの技の効果を選んで使おう。
蛇影剣	蛇拘斧 / ? / ?	瞬迅剣 / 風迅剣 / 空破衝	750 / 1	しいなと組んで行う複合特技。黒い幕で敵を囲み、鋭い突きで敵を貫く。上の2つと同じ形の複合特技だ。
雷旋豪転斧	裂旋斧 / ? / ?	ライトニング / サンダーブレード / スパークウェブ	840 / 12	プレセアと組んで行う複合特技。稲妻によって敵を包みこみダメージを与える。終盤にならないと使えない。
ミョルニル	ピコハン / ピコピコハンマー / ピコピコハンマー	ライトニング / サンダーブレード / スパークウェブ	1000 / 2	コレットと組んで行う複合特技。電撃を帯びたハンマーを投げ、稲妻を落とす。ヒット数が多い技で発動しよう。
ピコ空裂破	閃空裂破 / ? / ?	ピコハン / ピコピコハンマー / ピコピコハンマー	600 / 4	コレットと組んで行う複合特技。ピコハンを当てながら敵を宙に斬りあげる。よく使う技で発生するので便利。
獅吼爆炎陣	獅子戦吼 / 獅子戦吼 / 獅吼閃破	イラプション / フレイムランス / ?	600 / 3	物理攻撃をロイドに任せて、クラトスの術で発動する複合特技。突き攻撃から爆炎を発生させて敵をふきとばす。
ロックマウンテン	ロックブレイク / グレイブ / ?	ブレイク / ブレイク / グレイブ	1320 / 16	ジーニアスと組んで行う複合特技。巨大な岩を地面から発生させ敵をふきとばす。ヒット数が多くダメージも高い。

クラトスのオススメU・アタックセッティング KRATOS's recommendation

ライトニングを使いやすい場所にセットしよう

攻撃力の高いミョルニル、雷旋豪転斧を使うために、ライトニングを使いやすい位置にセットしておこう。U・アタックには使えないが、パーティの回復役としてファーストエイドをセットしておくのも忘れずに。

←には絶大な攻撃力を発揮できる。

 魔神剣 / 閃空裂破 / ファーストエイド / ライトニング

クラトスの戦術 クラトスのせんじゅつ

KRATOS's tactics

何でもできる万能キャラのクラトスだが、逆に言うと前衛専門、後衛専門のキャラと比べると多少能力は劣る。どちらかというとパーティに足りない部分を補うプレイヤーとしての活躍がメインだ。

オススメタイプ T テクニカルタイプ

閃空裂破につないでいこう

クラトスの技の中でもっとも使い勝手のいいものの1つが閃空裂破。剣を下から上にはね上げるように斬るので、地上の敵はもちろん空中にいる敵にも効果がある。積極的に連携に組みこんで使っていこう。ただしクラトスは、ロイドなどに比べると技のスキがやや大きいので、反応の速い敵に対しては術を中心に攻めるのがオススメだ。

⬆空中を飛んでいる敵にも当てられる閃空裂破は、連携に組みこんで使うにはうってつけ。

⬇反応の速い敵やボスなどを相手にする場合は術などでサポート。

オススメコンボ

1 基本技×3

ロイドと比べるとスキがあるため、3段目まで当てるのは難しい場合もある。相手に応じて基本技を当てる回数は調節していくようにしよう。

2 魔神剣

魔神剣は飛び道具攻撃でもあるので、多少離れた敵にもダメージを与えられるが、技のつなぎを考えると、なるべく近い距離で当てるように。

3 閃空裂破

最後は閃空裂破でフィニッシュ。斬りあげる技の性質上、小柄なモンスターよりは大柄なモンスターのほうがヒット数はかせぎやすい。

パーティメンバー

攻撃型と防御型を使いわけよう

基本的にどんなメンバーと組んでもそれなりに活躍できるのがクラトスの強み。ザコと戦うときは回復役をクラトスのみにして攻撃を重視、ボスと戦うときは回復的なキャラをもう1人加えて防御型といった具合に、状況に応じてパーティメンバーを組みかえていくのがいいだろう。

⬆状態異常を起こす敵がいるときは、クラトスでは回復できない点に注意。

作戦 さくせん

マニュアル時

マニュアルで戦う場合はクラトス以外のメンバーを「同じ敵を狙え」に指定。技や移動は各キャラの特性に応じて選択しよう。

オート時

前衛で戦う場合は「同じ敵を狙え」「一気に行くぞ」「前線で戦え」。後方なら「自由に敵を狙え」「回復してくれ」「深追いするな」。

装備

しいなの専用武器であるおふだは、特定のモンスターに対するダメージ増加に加えて属性防御の効果が付加されるなど、複数の効果を併せ持つタイプが多い。属性攻撃を使うボスなどに対しては、攻撃力なく属性防御を優先して選ぶのもアリだ

装備データ そうびデータ

武器

種類	名称	攻撃力	攻撃属性	備考	売価
符	式符	135	—	アンデット系にダメージ増	675
符	水鳥	175	水	防水+2　魚系にダメージ増	800
符	土竜	240	地	防地+2　植物系にダメージ増	1200
符	火熊	270	火	防火+2　獣系ダメージ	1350
符	雷鼠	350	雷	防雷+2　アンデット系にダメージ増	1750
符	風猫	380	風	防風+2　鳥系にダメージ増	1900

防具

種類	名称	防御力	備考	売価
ローブ	ローブ	10	———	300
ローブ	フェザーローブ	14	防風+2	460
ローブ	ホワイトローブ	20	———	500
ローブ	弥生	21	———	700
ローブ	ミスティローブ	23	回避+20	1100
ローブ	ウイッチドレス	29	———	1400
リボン	リボン	4	———	120
リボン	ブルーリボン	10	———	800
リボン	ストライプリボン	14	———	700
リボン	チェックリボン	17	———	800
リボン	プリティリボン	20	———	1000
サークレット	サークレット	3	知力+1	80
サークレット	ゴールドサークレット	5	知力+4	500
サークレット	シルバーサークレット	9	知力+2	1000
腕	ブレスレット	2	———	200
腕	アイアンブレス	4	———	400
腕	ラピスブレス	7	幸運+5	700
腕	エンジェルブレス	8	幸運+3　クリティカル確率+3	800
腕	ミスリルブレス	10	———	1000
腕	スターブレス	13	防火+2	1300
手	ミトン	1	———	50
手	キッチンミトン	3	防火+2	500
手	プリティミトン	5	———	400
手	ホワイトグローブ	6	———	600
手	セクシィミトン	8	———	800

カスタマイズデータ

名称	必要なアイテム1	必要なアイテム2	必要なアイテム3	カスタマイズ場所
ホワイトローブ	フェザーローブ	謎の布	———	アスカード／ルイン
弥生	フェザーローブ	謎の布	———	アスカード／ルイン
アーメットヘルム	アイアンサレット	毛皮	———	ハイマ／メルトキオ
ゴールドサークレット	サークレット	謎の布	———	アスカード／ルイン

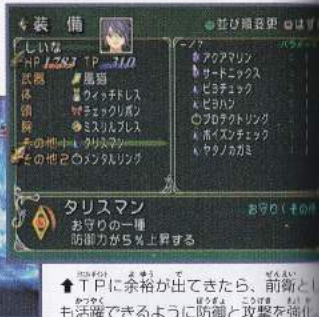
しいなのオススメその他の装備 SHIHNA's recommendation

序盤はTP優先、後半は防御を強化しよう

メンタルバングル

メンタルリング

序盤は降霊召符術に備えてメンタルバングル、メンタルリングなどの装備で戦闘中にTP回復を行おう。レベルが上がってTPに余裕が出てきたら、TP回復装備を外してタリスマンやアタックリングなどを装備。攻撃力や防御力の増強を図るのがオススメだ。

↓降霊召符術は強力だが、TP消費も大きいのが悩みの種。

↑TPに余裕が出てきたら、前衛としても活躍できるように防御と攻撃を強化

EXスキル

基本的にはサポート役のしいなだが、符術を発動させるためには前衛として戦うことも必要になる。そのためTPだけでなく、HPや防御力をEXスキルによって補ってやることも必要になる。総合的な能力アップを考えておこう。

EXスキル イーエックススキル

EXレベル	名称	効果	タイプ
Lv1	ストレングス	力が上昇する。物理攻撃によるダメージを増加させる	S
	ディフェンド	防御力が上昇する。物理攻撃によるダメージを減少させる	S
	アピール	R3スティックを押すと挑発行動を行えるようになる。U・アタックゲージが増加する	T
	アキュラシー	命中が上昇する。回避の低い敵に対して物理攻撃のダメージを増加させる	T
Lv2	イベイション	回避が上昇する。命中の低い敵に対して物理攻撃のダメージを減少させる	T
	ダッシュ	戦闘中の移動速度が上昇する	T
	バイタリティ	HPの最大値を上昇させる	S
	パーソナル	ダンジョン内でのエンカウント開始時間が延びる	S
Lv3	エターナル	他のEXスキルと組み合わせることにより効果が得られる	S
	スピリッツ	TPの最大値を上昇させる	T
	ガードマジック	属性防御が上昇する。属性攻撃によるダメージが減少する	S
	エクステンド	符術の効果時間が延びる	S

複合EXスキル ふくごうイーエックススキル

名称	組み合わせ	効果
[illegible]アタック	1ストレングス+1ディフェンド	敵のガード時に与えるダメージが増加する
[illegible]ルアーマー	1ストレングス+1アピール	挑発行動中はのけぞり状態にならなくなる。一部の攻撃では無効
アピールストップ	1アピール+2イベイション	挑発行動をガードで解除することができる
[illegible]ユニオン	1アピール+2パーソナル	U･アタック使用時に一定確率でゲージを消費しなくなる
[illegible]フェンド	2バイタリティ+2イベイション	物理ダメージを受けたときに一定確率でのけぞり状態にならなくなる。一部の攻撃では無効
[illegible]オンフォース	1ディフェンド+3エターナル	U･アタック時のダメージが増加する
[illegible]スラッシュ	1アキュラシー+3エターナル	クリティカル確率が上昇する
ハードヒット	2ダッシュ+3エクステンド	基本攻撃が命中したときの敵の硬直時間が増加する
[illegible]アップ	2バイタリティ+3エターナル	低確率で戦闘終了後にHPの最大値が上昇する
[illegible]	2パーソナル+3エターナル	オーバーリミッツ時の時間が増加する
[illegible]ルアップ	3スピリッツ+3エターナル	低確率で戦闘終了後にTPの最大値が上昇する
[illegible]ドレイン	1ストレングス+2バイタリティ+3ガードマジック	生吸符での回復量が増加する
EXPプラス	1アピール+2パーソナル+3エターナル	獲得経験値が増加する
メンタルドレイン	1ストレングス+3スピリッツ+3ガードマジック	精吸符での回復量が増加する

しいなのオススメスキルセット SHIHNA's recommendation

エクステンドで符術の効果時間をアップ！

まずEXスキルの中では符術の効果時間を伸ばすエクステンド、TPを増加させるスピリッツがオススメ。それに加えてしいなは前衛で戦うことも多いが、防御力が低い。ディフェンドやバイタリティで防御面を充実させよう。符術を当てたらすぐに後方に下がるといった戦法を取るのなら、ダッシュをセットするのも有効だ。複合EXスキルに関しては、メンタルドレインが便利そうだが、EXジェムを3つも使うのは考えもの。EXスキルLv3までは、複合スキルはあまり考えないでいい。発生させるなら地味だが、ハードヒットで十分だ。

エクステンド

←エクステンドは、ザコはもちろん、ボス戦でも効果を発揮するEXスキルだ。

ハードヒット

←硬直時間が延びるハードヒットがあれば、通常攻撃から符術への連携もやりやすい。

術・技

Lv35まではS、Tの分岐はないが、相手の能力を確実に低下させたい場合はSタイプ、おふだによる攻撃の射程距離を伸ばしたいならTタイプへの分岐をめざそう。技の持続時間はS、Tとも同じなので、確実性の高いSタイプがオススメ。

しいな術・技系統図

術・技リスト

奥義 炸力符　タイプ:単体

攻撃力	ヒット数	消費TP
250	1	15

修得条件　最初から修得

貼り付けたおふだの力で敵をふきとばす奥義。攻撃がヒットした敵はダウンする。

特技 散力符　タイプ:単体

攻撃力	ヒット数	消費TP
80	1	5

修得条件　最初から修得

一定の確率で敵の防御力を10％下げる特技。効果は約15秒間持続する。

特技 蛇拘符　タイプ:単体

攻撃力	ヒット数	消費TP
80	1	5

修得条件　Lv34

一定の確率で敵の回避を10％下げる特技。効果は約15秒間持続する。

特技 幽幻符　タイプ:単体

攻撃力	ヒット数	消費TP
80	1	5

修得条件　Lv26

一定の確率で敵の命中を10％下げる特技。効果は約15秒間持続する。

秘技 生吸符　タイプ:単体

攻撃力	ヒット数	消費TP
140	1	15

修得条件　Lv22

敵のHPを吸いとる秘技。敵に与えたダメージの10％分、HPを回復する。

秘技 精吸符　タイプ:単体

攻撃力	ヒット数	消費TP
140	1	15

修得条件　Lv30

敵のTPを吸いとる秘技。敵に与えたダメージの10％分、TPを回復する。

符術 表降晶符　タイプ:単体

攻撃力	ヒット数	消費TP
—	—	14

修得条件　対応する属性の精霊と契約

味方の物理攻撃に火、水、風、光の属性を付加。属性の種類は精霊との契約で増加。

符術 裏降晶符　タイプ:単体

攻撃力	ヒット数	消費TP
—	—	14

修得条件　対応する属性の精霊と契約

味方の物理攻撃に地、氷、雷、闇の属性を付加。属性の種類は精霊との契約で増加。

降霊召符・孤鈴　タイプ:単体

攻撃力	ヒット数	消費TP
—	1	30

修得条件　最初から修得

「コリン」を召喚する。オーバーリミッツ時以外でも使用可能な唯一の降霊召符。

奥義 衝弾符　タイプ:—

攻撃力	ヒット数	消費TP
—	—	最大値10%

修得条件　最初から修得

一部を除き、術を含む敵のあらゆる攻撃のダメージを1／5に抑える奥義。

精霊との契約で強力な降霊召符が使えるようになる!

しいなの降霊召符は、孤鈴以外はすべて世界のどこかにいる精霊を見つけだし、契約を行うことで使えるようになる。契約の方法は、しいなを含むパーティで精霊と戦闘を行って倒すこと。ちなみに降霊召符はオーバーリミッツ時でないと使用できないが、広範囲のエリアまたは戦闘フィールド全体に影響を与える。

←孤鈴だけは単体にしか効果がないが、その他の降霊召符はみな影響範囲が広い。

ソダ間欠泉　ウンディーネ

しいながパーティにいる状態でユウマシ湖に向かうとイベントが発生。その後、ソダ間欠泉の封印の間へ行くと、ウンディーネとの契約が可能となる。前に記したように契約のための戦闘では、しいなは強制参加。ウンディーネは鋭い剣と水の術のスプレッドを使って攻撃してくる。剣の攻撃のスキを突いて攻めよう。

←ミトスとの契約から解き放ち、新たに契約を結ぶためには彼女と戦うしかない。

➡ウンディーネには剣を2回振った直後にスキができる。そこを攻撃しよう。

バラクラフ王廟　シルフ

バラクラフ王廟の封印の間では、風の精霊であるシルフが出現する。シルフはセフィー、ユーティス、フィアレスの3姉妹で一組の珍しい精霊だ。それぞれ剣、弓、盾を持っており戦闘では3人が役割分担をして攻撃と防御を行ってくる。戦う際は、まず弓を使うユーティスから先に倒していくのがオススメ。

←中央が長女のセフィー、右が次女のユーティス、左が三女のフィアレスだ。

➡まずは術を使うのに邪魔になる弓使いのユーティスに攻撃を集中しよう。

世界にはまだまだ数多くの精霊が潜んでいるぞ

ここで紹介した以外にも、精霊は数多く存在する。その種類は前出のウンディーネとシルフを含めて、全部で8種類。火、水、風、光、地、氷、雷、闇の精霊がしいなとの出会いを待っている。ウンディーネ、シルフが封印の間にいたことを考えると、これまでに解放したほかの封印の間にも、精霊がいる可能性が高い?

←火の精霊イフリート。彼がいるのは灼熱の大地に存在するあの遺跡……。

U・アタック

幻魔空牙衝、斬魔空牙衝、蛇影剣の3つの複合特技は発動の優先順位が高いため出しやすいが、それ以外のものはかなり優先順位が低い。U・アタック中に発動させるには、なるべく早い順番で構成する特技を出す必要がある。

技名	特技1	特技2	攻撃力	ヒット数	解説
幻魔空牙衝	幽玄符 ? ?	瞬迅剣 風迅剣 空破衝	750	1	ロイド、クラトス、ゼロスなどと組んで行う複合特技。鋭い突きで正面から敵を貫く。中盤から使える。
斬魔空牙衝	散力符 ? ?	瞬迅剣 風迅剣 空破衝	750	1	基本的な技の流れは幻魔空牙衝とほぼ同じ。散力符の効果で敵の防御を下げる。効果を考えて技を選択しよう。
蛇影剣	蛇拘符 ? ?	瞬迅剣 風迅剣 空破衝	750	1	ロイド、クラトスなどと組んで行う。黒い煙幕で敵を囲み、鋭い突きで敵を貫く。上の2つと同じ系統だ。
斬魔月詠華	孤月閃 翔月双閃 月閃空破	散力符 ? ?	800	1	プレセアと組んで行うPS2版オリジナルの複合特技。光球で包んだ敵を斧で斬る。攻撃力がやや高めの複合特技。
幻魔月詠華	孤月閃 翔月双閃 月閃空破	幽幻符 ? ?	800	1	プレセアと組んで行うPS2版オリジナルの複合特技。技の形は斬魔月詠華と同じ。しいなの技で効果が変わる。
斬魔飛燕脚	飛燕脚 —— ——	散力符 —— ——	1000	4	リーガルと組んで行う複合特技。黒煙で敵を包み蹴りを放つ。しいなの技ではヒット数が多く、コンボをねらえる。
幻魔飛燕脚	飛燕脚 —— ——	幽幻符 —— ——	1000	4	リーガルと組んで行うPS2版オリジナルの複合特技。技の形は斬魔飛燕脚と同じ。効果を見て技を選ぼう。

しいなのオススメU・アタックセッティング SHIHNA's recommendation

散力符を中心に技を組みたてよう

しいなの複合特技は散力符と幽幻符から発動するものが多い。また、散力符と幽幻符をきっかけに発動する複合特技は、技の名前こそ違うがヒット数や攻撃力は同じ。散力符は敵の防御力を下げ、幽幻符は命中を下げるので、攻撃重視なら散力符、防御重視なら幽幻符という形で使いわけるといいだろう。その他の符術では、もう1つの複合技のある蛇拘符、敵をダウンさせる炸力符、そしてTP回復にも役立つ精吸符などがオススメだ。

⬆複合特技の中では攻撃力の高い斬魔飛燕脚、幻魔飛燕脚を積極的にねらっていこう。

 炸力符

 散力符

 幽幻符

 蛇拘符

しいなの戦術 SHIHNA's tactics

しいなは符術で敵にトドメをさすというよりは、独特の効果を持つ符術によって味方の戦闘を有利に運ぶサポート的な役割が中心となる。すばやい動きでヒット＆アウェイを行って敵を翻弄しよう。

オススメタイプ S ストライクタイプ

敵を弱体化させて戦闘を有利に!

陣術符術は強力だがオーバーリミッツ状態でないと使えないため、しいなの攻撃は符術を基本に組み立てることになる。しいなの符術は敵の防御、回避、命中の3つのステータスを低下させることができる。敵に応じてこれらを使いわけ、戦闘を有利に導こう。特定の弱点を持つ敵に対しては、属性符術で味方の攻撃に属性を付加するのも有効だ。

⬆攻撃力の高い敵に対しては、命中を下げる幽幻符を使ってダメージを軽減させてやろう。

⬇ステータスの変化だけでなく、炸力符で味方から敵を引き離す手も。

オススメコンボ

1 基本技×3

しいなは動きがわりと速く技のスキはないが、射程が短いので、なるべく敵に接近して技を放つように。ガードから技を出すと入りやすい。

2 散力符

一定の確率で敵の防御を下げる散力符は、その後の攻撃のダメージアップにもつながるので、積極的にねらいたい符術の1つだ。

3 精吸符

TPが十分ある場合は、HPを吸収する精吸符に替えてもいい。ここからさらに炸力符につないで、相手をふっとばすことも可能だ。

パーティメンバー

防御に優れた前衛と組ませよう

前衛で戦うキャラではあるが、防御力、HPにやや不安のあるしいなだけに、防御に優れたゼロス、ロイドなどの前衛キャラをパーティに加えておきたい。しいなはおもに敵を弱体化させるのが得意なのに対し、リフィルは味方を強化する術が得意。2人の特性を合わせると戦いの幅が広がる。

1 2 3 4

⬆敵を弱体化させつつ味方をパワーアップ。ボス戦などでも有効だ。

作戦

マニュアル時

しいなの場合とにかく必須の作戦は「同じ敵を狙え」だ。彼女の技で弱体化した敵を集中攻撃することがポイントとなる。

オート時

オートの場合も基本は同じ「同じ敵を狙え」。さらに符術を当てやすくするために「前線で戦え」の指示を忘れずに。

Zelos Wilder
ゼロス・ワイルダー

軽薄さに隠された、意志の強さと実力を持つ

テセアラのマナの血族。神子である立場を利用し、定職にもつかずぶらぶらしている遊び人。見かけは明るくて調子がよく、無類の女好きでおしゃべりが大好き。放っておけば一晩中でもしゃべり続けるうるさい男だ。よく女の子にちょっかいを出しているが、いつも軽くあしらわれてしまう。しかし戦いの中や困難な局面では、普段決して見せない、強い意志を持った素顔が見えることも。

➡剣による物理攻撃を得意とし、その威力も大きいがピンチのときの術によるサポートもありがたい。

⬅とにかくゼロス関連のイベントはすべて女性がらみといっていいほど、女の子にちょっかいを出す。

年齢：22歳	身長：179cm
体重：68kg	種族：人間
クラス：魔法剣士	髪の色：紅

ゼロスの特徴 ゼロスのとくちょう ZELOS's feature

前衛で戦える攻撃力と回復系のスキルをあわせ持つ！

術技などを見るとすぐにわかるが、クラトスとほぼ同じ能力を持ったキャラクターだ。クラトスが離脱した後に、ほぼ同じ役割をさせることができる。パーティの構成により、攻撃中心・サポート中心のどちらにも対応できることが最大の魅力だろう。武器の種類も豊富で攻撃力も高く、前衛での物理攻撃中心になりがちだが「離れて術を使え」にセットし、相手の術を防いだり仲間の回復をしたりといったサポートに徹することもできるぞ。

⬅特にプレセアが参戦し攻撃力がアップした後は、サポート中心でセットするとバランスがよくなる。

称号

ゼロスの称号は取得条件がきびしいものが多い。特に能力値のアップに関わるものは取得条件がかなりきびしい。逆に、これを取得できないと育成には不利というものもないので、コンプリートをめざす人は根気よく条件をクリアしていこう。

称号	効果							条件
	HP	TP	力	防御	知力	回避	命中	
[illegible]	—	—	—	—	—	—	—	最初から取得
アホ神子	—	—	3	—	—	3	—	スキット「神秘の国・ミズホ再生」発生後
テセアラスラッシュ	2	—	2	—	—	—	—	通常攻撃のタイプが違う3種類＋特技か秘技か奥義を出し、一人で4連携する
ハーレム	—	—	—	2	2	2	—	戦闘開始時に、ゼロスと女性3人でパーティを構成する
戦闘奉行	—	1	—	—	3	—	—	1戦闘中に4回以上号令を行う
おしゃべり	—	—	—	—	3	2	2	1回の戦闘で50回以上ゼロスの音声を聞く
[illegible]	—	—	—	—	—	—	—	———
[illegible]	—	—	—	—	—	—	—	———
[illegible]	—	—	—	—	—	—	—	———
[illegible]	—	—	—	—	—	—	—	———
[illegible]	—	—	—	—	—	—	—	———

メインストーリーで入手できるものは少ない

サブイベントや、スキット、闘技場などで取得できる称号が多く、メインストーリーで入手できる称号が少ない。上記の称号以外は積極的に、サブイベントなどを行ったほうがいい。変わった取得条件の称号もある。ゼロスのEXスキルを使って入手する称号もあるぞ。女性にはたくさん話しかけよう。

⬅HP、TP、力が上がる「輝光剣士」はLv40で取得できるぞ。

ゼロスのオススメ付けかえ法 ZELOS's recommendation

攻撃重視で育てるなら付けかえ

ゼロスの持ち味であるサポート中心として育てるには、TPがアップする「戦闘奉行」しかない。戦闘要員として育てたい場合のみ防御を上げるなら「ハーレム」、攻撃を上げるなら「アホ神子」に付けかえするといい。

⬅TPが上がる称号は「戦闘奉行」だけが中盤までに取得可能。

⬅聞こえは悪いが力と回避力がアップする攻撃向きの「アホ神子」。

レベル	場所 / 称号
Lv10	——— 【———】
Lv20	メルトキオ地下水道 【戦闘奉行】
Lv35	ガオラキアの森 【戦闘奉行】

装備

術を使えるとはいえ基本的には剣士なので、装備できる武器は短剣と剣でほぼクラトスと同じである。防具は盾、鎧といった汎用の剣士男性用が装備可能。ゼロス専用という装備がないのがちょっとかわいそうだが、使い回しがきく。

装備データ そうびデータ

	種類	名称	攻撃力	攻撃属性	備考	売価
武器	短剣	スティレット	130	—	命中+10・獣系にダメージ増	500
	短剣	アースナイフ	250	土	命中+10・獣系にダメージ増	1250
	短剣	チンクエディア	220	水	命中+10・獣系にダメージ増	1100
	短剣	アサルトダガー	410	風	命中+15・獣系にダメージ増	2000
	剣	ロングソード	85	—	人・亜人系にダメージ増	395
	剣	スティールソード	160	—	人・亜人系にダメージ増	690
	剣	シルバーソード	265	—	死体・悪魔系にダメージ増	1300
	剣	アクアブランド	350	水	人・亜人系にダメージ増	1800
	——	——	—	—	——	—

	種類	名称	防御力	備考	売価
防具	鎧	ソフトレザー	10	——	240
	鎧	ハードレザー	13	——	360
	鎧	チェインメイル	15	——	480
	鎧	リングメイル	20	——	900
	鎧	ラメラレザー	22	——	1200
	鎧	アイアンメイル	25	——	1200
	鎧	スプリントメイル	30	——	1500
	鎧	ブレストプレート	34	——	1700
	兜	レザーヘルム	4	——	250
	兜	アイアンサレット	6	——	600
	兜	アーメットヘルム	10	——	400
	兜	クロスヘルム	14	——	1000
	帽子	ベレット	3	知力+1	100
	帽子	アンクベレット	8	知力+2・HPが徐々に回復	450
	帽子	ラウンドベレット	10	知力+3	500
	盾	おなべのふた	5	防火+2	100
	盾	ウッドシールド	8	——	300
	盾	アンクシールド	15	HP徐々に回復	800
	盾	ミスリルシールド	28	——	1400
	盾	ルーンシールド	30	知力+10	2500
	盾	Rラインシールド	21	——	3000

カスタマイズデータ

名称	必要なアイテム1	必要なアイテム2	必要なアイテム3	カスタマイズ場所
アクアブランド	チンクエディア	真鍮	白銀	サイバック／ミズホ
アクアブランド	スティールソード	黒鉄	ナビメタル	サイバック／ミズホ
アサルトダガー	アースナイフ	黒鉄	真鍮	ミズホ

ゼロスのオススメその他の装備 ZELOS's recommendation

TPの回復を重視しよう

メンタルバングル

ヤタノカガミ

攻撃の場合もサポートの場合もTPを使用する機会が多いので、TP回復系のその他の装備がオススメだ。装備して敵を倒すとTPが5％回復するメンタルバングルや、一定時間毎にHPとTPが1％ずつ回復するヤタノカガミを装備するといいぞ。TP消費が大きい大技を使っても安心だ。

➡前衛に出て攻撃の主力となることも多いゼロスにはピッタリのアイテムだ。

⬅これを装備しているだけで、TPが少しずつ回復していくのがうれしい

EXスキル

スキルもゼロス専用のものは少ないが、それが女性がらみのものというのがゼロスらしい。戦闘に参加している女性の人数に応じて能力値が上昇するシバルリーは、ゼロス専用のスキルと思われがちだが、実はクラトスも使用できる。

EXスキル イーエックススキル

EXレベル	名称	効果	タイプ
Lv1	ストレングス	力が上昇する。物理攻撃によるダメージを増加させる	S
	マジカル	知力が上昇する。術によるダメージを増加させる	T
	アピール	R3スティックを押すと挑発行動を行えるようになる。U・アタックゲージが増加する	T
	イベイション	回避が上昇する。命中の低い敵に対して物理攻撃のダメージを減少させる	T
Lv2	スピリッツ	TPの最大値を上昇させる	T
	ダッシュ	戦闘中の移動速度が上昇する	T
	バイタリティ	HPの最大値を上昇させる	S
	パーソナル	ゼロスで女性に話しかけるとアイテムをもらえることがある	S
Lv3	エターナル	他のEXスキルと組み合わせることにより効果が得られる	S
	スラッシャー	基本攻撃回数が6回まで増加する。4回目以降は技につなげることができなくなる	T
	ターンレス	特技・秘技・奥義への連携が順番に関係なく可能になる	T
	ウェルガード	ガード時に受けるダメージが減少する	S

複合EXスキル ふくごうイーエックススキル

名称	組み合わせ	効果
アピールアーマー	1ストレングス+1アピール	挑発行動中はのけぞり状態にならなくなる。一部の攻撃では無効
アピールストップ	1イベイション+1アピール	挑発行動をガードで解除することができる
ハイスラッシュ	1ストレングス+2パーソナル	クリティカル確率が上昇する
スキルブースト	1マジカル+2スピリッツ	技の消費TPは増加するが威力が上昇する
スペルボルテージ	1マジカル+2パーソナル	最後に使用した術と同じ術を唱えると詠唱時間が減少する
EXデフェンド	1イベイション+2バイタリティ	物理ダメージを受けたときに一定確率でのけぞり状態にならなくなる。一部の攻撃では無効
…ドアウェイ	2ダッシュ+2スピリッツ	バックステップ中はのけぞらなくなる。一部の攻撃では無効
EXアタック	2パーソナル+2ダッシュ	敵のガード時に与えるダメージが増加する
エフィシェント	1アピール+3スラッシャー	通常攻撃時に一撃ごとのダメージ減少率を抑える
…(シバルリー)	1ストレングス+3スラッシャー	戦闘に参加している女性の人数に応じて各ステータス値が上昇する
ガードポイント	1イベイション+3ウェルガード	一定時間ガード状態でいると受けるダメージが減少する
メンタルアップ	2スピリッツ+3エターナル	低確率で戦闘終了後にTPの最大値が上昇する
ライフアップ	2バイタリティ+3エターナル	低確率で戦闘終了後にHPの最大値が上昇する
ヒーリング	2バイタリティ+3ウェルガード	戦闘中、何も行動を行わず待機すると徐々にHPが回復する
リミッター	2パーソナル+3エターナル	オーバーリミッツ時の時間が増加する
EXPプラス	1アピール+2パーソナル+3エターナル	獲得経験値が増加する
…レスダッシュ	1マジカル+2ダッシュ+3ウェルガード	ダッシュ中に魔術攻撃を受けてものけぞり状態にならなくなる。一部の攻撃では無効
オーバーブラスト	3スラッシャー+3ターンレス+3エターナル	「スラッシャー」の6回攻撃後、特技などで連携が可能になる

ゼロスのオススメスキルセット ZELOS's recommendation

女の子に声をかけて、アイテムをゲット!

これも基本的にはクラトスと同じ。違うのはEXスキルLv2のパーソナルだけだが、アイテムゲットのチャンスが増えるので街中では付けておきたい。攻撃ではEXスキルLv3のスラッシャーで攻撃回数を増やそう。複合EXスキルでは技の威力が増加するスキルブーストが強力だが、TPの消費量も増加してしまう。TPが回復する装備と合わせて使おう。またスペルボルテージは詠唱時間を短縮できるので、相手によって使いわけよう。

スキルブースト

⬅自分の操作キャラとして攻撃主体で使用するときや、前衛にするときにオススメだ。

スペルボルテージ

⬅ゼロスは術に関しては回復の術を唱えることが多い。詠唱時間が短くなるので便利だ。

術・技

術の修得にはタイプが影響せず、剣の技も大きな分岐がない。レベルが上がると強力なエリア攻撃ができる特技が多くなってくるので、序盤は前衛で攻撃を主体に、中盤以降は後方でサポートにという使いかたに向いていることがわかる。

ゼロス術・技系統図

術・技リスト

特技 魔神剣　タイプ：斬り・単体　—

攻撃力 120　ヒット数 1　消費TP 4
修得条件 最初から修得

クラトスの基本となる攻撃技の1つ。序盤から積極的に連携にからめて使っていこう。

秘技 剛・魔神剣　タイプ：斬り・単体　S

攻撃力 240　ヒット数 4　消費TP 16
修得条件 Lv15・魔神剣50回以上

攻撃がヒットすると敵を浮かせたり、ふきとばしたりすることが可能な技。

特技 風迅剣　タイプ：突き・単体　T

攻撃力 220　ヒット数 2　消費TP 18
修得条件 Lv28・瞬迅剣50回以上

技がヒットすると敵を小さく浮かせられる。連携技につなぐのにも使える技だ。

秘技 閃空裂破　タイプ：突き・単体　—

攻撃力 220　ヒット数 4　消費TP 18
修得条件 Lv23

横回転の剣圧で敵を浮かせてから突きを繰りだす。ヒット数がかせぎやすい技だ。

特技 魔神剣・双牙　タイプ：斬り・単体　T

攻撃力 210　ヒット数 2　消費TP 16
修得条件 Lv15・魔神剣50回以上

離れた敵や倒れている敵にも当てられる、使い勝手のいい技だ。

特技 瞬迅剣　タイプ：突き・単体　—

攻撃力 140　ヒット数 1　消費TP 5
修得条件 Lv5

敵をふきとばす効果を持つ突き技。味方から敵をひき離したいときなどには効果的だ。

秘技 空破衝　タイプ：突き・単体　S

攻撃力 240　ヒット数 1　消費TP 18
修得条件 Lv28・瞬迅剣50回以上

技がヒットすると敵を大きくふきとばす。単発だが攻撃力の高い技だ。

初級術 ファイアボール　タイプ：単体　—

攻撃力 —　ヒット数 3　消費TP 7
修得条件 最初から修得

敵に対して火炎弾を発射する遠距離攻撃術。植物系、虫系などのモンスターに有効だ。

中級術 イラプション　タイプ：エリア　—

攻撃力 —　ヒット数 3　消費TP 24
修得条件 Lv31・ファイアボール50回以上

対象となる敵の周囲に溶岩流を出現させる。複数の敵を攻撃可能な火炎系の中級魔術。

中級術 エアスラスト　タイプ：エリア　—

攻撃力 —　ヒット数 7　消費TP 22
修得条件 Lv18・ウィンドカッター50回以上

対象となる敵の周囲に風の刃を発生させ触れる者を切りきざむ風系の中級魔術。

中級術 グレイブ　タイプ：単体　—

攻撃力 —　ヒット数 5　消費TP 22
修得条件 Lv34・ストーンブラスト50回以上

対象となる敵の地面から岩の塊を複数発生させ、敵を貫く地系の中級魔術。

中級術 サンダーブレード　タイプ：エリア　—

攻撃力 —　ヒット数 4　消費TP 28
修得条件 Lv21・ライトニング50回以上

術者の剣を地面に突きさし稲妻を発生させる雷系の中級魔術。空を飛ぶ敵に特に有効。

組み合わせ術 ヒールウィンド　タイプ：エリア　—

攻撃力 —　ヒット数 —　消費TP 35
修得条件 Lv26・エアスラスト修得

効果範囲内の味方のHPを回復させる治療術。メニュー画面では全員のHPを回復。

初級術 ウィンドカッター　タイプ：単体　—

攻撃力 —　ヒット数 3　消費TP 8
修得条件 Lv8

対象となる敵の周囲に風の刃を発生させる風系の初級魔術。

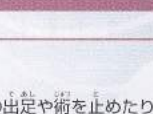
初級術 ストーンブラスト　タイプ：単体　—

攻撃力 —　ヒット数 3　消費TP 7
修得条件 Lv10

対象となる敵の地面から岩の塊を発生させる地系の初級魔術。

初級術 ライトニング　タイプ：単体　—

攻撃力 —　ヒット数 1　消費TP 9
修得条件 Lv12

対象となる敵の上空から小さな落雷を発生させる初級魔術。水辺のモンスターに有効。

初級術 ファーストエイド　タイプ：単体　—

攻撃力 —　ヒット数 —　消費TP 8
修得条件 最初から修得

味方1人のHPを回復させる初級治療術。メニュー画面でも使用可能。

奥技 粋護陣　タイプ：——　—

攻撃力 —　ヒット数 —　消費TP 10%
修得条件 最初から修得

術を含むあらゆる攻撃を1／5のダメージに抑える防御系の技。

特技コラム

The column of special ability

ゼロスはSorTどっちに育てる?

術の修得にはまったく影響がなく、剣の技も中盤までに分岐があるのは2つだけなので、特技修得を目的とせず、パーティとしての使いかたでタイプを決めよう。スキルのセットの傾向から考えると、自然にTタイプになりそうだ。

➡中衛に位置して術でサポート。こうしたシーンが多い。

⬅複合スキルも意識してセットした例。どちらもTタイプ。

使いやすい技

一番多用するのは魔神剣だろう。敵の出足や術を止めたり、攻撃の糸口を作るのには最適だ。パワーなら閃空裂破。上空の敵にも使用可能で、トドメの大技としても使える。ただし、TP消費量も多いので、注意して使おう。

➡大技の閃空裂破。威力は大だがアクションも派手だ。

⬅技の出が速く、TP消費も少ない。応用範囲も広いぞ。

U・アタック

ゼロスの性格は他のメンバーと相性がよいらしく、多数の複合特技が出現する。どれも威力が高く、ボス戦など高い攻撃力が必要なときに役立つぞ。ここに掲載した他にもまだまだ組み合わせが存在するので、ぜひ探しだしてマスターしよう。

技名	特技1	特技2	攻撃力	ヒット数	解説
衝破十文字	瞬迅剣	瞬迅剣	500	2	敵と交差する形で剣による突き攻撃を行う複合特技。ロイドと組んで行う。ヒット数は少ないが序盤から使える。
	風迅剣	風迅剣			
	空破衝	空破衝			
幻魔空牙衝	幽玄符	瞬迅剣	750	1	しいなと組んで行う複合特技。鋭い突き攻撃によって正面から敵を貫く。ヒット数が1なのでやや使いづらい。
	?	風迅剣			
	?	空破衝			
斬魔空牙衝	散力符	瞬迅剣	750	1	しいなと組んで行う複合特技。基本的な技の流れは幻魔空牙衝とほぼ同じ。しいなの技の効果を選んで使おう。
	?	風迅剣			
	?	空破衝			
蛇影剣	蛇拘符	瞬迅剣	750	1	しいなと組んで行う複合特技。基本的な技の流れは幻魔空牙衝とほぼ同じ。しいなの技の効果を選んで使おう。
	?	風迅剣			
	?	空破衝			
ミョルニル	ピコハン	ライトニング	1000	2	コレットと組んで行う複合特技。雷を帯びたハンマーを投げ、稲妻を落とす。ヒット数が多い技で発動しよう。
	ピコピコハンマー	サンダーブレード			
	ピコピコハンマー	スパークウェブ			
雷旋豪転斧	裂旋斧	ライトニング	800	7	プレセアと組んで行う複合特技。稲妻によって敵を包みこみダメージを与える。終盤にならないと使えない。
	?	サンダーブレード			
	?	スパークウェブ			
ピコ空裂破	閃空裂破	ピコハン	600	4	コレットと組んで行う複合特技。ピコハンを当てながら敵を宙に斬り上げる。よく使う技で発生するので便利。
	?	ピコピコハンマー			
	?	ピコピコハンマー			
獅吼爆炎陣	獅子戦吼	イラプション	1000	3	物理攻撃をロイドに任せて、クラトスの術で発動する複合特技。突き攻撃から爆炎を発生させて敵をふきとばす。
	獅子戦吼	フレイムランス			
	——	——			
ロックマウンテン	ロックブレイク	グレイブ	1320	16	ジーニアスと組んで行う複合特技。巨大な岩を地面から発生させ敵をふきとばす。ヒット数が多くダメージも高い。
	グレイブ	グレイブ			
	?	グレイブ			

ゼロスのオススメU・アタックセッティング ZELOS's recommendation

U・アタックを活用するにはゼロスで操作を!

ゼロスとの組み合わせで発動するU・アタックは多く、これを効率よく使いたい場合はゼロスを操作キャラとしておこう。通常攻撃では瞬迅剣、術系ではライトニングが始動技となるパターンが多いので使いやすいキーにセットしよう。

●グラフィックも派手なものが多い。

瞬迅剣 / 閃空裂破 / ファーストエイド / ライトニング

ゼロスの戦術 ゼロスのせんじゅつ ZELOS's tactics

高い攻撃力と多彩な技を持つゼロスは、バトルを楽しみたいプレイヤーにとっても、魅力的なキャラクターだ。攻撃向きにスキルをセットして、操作キャラクターとしてもガンガン使っていこう!

トドメにも使える強烈な技

ゼロスをアタッカーとして使用する場合、その本領を発揮するのはEXジェムLv3を入手したあたりからだ。スラッシャーをセットすることで基本攻撃回数が6回まで増加する。そのままでは4回目以降に技につなげられないが、複合EXスキルのスーパーブラストをセットすることによって、6回目以降に特技の連携が可能になる。

⬆ターンレス、エターナル、スラッシャーの組み合わせでスーパーブラストに。

⬇基本攻撃の連打を始動技として、状況を見ながら特技をつなごう。

オススメコンボ

1 スーパーブラスト使用状態 基本技×6

まず基本攻撃の連発で相手の動きを止めよう。スーパーブラストをセットしていれば、6連続攻撃が可能だ。そのまま特技へ。

2 魔神剣

特技はランクの低いもの、次につなぐ秘技と派生系統が異なるものを選ぶのが基本だ。ここでは使いやすい魔神剣でつないでいこう。

3 閃空裂破

トドメは突き攻撃の閃空裂破で。レベルが上がればここからさらに奥義、秘奥義へとつなぐことも可能だ。最強のコンボをめざしていこう。

パーティメンバー

他のメンバーを攻撃重視で選ぼう

ゼロスは回復などのサポート能力に優れているので、基本的には他のメンバーを攻撃重視で選ぶのがよい。少し変則的だが、リフィルを攻撃要員としてセットしておこう。いつもはサポート役になりがちだが、実は攻撃力も高い。いざというときにサポート要員に回すこともできるので安心だ。

⬆敵単体に強烈なダメージを与えるフォトン。攻撃力も高いのだ。

作戦 さくせん

マニュアル時

マニュアル時には前衛で戦おう。前衛の攻撃担当2人、中衛は術中心で1人、回復担当は後衛というオーソドックスな布陣で。

オート時

オートの場合はサポート要員としてセットしておこう。「自由に敵を狙え」「回復してくれ」「深追いするな」がオススメだ。

Presea Combatir

プレセア・コンバティール

その姿からは想像できない パワーを秘める

欠陥品のエクスフィアを装着しているため、人間性を失い無口で無愛想になってしまった少女。本来は明るく無邪気な少女だったが、病気の父のかわりに仕事をするために、だまされてエクスフィアを装着してしまい、体を徐々に無機生命体に乗っ取られつつある。欠陥品とはいえ、エクスフィアを装着しているので、子供の姿からは想像できない強力なパワーを持っている。

➡大きな斧を振りまわし豪快に敵をなぎ倒していく攻撃力の持ち主。その外観とあまりにもギャップが。

⬅エクスフィアの影響で必要な会話も必要事項しか話さない。大人びた印象を受けることもある。

Profile プロフィール

年齢：12歳	身長：138cm
体重：24kg	種族：人間
クラス：斧戦士	髪の色：淡いピンク

プレセアの特徴 プレセアのとくちょう PRESEA's feature

敵の攻撃を受けとめる 前衛のかなめだ!

小柄な女の子という見かけには似つかわしくない、バリバリの攻撃主体タイプだ。同じレベルの他のキャラクターと比較すると、攻撃力、防御力ともに群を抜いて高い。敵との直接の戦闘を専門とする前衛には、最適のキャラクターだ。防御力の高い防具や、防御力をアップする効果のあるアイテムを装備すれば、敵の攻撃を引きつけてパーティの盾となる役割もこなすことができる。小さくても頼れる、パーティにとって大きな存在といえるキャラクターだ。

⬅敵の激しい攻撃を、小さな体でガッチリと受け止める。他のメンバーは攻撃のチャンスができる。

称号

プレセアの称号は数が少なく、しかも取得条件がとても厳しいものが多い。初めから基本的な能力が高いとはいえ、前衛としてのステータスアップをするためには、少し時間がかかって苦労をするが、ぜひとも可能なものは取得しておこう。

名称	効果							条件
	HP	TP	力	防御	知	回避	命中	
寡黙な娘	—	—	—	—	—	—	—	最初から持っている称号
大人な子供	7	2	—	—	—	—	3	初めてオゼットに来たときに村人と話す
脆き盾	2	—	—	3	—	—	—	1戦闘中に10回以上ガードブレイクをさせられる
紅一点	—	—	—	2	2	2	—	戦闘開始時にプレセアと3人以上の男性でパーティを構成する
馴れ合い	—	—	—	3	3	—	—	戦闘開始時にテセアラ出身者だけでパーティを構成する
ハンター	—	—	3	—	—	—	2	5回以上、同じ敵シンボルと戦闘する。フィールドは無効

サブイベントで称号を取得しよう

上記以外のプレセアの称号はサブイベントで入手できるものが多い。ただ、他のキャラクターと違って、サブイベントを見られる期間が短かったり、条件が厳しかったりするので、見逃さないようにしよう。残りの称号は闘技場でいい成績を修めたり、スキットを見るなどして取得できるぞ。

⬅Lv40で取得できる称号「斧っ娘」は、防御力が上がるので前衛向き。

プレセアのオススメ付けかえ法 PRESEA's recommendation

TPが上昇する称号を選んでいこう

攻撃力をアップするには「ハンター」を、HPと防御力をアップするには「脆き盾」をセットしよう。まず伸ばす能力を決めてからセットしよう。ただし、どちらも取得条件がとても厳しい。「ハンター」を取得するには、同じシンボルの敵と連続して5回以上の戦闘を、「脆き盾」を取得するには1回の戦闘で10回以上ガードブレイクされることが必要だ。

⬅「ハンター」は同じ敵が連続して出現する所で。

⬅「脆き盾」取得時は全滅に注意しよう。

レベル	場所	称号
Lv10	———	【———】
Lv20	フウジ山岳	【脆き盾】
Lv35	ガオラキアの森	【脆き盾】

装備

プレセアが装備できる斧は植物系のモンスターへのダメージが増加する武器だ。特殊な効果のあるものは少ないので、入手できる最強のものを装備しよう。防御は前衛で戦うことがメインなので、防御力のアップを重視して装備するといい。

装備データ

武器

種類	名称	攻撃力	攻撃属性	備考	売値
斧	フランシスカ	330	—	植物系にダメージ増	1600
斧	バトルアクス	360	—	植物系にダメージ増	1800
斧	グレートアクス	390	—	植物系にダメージ増	2000

防具

種類	名称	防御力	備考	売値
ガード	レザーガード	9	———	140
ガード	ファインガード	13	———	450
ガード	アイアンガード	20	———	900
ガード	エルフプロテクター	30	———	1500
リボン	リボン	4	———	120
リボン	ブルーリボン	10	———	800
リボン	ストライプリボン	14	———	700
リボン	チェックリボン	17	———	800
リボン	プリティリボン	20	———	1000
サークレット	サークレット	3	知力+1	80
サークレット	ゴールドサークレット	5	知力+4	500
サークレット	シルバーサークレット	9	知力+2	1000
腕	レザーグローブ	3	———	100
腕	アイアンガントレット	6	———	600
腕	鉤手甲	10	攻撃+50	500
腕	ミスリルガントレット	13	———	600
腕	ルーンガントレット	15	知力+10	1500
腕	レアガントレット	18	防地+2	900
腕	スターガントレット	20	防火+2	1000
腕	Hガントレット	21	知力+10	1
手	ミトン	1	———	50
手	キッチンミトン	3	防火+2	500
手	プリティミトン	5	———	400
手	ホワイトグローブ	6	———	600
手	セクシィミトン	8	———	800

プレセアのオススメその他の装備 PRESEA's recommendation

強力な攻撃力を活かそう!

フィートシンボル

プロテクトシンボル

攻撃力が全キャラクターの中で、一番高く、防御力もかなり高いほうだ。ただ回避と命中はやや低めなので、ザコとの戦いでは、命中&攻撃力アップの装備をしておくとバトルが早く終わって便利だ。ダメージを多く食らいやすいボスとの戦闘の場合はタリスマンやプロテクトシンボルに装備を変更して防御力を大幅にアップしておこう。とても頑丈な盾役として活躍することができるぞ。ロイドと2人で前衛を担当すれば、敵の前後からはさみうちできる。防御をしてくる強敵との戦いでも、ダメージを与えやすくなるぞ。

➡なんといってもプレセアが本領を発揮するのは攻撃のときだ。攻撃力を少しでもアップさせられる装備を選んでおくといい。

⬅前衛では敵の集中攻撃を受けることも多い。パーティの盾となって攻撃を引きつける場合は防御力をアップしておこう。

EXスキル

他のキャラクターと比較するとセットできるスキルの数は少なめだが、プレセアの場合はパーティでの役割がはっきりしているので余計なものは必要ないのだろう。メインは攻撃力のアップ、目的によって防御力のアップのどちらかしかない。

EXスキル

EXレベル	名称	効果	タイプ
Lv1	ストレングス	力が上昇する。物理攻撃によるダメージを増加させる	S
	ディフェンド	防御力が上昇する。物理攻撃によるダメージを減少させる	S
	アピール	R3スティックを押すと挑発行動を行えるようになる。U・アタックゲージが増加する	T
	アキュラシー	命中が上昇する。回避の低い敵に対して物理攻撃のダメージを増加させる	T
Lv2	リアガーダー	背後からの攻撃もガードできるようになる	T
	ダッシュ	戦闘中の移動速度が上昇する	T
	バイタリティ	HPの最大値を上昇させる	S
	パーソナル	ダンジョン内で食材を手に入れることができる	S
Lv3	エターナル	他のEXスキルと組み合わせることにより効果が得られる	S
	エンデューロ	ダメージ時ののけぞり時間が減少する	T
	マイトチャージ	○ボタンを押しつづけることにより一定時間攻撃力が上昇する	T
	ウェルガード	ガード時に受けるダメージが減少する	S

複合EXスキル

名称	組み合わせ	効果
アピールアーマー	1ストレングス+1アピール	挑発行動中はのけぞり状態にならなくなる。一部の攻撃では無効
EXアタック	1ストレングス+2ダッシュ	敵のガード時に与えるダメージが増加する
ハイスラッシュ	1ストレングス+2パーソナル	クリティカル確率が上昇する
ラッキーユニオン	1アピール+2パーソナル	U・アタック使用時に一定確率でゲージを消費しなくなる
エアリアルガード	1アキュラシー+2リアガーダー	空中でもガードが可能になる
ユニオンフォース	1ディフェンド+3エターナル	U・アタック時のダメージが増加する
リミットオーバー	1アピール+3マイトチャージ	「マイトチャージ」の攻撃力が上昇するが、チャージに失敗するときがある
リカバリーアーツ	1アキュラシー+3ウェルガード	受身をとったあとに空中で攻撃を出すことができる
ガードポイント	2リアガーダー+3ウェルガード	一定時間ガード状態でいると受けるダメージが減少する
ライフアップ	2バイタリティ+3エターナル	低確率で戦闘終了後にHPの最大値が上昇する
リミッター	2パーソナル+3エターナル	オーバーリミッツ時の時間が増加する
MCディフェンド	3ウェルガード+3マイトチャージ	「マイトチャージ」状態だと属性攻撃以外ではのけぞり状態にならなくなる
ダッシングラン	1アキュラシー+2ダッシュ+3マイトチャージ	「マイトチャージ」状態でのダッシュではのけぞり状態にならなくなる。一部の攻撃では無効

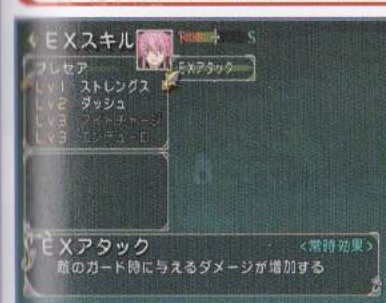
プレセアのオススメスキルセット PRESEA's recommendation

基本はやはり攻撃力のアップ

レベルが低いうちはストレングスで攻撃力をアップするか、アキュラシーで命中をカバーしておこう。EXスキルLv2をセットできるようになったら、複合EXスキルで攻撃力をさらにアップしよう。敵のガード時に与えられるダメージをアップするEXアタックは、前衛で通常攻撃中心となるプレセアには、想像以上の効果がある。また、防御を強化するのであれば、エアリアルガードがオススメだ。空中でもガードすることができるようになる。空中の敵にジャンプ攻撃をするときや、ジャンプから攻撃に入るコンボの組み立てをするときに安心だ。

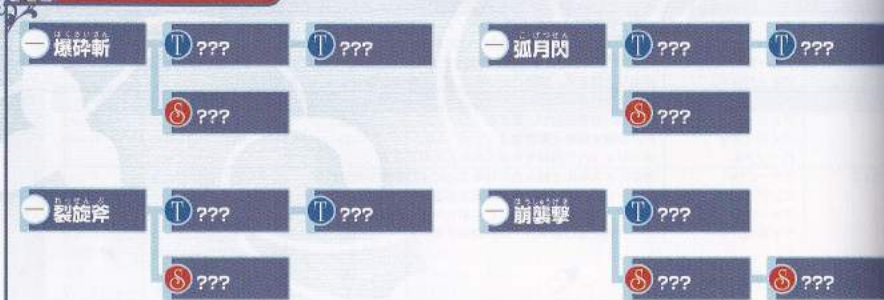
EXアタック

⬅基本技の連続での攻撃だが、敵がしっかりガード! こういうときでもダメージを。

エアリアルガード

⬅そのままでは空中で無防備になってしまうが、スキルをセットしてガード!

術・技

プレセアの技はほとんどが攻撃用、それも通常攻撃の斬り攻撃だ。系統による技の特性も、それほど大きな違いはない。目だつ違いはＴＰの消費量と攻撃力のバランスが異なるという程度だ。どちらに育てても、攻撃主体に変わりはない。

プレセア技系統図

技リスト

特技 爆砕斬 タイプ：斬り
攻撃力 250 ヒット数 5 消費TP 6
修得条件 最初から修得
大地に衝撃を与え、数多の岩片を飛ばす特技。通常の攻撃から連携して使おう。

特技 孤月閃 タイプ：斬り
攻撃力 150 ヒット数 1 消費TP 4
修得条件 最初から修得
斧を振る軌跡が月を描く特技。射程は短いが、敵を浮かすことができる。

秘技 月閃空破 タイプ：斬り Ⓢ
攻撃力 275 ヒット数 2 消費TP 15
修得条件 Lv33・孤月閃50回以上
斧の軌跡により2度月を描きその勢いで敵をふきとばす秘技。

奥義 獅吼滅龍閃 タイプ：斬り
攻撃力 500 ヒット数 2 消費TP 14
修得条件 最初から修得
空を裂き敵をふきとばす奥義。技の出が遅いので、通常攻撃からつながらない。

特技 裂旋斧 タイプ：斬り
攻撃力 175 ヒット数 1 消費TP 5
修得条件 Lv25
勢いをつけて斧を振りまわし敵を攻撃する特技。周りにいる敵に攻撃が当たる。

秘技 翔月双閃 タイプ：斬り Ⓣ
攻撃力 275 ヒット数 2 消費TP 13
修得条件 Lv33・孤月閃50回以上
斧の軌跡により2度月を描く秘技。空中にいる相手にも攻撃が当たるぞ。

特技 崩襲撃 タイプ：斬り
攻撃力 200 ヒット数 1 消費TP 8
修得条件 Lv28
空中から勢いをつけて斧を叩きつける特技。ヒット数が少ないのでトドメに使おう。

奥義 地精陣 タイプ：──
攻撃力 ── ヒット数 ── 消費TP 10%
修得条件 最初から修得
一部の攻撃を除き、術を含むあらゆる攻撃を防御する奥義。

特技コラム

The column of special ability

プレセアはⓈorⓉどっちに育てる？

　までに発生する技分岐は1回だけで、その時点ではＳタイプの月閃空破が一番強力で使いやすい。プレセアは前衛での通常攻撃が得意なので、Ｓタイプで育てておこう。特技はどれもそれほどＴＰを消費しないので、スキルのセットやその他の装備なども、攻撃力アップなどに主眼をおこう。

大きな破壊力を持った月閃空破。大きく浮かすので攻撃もつなぎやすい。

←スキルのセットによってどちらかの特性に偏ることも、あまりないだろう。

使いやすい技

攻撃の糸口を作るのにはＴＰ消費が少ない孤月閃がオススメ。大きくはないが浮かす効果も発揮する。これで敵の体勢を崩し、コンボや大技につないでいこう。技の出はあまり速くないが、破壊力が大きいのは獅吼滅龍閃だ。強烈なエリア攻撃で、広範囲の敵に大ダメージを与える。

孤月閃

➡振りまわした斧の軌跡が、細い三日月のように輝き衝撃を与える美しい特技だ。

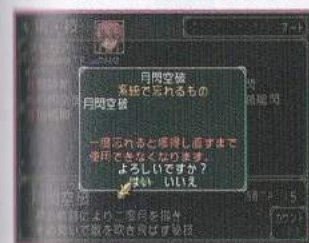
獅吼滅龍閃

⬅斧にこめられたパワーが、その回転によって獅子の気となり敵に襲いかかる！

各系統ごとにTとSの特技を使えるようにしよう！

例えばプレセアの場合、孤月閃系はＴの方が、崩襲撃系はＳの方が高度な技を覚えることができる。まずＳタイプで両方の系統の技を修得した後で、月閃空破を忘れさせよう。装備しているスキルを全部Ｔタイプに変更し、Ｔタイプになるまで戦闘をしてから孤月閃を必要回数使うと翔月双閃を修得できる。

⬅Ｔタイプへと変更をして覚えた翔月双閃。さらに上の技にもチャレンジ！

忘れてもカウント数はそのまま

⬅技を忘れても使用した回数はリセットされないので、戻るときも安心だ。

2つのリングを使いこなそう

⬅テクニカルリングを装備すると、Ｔタイプへ速く移行できる。

➡ＥＸスキルもすべてＴにすると、すぐにゲージもＴ側に移動する。

U・アタック

無口で無愛想な性格のためか、プレセアと他のキャラクターとの複合特技はあまり多くない。しかし、その威力はどれも大きい。前衛として攻撃の中心にいることが多いので、操作キャラクターにしU・アタックの始動役にしよう。

技名	特技1	特技2	攻撃力	
雷旋豪転斧	裂旋斧	ライトニング	840	発せられた雷を、プレセアの斧が竜巻と化す複合特技。プレセアの複合特技のなかではヒット数が多いぞ。
	?	スパークウェブ	ヒット数	
	?	サンダーブレード	12	

技名	特技1	特技2	攻撃力	
ピコピコ崩襲撃	崩襲撃	ピコハン	600	プレセアの斧が巨大なピコハンとなって降りおろされる。見た目が派手なので、一度は試してみよう。
	?	ピコピコハンマー	ヒット数	
	?	ピコピコハンマー	2	

技名	特技1	特技2	攻撃力	
斬魔月詠華	孤月閃	散力符	800	しいなの結界が月となり、プレセアの斧が切りさく。たまに敵の防御力を下げることがある。
	翔月双閃	——	ヒット数	
	月閃空破	——	1	

技名	特技1	特技2	攻撃力	
幻魔月詠華	孤月閃	幽幻符	800	しいなが月の結界をつくり、プレセアが異界へと送る。見た目は斬魔月詠華と同じ。敵の回避を下げることがある。
	翔月双閃	——	ヒット数	
	月閃空破	——	1	

ピコピコ崩襲撃 ピコピコほうしゅうげき

⬆ふり上げられた斧が巨大なピコハンに変化する。攻撃力はあまり高くないがかわいいグラフィックなので一度は見てみよう。

斬魔月詠華 ざんまげつえいか

⬆しいなの護符が結界を張ると、美しい月の輝きとなって敵を閉じこめる。こうなったらもう誰も逃げることはできない。

プレセアのオススメU・アタックセッティング PRESEA's recommendation

超強力な雷属性の一撃を!

プレセアは攻撃のかなめとして、パーティに参加していることが多い。複合特技を発動できる技は、使いやすいところにセットしておこう。方向キーを押さない場所には、通常の攻撃でも使いやすい孤月閃、下には裂旋斧をセットしよう。どの複合特技も威力は大きいが、なかでも雷旋豪転斧は12ヒットするのでオススメ。

⬅オススメの複合特技の雷旋豪転斧。雷撃が竜巻となって敵を包む。

- 孤月閃
- 月閃空破
- 裂旋斧
- 獅吼滅龍閃

プレセアの戦術 プレセアのせんじゅつ PRESEA's tactics

プレセアが小さな体で豪快な技をくりだし、敵をなぎ倒すのは、爽快感すら感じる。やはり前衛でアタッカーとしてガンガン攻めていくのがあるべき姿だ。すべての設定はそこに照準を合わせよう。

オススメタイプ S ストライクタイプ

斧を振りまわし広範囲の敵にダメージ!

攻撃力が高く、エリア攻撃ができる特技も多いので、敵のまん中に飛びこんでいって戦うのが基本のスタイルだ。ただし技が発動するには少し時間がかかるので、孤立して防戦一方にならないよう、パーティの組み合わせや配置を考えよう。ボス戦では、場合によってはその高い防御力を活かし、敵の攻撃を引きつけてパーティの「盾」となる。

⬆敵のグループのまん中で、ブンブンと斧を振りまわして戦う。エリア攻撃の威力の高さが魅力。

⬇ボス戦で敵の攻撃を引きつける。このスキに仲間が攻撃できるぞ!

オススメコンボ

1 基本技×2

コンボの初めは基本技からだが、動きが大きいので注意が必要だ。相手の動きが速い場合は孤月閃などで出足を止めてから始めよう。

2 裂旋斧

特技はランクの低いもの、次につなぐ秘技と派生系統が異なるものを選ぶのが基本だ。ここでは使いやすい裂旋斧でつないでいこう。

3 獅吼滅龍閃

トドメは破壊力の大きい獅吼滅龍閃で。ふっとばしの効果があり、タイミングがよければダウンをさせられる。そこをさらに集中攻撃だ!

パーティメンバー

アタックの遅さをカバーしよう

アタックの遅さをカバーするために、もう1人アタッカーが欲しい。ここではロイドを入れて、プレセアが攻撃を受けとめてロイドが斬りこむという構成にしてみた。U・アタックと回復のためにゼロスを入れ、リフィルが遠距離攻撃と回復の補助を担当する、バランスのとれたパーティだ。

⬆攻撃と防御、そして術によるサポートと回復がバランスよく機能。

作戦 さくせん

マニュアル時

他のアタッカーを「同じ敵を狙え」で攻撃の遅さをカバー。サポート役を「敵の術を防げ」「回復してくれ」にセットしよう。

オート時

通常は「自由に敵を狙え」「術技はまかせた」「前線で戦え」。ボス戦など防御役で使いたいときは「仲間を守れ」に変更だ。

Regal Bryan

リーガル・ブライアン

己の罪を枷で戒める男

最初の出会いは、神子をねらう刺客であった。2度目に出会ったときは、プレセアに接触しようとした…。手枷をはめた囚人であり、教皇の命により敵としてロイドたちの前に現れた男リーガル。彼が何故に捕まり、また何故にプレセアに強い関心を抱くかは謎である。ひとまず、ロイドたちと行動をともにすることになったが、その正体、過去を語ってくれる日はあるのであろうか…。

????
動くな・・・
動けば神子から死ぬことになる。
それでもいいのか？

➡ロイドたちを襲撃するリーガル。しかし、プレセアの姿を目撃して、激しく動揺するのであった…。

「小さなナイト」
これは失礼。小さなナイトと言う訳か・・・

⬅パーティメンバー中、最年長であるため、言動はどれも落ち着きがあり、渋ささえ感じられる。

Profile プロフィール

年齢：33歳	身長：189cm
体重：85kg	種族：人間
クラス：格闘家	髪の色：濃い寒色系

リーガルの特徴 リーガルのとくちょう REGAL's feature

命中トップクラスのテクニカルアタッカー！

攻撃力、命中、回避が高く、技の性質からも、前衛で戦うタイプのキャラクターだ。さらに特筆すべきは、繰りだす技には対空技、空中技といった分類があり、技を出す順によって、空中に浮かした敵に連続攻撃を決めることも可能だ。防御力の低い防具しか装備できないという弱点はあるが、回避の高さでカバーしている。

⬅敵を空中に浮かせて、さらに空中技で追撃。マニュアルで戦うにはテクニックが必要になるぞ。

称号

本書の攻略範囲の最後で仲間に加わるリーガル。それゆえに、称号の数も少なめ。戦闘中の行動によって得られる称号の比率が高いのが特徴的。仲間になったら、これら戦闘結果による称号をねらって取得し、レベルアップの成長を強化しよう。

名称	効果							条件
	HP	TP	力	防御	知力	回避	命中	
[illegible]	—	—	—	—	—	—	—	最初から持っている称号
[illegible]	—	—	—	—	4	4	—	男性4人のパーティで戦う
[illegible]	—	—	3	3	—	—	3	戦闘中に5回以上、リーガルに酒アイテムを使用する
[illegible]	4	—	—	3	—	3	—	8レベル差以上の敵と戦闘を行って勝利する
[illegible]ダンディー	2	—	—	4	—	4	—	3回以上、1戦闘中にダウンをする

過去が明らかになったとき称号取得

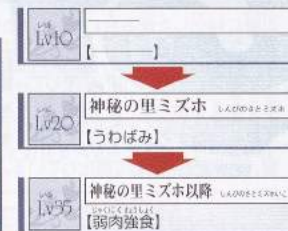
多くの謎に包まれるリーガル。行動をともにして、その正体や因縁の関係が判明するにしたがい、取得する称号がある。

また、闘技場で戦いを極めたり、料理の腕を極めたりと、サブイベントをこなすと取得できる称号もあるぞ。

⬅Lv40で取得の「バトルアーティスト」は前線向き。

リーガルのオススメ付けかえ法 REGAL's recommendation

長所を伸ばし、短所を補うセッティング

プレイヤーにより差は生じるが、ミズホでリーガルが仲間になるころのレベルは20台後半。前衛で戦うしかその力を発揮できないので、つける称号も、TP、知力以外の成長が補強されるものをつけよう。まずは戦闘ですぐに取得できる「うわばみ」をセット。次いで、やはり戦闘で「弱肉強食」を取得しよう。

「うわばみ」

⬅ミズホで売られている大吟醸 和誉を5つ購入して、戦闘で使おう。仲間になった直後に取得することができるぞ。

「弱肉強食 じゃくにくきょうしょく」

⬅Lv30台になったら、メルトキオ周辺まで戻ろう。敵とのレベル差が8以上となり、戦闘勝利後に称号を取得するぞ。

装備

ミズホまでで購入できるリーガル専用の武器はない。防具もミズホでは売っていないので、次の街で購入しよう。ジーニアスと同じ防具しか装備できず、防御力は低くなってしまう。その他の装備で弱点を補強するようにしよう。

装備データ そうびデータ

	種類	名称	攻撃力	攻撃属性	備考	売価
武器	レガース	レザーレガース	400	—	防御+5　無系にダメージ増	2000
	—	———	—	—	———	—
	—	———	—	—	———	—

	種類	名称	防御力	備考	売価
防具	クローク	クローク	8	———	100
	クローク	ホワイトクローク	11	———	400
	クローク	アンバークローク	21	———	900
	クローク	ドルイドクローク	28	———	1300
	クローク	シルククローク	33	———	1600
	帽子	ベレット	3	知力+1	100
	帽子	アンクベレット	8	知力+2　HPが徐々に回復	450
	帽子	ラウンドベレット	10	知力+3	500
	帽子	ファインベレット	13	知力+4	650
	腕	ブレスレット	2	———	200
	腕	アイアンブレス	4	———	400
	腕	ラピスブレス	7	幸運+5	700
	腕	エンジェルブレス	8	幸運+3　クリティカル確率+3	800
	腕	ミスリルブレス	10	———	1000
	腕	スターブレス	13	防火+2	1300

リーガルのオススメその他の装備 REGAL's recommendation

攻撃力を上げるか、防御力を上げるか

PatternA パターンエー

フィートシンボル

メンタルバングル

攻撃に特化した組み合わせ。もとから高い命中の効果を上げるために、力が上がるフィートシンボル。そして、技を多く使えるように、敵を倒したときにTPを回復するメンタルバングルを装備。アタッカーとして強化している。

⬆前衛で戦いつづけるため、敵を倒す機会も多く、TPも回復するぞ。

⬆ボス戦では、メンタルバングルの代わりにメンタルリングを装備しよう。

PatternB パターンビー

プロテクトシンボル

ホーリィリング

パターンAとは逆に、弱点でもある防御面を補強した組み合わせ。防御力が10%上がるプロテクトシンボルは必ず装備しよう。そして、残る1つには、HPが回復するホーリィリングを装備して、前衛で戦わせよう。

⬆ホーリィリングは長期戦になったときに、より効果が見られるぞ。

⬆HP30%上昇と防御力5のブラックオニキスを装備するのもオススメだ。

EXスキル

初期にセットされているのは、EXスキルLv1のストレングスとLv2のパーソナル。そのうち、戦闘面では直接影響のないパーソナルを別のものに代えておこう。同レベルのものに代えるなら、イベイションやバイタリティがオススメだぞ。

EXスキル イーエックススキル

EXレベル	名称	効果	タイプ
Lv1	ストレングス	力が上昇する。物理攻撃によるダメージを増加させる	S
	ディフェンド	防御力が上昇する。物理攻撃によるダメージを減少させる	S
	アピール	R3スティックを押すと挑発行動を行えるようになる。U・アタックゲージが増加する	T
	アキュラシー	命中が上昇する。回避の低い敵に対して物理攻撃のダメージを増加させる	T
Lv2	イベイション	回避が上昇する。命中の低い敵に対して物理攻撃のダメージを減少させる	T
	ダッシュ	戦闘中の移動速度が上昇する	T
	バイタリティ	HPの最大値を上昇させる	S
	パーソナル	ショップでの購買価格が90%になり、売却価格が110%になる	S
Lv3	エターナル	他のEXスキルと組み合わせることにより効果が得られる	S
	スピリッツ	TPの最大値を上昇させる	T
	コンボプラス	基本攻撃の回数が一回加算される	T
	ウェルガード	ガード時に受けるダメージが減少する	S

複合EXスキル ふくごうイーエックススキル

名称	組み合わせ	効果
EXアタック	1ストレングス+1ディフェンド	敵のガード時に与えるダメージが増加する
クイックターン	1ディフェンド+2ダッシュ	ダッシュしていても、すぐに反対方向にダッシュすることができる
アピールストップ	1アピール+2ダッシュ	挑発行動をガードで解除することができる
ラッキーユニオン	1アピール+2パーソナル	ユニゾンアタック使用時に一定確率でゲージを消費しなくなる
EXディフェンド	2バイタリティ+2イベイション	物理ダメージを受けたときに一定確率でのけぞらなくなる。一部の攻撃では無効
アーマードブロウ	1ストレングス+3ウェルガード	基本攻撃の一回目中は攻撃を受けてものけぞらなくなる。一部の攻撃では無効
[illegible]リバース	1ディフェンド+3エターナル	一番最後に受けたダメージの半分が徐々に回復する
リラックス	2イベイション+3スピリッツ	戦闘中、何も行動を行わず待機していると徐々にTPが回復する
マジックガード	2イベイション+3ウェルガード	特技ガード時にダメージが減少する
[illegible]アウェイ	2ダッシュ+3ウェルガード	バックステップ中はのけぞらなくなる。一部の攻撃では無効
ライフアップ	2バイタリティ+3エターナル	低確率で戦闘終了後にHPの最大値が上昇する
リミッター	2パーソナル+3エターナル	オーバーリミッツ時の時間が増加する
メンタルアップ	3スピリッツ+3エターナル	低確率で戦闘終了後にTPの最大値が上昇する
EXPプラス	1アピール+2パーソナル+3エターナル	獲得経験値が増加する
———	———	———

リーガルのオススメスキルセット REGAL's recommendation

コンボを止めないための複合EXスキル

オススメその他の装備同様に、前衛での攻撃を考えたセッティングを行おう。通常のEXスキルの効果もあわせて考えると、イベイション+バイタリティのEXディフェンドがとにかくオススメ。次に、初期からつけているストレングスに、やはり単体でもリーガルの戦闘パターンに向いているEXスキルLv3のウェルガードをセット。アーマードブロウが発生するぞ。ストレングス+ディフェンドで発生するEXアタックもリーガル向きだ。

EXディフェンド イーエックスディフェンド

⬆敵の攻撃にのけぞる確率が減る。早めに対空技で敵を空中に浮かせてしまおう。

アーマードブロウ

⬆やはり、敵の攻撃にのけぞらないタイプ。EXディフェンドとあわせると効果大!

術・技

リーガルは、Lv35時点ではSタイプとTタイプによる分岐はない。攻撃技は地上、対空、空中の３つにわかれている。それぞれ、地上は地上にいる敵に決め… 通常の技。対空は敵を浮かせる技。… は空中にいるときに出せる技だ。

技リスト

特技 天月旋 タイプ：近接対空

攻撃力	ヒット数	消費TP
160	1	8

修得条件：最初から修得

後ろに回転しながら蹴りを放つ。敵との距離がかなり近くないと当たらないぞ。

特技 飛燕脚 タイプ：近接対空

攻撃力	ヒット数	消費TP
150	1	8

修得条件：Lv31

敵を空中に蹴りあげながら、自分も空中へ。そのとき、他の空中技へとつなげるぞ。

特技 凄龍昂 タイプ：近接対空

攻撃力	ヒット数	消費TP
150	1	10

修得条件：Lv34

飛燕脚と同じように敵を真上に蹴り上げながら、自分もいっしょに空中へ上がる技。

奥義 不到 タイプ：地上

攻撃力	ヒット数	消費TP
—	—	最大値の10%

修得条件：最初から修得

前衛で戦いつづけるリーガルの場合、かなり使う機会が多くなる防御技だぞ。

特技 裂蹴撃 タイプ：近接地上

攻撃力	ヒット数	消費TP
130	1	6

修得条件：最初から修得

前方に回し蹴り。直後に通常技につなげられないが、天月旋をつなげることはできる。

特技 鷹爪蹴撃 タイプ：近接空中

攻撃力	ヒット数	消費TP
150	1	8

修得条件：最初から修得

空中にいるときに、真下に向かって蹴りを放つ。飛燕脚からつなげていこう。

特技 飛葉翻歩 タイプ：地上

攻撃力	ヒット数	消費TP
—	—	12

修得条件：最初から修得

敵の背後に回りこむ特殊な移動法。背後に回ったらすぐに対空技、空中技を決めよう。

U・アタック

Lv35の段階で使えるU・アタックは２つで、どちらもしいなと組んだものだ。また、どちらもリーガルが繰りだす技や攻撃力、ヒット数は同じ。違うのは、攻撃後に下げられる敵のパラメータということになるぞ。

技名	特技1	特技2	攻撃力	ヒット数	
斬魔飛燕脚	飛燕脚	散力符	1000	4	リーガルの飛燕脚にしいなの散力符で発生。攻撃後、一定の確率で敵の防御力を下げることができるぞ。
	——	——			
	——	——			

技名	特技1	特技2	攻撃力	ヒット数	
幻魔飛燕脚	飛燕脚	幽幻符	1000	4	リーガルの飛燕脚は変わらず、しいなの幽幻符を加えて発生する。攻撃後、一定の確率で敵の命中を下げるぞ。
	——	——			
	——	——			

斬魔飛燕脚 ざんまひえんきゃく

⬆U・アタック後の複合特技。しいなの符術で闇色の衝撃が敵を…！ そこにリーガルの連続蹴りが炸裂して敵を叩く！

幻魔飛燕脚 げんまひえんきゃく

⬆画面上での演出は、斬魔飛燕脚とほとんど同じ。複合特技終了後にトドメをさせなかったら、飛燕脚から空中技につなげよう。

リーガルのオススメU・アタックセッティング REGAL's recommendation

U・アタック、コンボ両方で使う飛燕脚は必須

Lv35前後段階でのU・アタックで使用するのは飛燕脚のみ。この技は必ずセッティングしておこう。その際、飛燕脚は敵を空中に浮かせるという技なので、方向キーの上にセット。あとは、地上で前方に攻撃する裂蹴撃を方向キーの横、空中から地上に急降下攻撃する鷹爪蹴撃を下にそれぞれセット。方向キーなしの×ボタンには天月旋、R２ボタンに飛葉翻歩をセットして、敵にコンボを決めやすい組み合わせをつくってみよう。

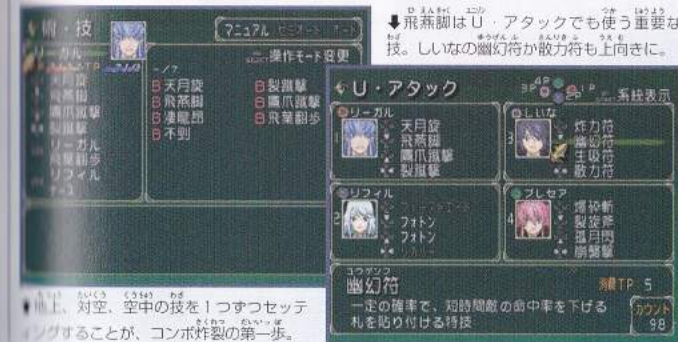
⬆地上、対空、空中の技を１つずつセッティングすることが、コンボ炸裂の第一歩。

⬇飛燕脚はU・アタックでも使う重要な技。しいなの幽幻符か散力符も上向きに。

天月旋

飛燕脚

鷹爪蹴撃

裂蹴撃

リーガルの戦術 リーガルのせんじゅつ REGAL's tactics

P085で紹介しているオススメEXスキルをセットすると、Sタイプとなる。リーガルは、SとTタイプそれぞれ同じ数を覚える。コンボ数重視ならTタイプ、ダメージ重視ならSタイプでいこう。

オススメタイプ S ストライクタイプ

飛葉翻歩で敵の背後に回りコンボ攻撃開始!

リーガルのコンボを決めるための重要な第一歩は、飛葉翻歩にある。戦闘開始後、敵に接近したら、すぐに飛葉翻歩で敵の背後に回ろう。これで、敵がガードしていようが技を決めることができる。通常技を2回繰りだしたら、地上技、対空技、空中技につなげてみよう。操作に慣れたら、さらにそこから通常技につなげる戦法にチャレンジ。

⬆ある意味、もっとも重要な技といえる飛葉翻歩。すべてはここから攻撃が始まるぞ。

⬇背後に回りこんでの攻撃は、敵のガードを崩すので味方全体が有利

オススメコンボ

1 通常攻撃〜裂蹴撃

敵に向かったら、すぐさま飛葉翻歩。背後に回ったら通常攻撃を2回くらわせて、そのまま地上技の裂蹴撃を決めよう。そして、そこから…。

2 天月旋

敵を空中に浮かせる対空技をぶつけよう。対空技はいくつかあるが、足先に衝撃波が生じるぶん、攻撃範囲が広い天月旋がオススメだぞ。

3 鷹爪蹴撃

天月旋で敵といっしょに自分も空中に浮いたら、すかさず空中技の鷹爪蹴撃! 敵を地面に叩きつけ、さらに攻撃を続行していこう。

パーティメンバー

漢1人に花三輪

リーガルは完全に前衛タイプ。当然敵の攻撃も集中しがちだ。HPを回復するエキスパートのリフィルは、パーティから外せない。また、U・アタックで最後に複合攻撃を決められるしいなも、やはり外せないメンバーだ。最後の1人は、ともに前衛で戦ってくれるプレセアを入れておこう。

⬆必ずプレセアである必要はないが、物語上いっしょに組ませてあげよう。

作戦 さくせん

マニュアル時

マニュアル操作時のユーザー号令は、「全力で戦え!」。これをベースに、リフィルだけ回復優先の作戦に変えておこう。

オート時

リーガルをオート操作にするときは、戦闘タイプが特化しているだけに、「前線で戦え」を設定しておけばいいぞ。

2nd セカンド

System of Tales システム オブ テイルズ

システム

料理やU・アタックなど、さまざまな要素を盛りこんだ本作のシステムを解説。1つ1つ理解して、広大なテイルズワールドをさらに楽しもう。

System of Tales 基本システム解説

きほんシステムかいせつ

街を出てフィールドを歩きダンジョンで戦う。
基本的なゲームの流れと移動画面を解説。

1 3タイプの移動画面

3タイプのいどうがめん

3つの移動画面のつながりをまとめたぞ。戦闘、メニュー、そして移動画面でゲームは進むのだ。

それぞれの移動画面でできることをチェック

『TOS』の移動画面はフィールド、街、ダンジョンの3つある。フィールドの移動画面には街やダンジョンが点在していて、その中に入ると、街やダンジョンの移動画面に切りかわるぞ。フィールドはおもに街から街へ移動するときに使う。街とダンジョンの移動画面は基本的に同じで、情報収集をするのが街、敵がうろついているのがダンジョンという感じだ。また、どの移動画面からでも敵と戦う戦闘画面や、装備を整えるメニュー画面に繋がっている。

フィールド

くわしくはP091

●街やダンジョンがある ●戦闘あり ●宝箱あり

←広大なフィールド上を移動する。画面上の街やダンジョンのシンボルに触れると中に入ることができる。

街

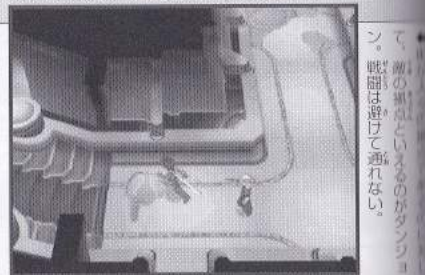
くわしくはP092

●人々がいる ●買い物ができる

←いろいろな人が生活している。お金を使って買い物するショップなどの施設がある。街の人と話をしよう。

ダンジョン

くわしくはP095

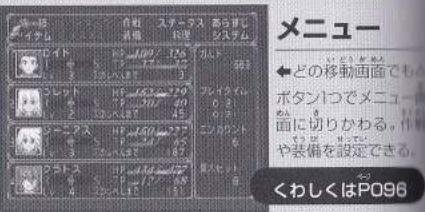
●しかけがある ●戦闘あり ●宝箱あり

←仕掛けなどを解いて進んでいく。敵の巣ともいえるのがダンジョン。戦闘は避けて通れない。

その他の画面

そのたのがめん

戦闘

←フィールドやダンジョンで敵に接触するとアクションバトルの戦闘画面に突入する。

くわしくはP108

メニュー

←どの移動画面でも□ボタン1つでメニュー画面に切りかわる。作戦や装備を設定できる。

くわしくはP096

2 フィールド画面でできること

フィールドがめんでできること

『テイルズ オブ シンフォニア』の世界を移動するフィールド画面。移動専用のロングモードがある。

シルヴァラントの大地を移動

フィールド画面の特徴は、カメラを自由に動かせるということ。画面左上のコンパスをよく見ないと迷ってしまうぞ。L1ボタンR1ボタン同時押しでカメラを北向きに変更できる。

←フィールド上を歩き回り、宝箱もある。には敵が

街やダンジョンに入る

↑街やダンジョンのシンボルに触れると、選択肢が現れる。〇ボタンで中に入れるぞ。

ワールドマップを表示

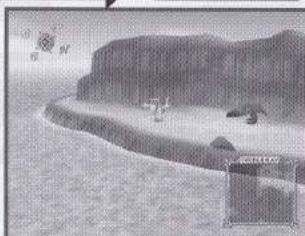
↑STARTボタンで画面右下のマップ表示を切りかえ、R3ボタンでマップ画面になる。

ロングモードで安全な旅を

フィールド画面には移動に特化したロングモードがある。ロングモード中は画面がズームアウトした状態になり、敵を避けやすくなるぞ。道標の石碑に触れると使えるようになる。

道標の石碑

←地方ごとに石碑があり触れた地方で使用可能に。

ショートモード ⇔ □ボタンで切りかえ ⇔ ロングモード

↑通常の移動モード。敵は自由に動き回り、スピードも速い。宝箱も発見できるぞ。

↑ノイシュに乗った状態。こちらが動くまで敵も動かない。宝箱が見えなくなってしまう。

スキットモードと好感度

スキットモードとこうかんど

3つの移動画面共通でスキットモードという会話システムがある。画面左下にスキットのタイトルが出たときにSELECTボタンを押すか、フィールドで光の陣に触れるとスキット発生。スキットは好感度に影響する。

スキットモード

→仲間たちの会話を聞けるスキットモード。発生条件はP229。

光の陣

←光の陣はロングモードでは見えない。

スキットのタイトル

←スキットはどの移動画面でも出るぞ。

選択肢でも好感度が変化

スキットのほか、好感度に影響する選択肢もある。

3 街の中でできること

まちのなかでできること

人々が行き交い、冒険者は心身を休める街。街で装備やアイテムを買い、新たなる冒険に備えよう。

アクション表示に注目しよう

アクションボタンでできること

街の中では、○ボタンが大活躍をする。街を歩きまわって画面右下に注目してみよう。話すや調べるなど、行動が表示されたら○ボタン。この表示をアクションといい、○ボタンでアクションを実行できるのだ。

⬇買い物をするときは店の人に向かって「ショップ」。○ボタンで何でもできる。

話す

⬅街の人に話しかけて情報収集しよう。冒険の基本だ。

ドアを開ける

⬅…アの前で○ボタンを押す。

調べる

⬅掲示板の張り紙や壁など、怪しい場所を調査するのだ。

街を出る

⬅…のアクションが出現するぞ。

街の施設を利用する

街には武器屋、防具屋、道具屋、食材屋、宿屋、カスタマイズ屋、ねこにん探検隊などの施設がある。また、街によっては独自のショップがあることも。

⬅トリエットの占い屋で仲間との相性を見てもらえる。

性能を見ながら装備品を買う

⬆武器屋や防具屋では△ボタンでパラメータの変化、STARTボタンで性能を見られる。

宿屋で全員を回復

⬆1泊するとHPとTPが全快する宿屋。また、仲間との会話イベントが起こることも…

記憶陣でゲームをセーブ

街の中だとメニューのシステム(P096)からゲームのセーブができない。セーブをするためには、記憶陣という魔法陣を見つける必要があるのだ。記憶陣を見つけたら中に立ってみよう。アクション表示がセーブになるので○ボタンでセーブができる。

➡記憶陣の中に立つと光の輝きが増す。ここで○ボタン。

カスタマイズ屋で装備を改良

街の施設は普通のショップだけじゃない。もともと持ってる装備と材料を組み合わせて、より強力な装備を作ってくれる特殊なショップもあるのだ。そのショップをカスタマイズ屋という。カスタマイズ屋に装備を作ってもらうと元の装備と材料はなくなるが、お金はかからない。カスタマイズの材料が集まったら、ぜひ利用しよう。

⬆トリエット(P132)で毛皮を要求するおじさんに遭遇。

⬅実はこの人がカスタマイズ屋。毛皮を渡すと防具を作ってくれる。

材料をそろえて装備をグレードアップ

カスタマイズ屋のラインナップは街によって変わる。一度カスタマイズした装備を、次の街でさらにパワーアップさせることもできるのだ。古い装備はカスタマイズ用に保存しておこう。

⬅武器はキャラによって違うが、さらにキャラごとにカスタマイズの系統がある。ロイドの武器を鍛えてみよう。

カスタマイズの材料入手法

カスタマイズの材料は交易品というカテゴリのアイテムで、道具屋では売ってない。敵を倒して戦利品として手に入れるか、カスタマイズ屋で交換するのだ。

⬅交易品は貴重なので、高額で買い取ってもらえるぞ。

敵を倒して入手

⬆一部の敵を倒すとまれに交易品を落とすことがある。また、ダンジョンの宝箱で入手できることも。

GRADEと交換

⬆カスタマイズ屋でGRADE(P117)と交換してもらうこともできる。品ぞろえは街によって変わる。

GRADEの説明はP117

ロイドの場合

レイピア

突き攻撃に向いた細身の剣。パルマコスタなど、序盤の街の武器屋で買うことができるのだ。

カスタマイズ[+白銀]

マサムネ

レイピアに白銀を追加すると完成する二刀武器。和風の名前の通り、斬り攻撃向きの日本刀だぞ。

カスタマイズ[+白銀][+黒鉄]

シンクレアー

マサムネに白銀と黒鉄を追加してカスタマイズしたサーベル。マサムネはほかに鬼包丁にもカスタマイズできる。

ねこにん探検隊を活用しよう

ほとんどの街にいる謎のねこにん探検隊。大金と引き換えにいろいろな調査をしてくれる。ねこにんサポートは地図作製、未踏の地チェック、取り漏らしチェック、モンスターチェックの4種類だ。それぞれ提示額＋20％の金額で必ず成功し、提示額より少ない金額だと成功率が下がる。調査員が戻るまで次の依頼はできないぞ。

↑ピンク色のねこ人間がねこにん探検隊。こういう種族らしい。

←初期の金額がねこにんの提示額

ねこにんサポート1 地図作製

今いる地方の道標の石碑を探してくれる。石碑が見つかればロングモードで移動できるようになるので、敵が強くてフィールドの移動に不安がある場合も、お金で解決できるのだ。

↑すでに道標の石碑を見つけていても依頼できる。でもお金の無駄だ。

ねこにんサポート2 未踏の地チェック

周辺に行ったことのない場所がないか調べてくれる。純粋に未踏の土地だけでなく、まだ行けない場所の有無も教えてくれる。冒険に行きづまったときに利用すると道が開けるかも。

↑未踏の地が発見されたら、そこをめざしてみよう。新発見に期待。

ねこにんサポート3 取り漏らしチェック

周辺のフィールドやダンジョンにある、まだ開けてない宝箱の数を教えてくれる。ただしくわしい場所まではわからない。すでに行けない場所の宝箱の場合は、中身を持ってくる。

↑入れないダンジョンなどがあったら、チェックを頼んでみよう。

ねこにんサポート4 モンスターチェック

街の周辺に出現するモンスターのうち、遭遇したことのないモンスターが何種類いるかを教えてくれる。モンスター図鑑（P103）をコンプリートしたい人には欠かせない。

↑モンスター図鑑を完成させるためには、さらなる戦闘が必要だ。

ジェムねこにんからEXジェムを入手

ねこにん探検隊とセットのようにして立っているのがジェムねこにん。その名の通り、EXジェムをGRADE（P117）と交換してくれる。EXジェムはEXスキル（P104）修得に必要だ。

←EXジェムは宝箱や戦利品でも入手できるけど、かなり貴重。

←(P093) とEXジェムの交換に使えるのだ。

EXスキルの説明はP104

GRADEの説明はP117

4 ダンジョンの中でできること

街と同じようにフィールド上に存在するダンジョン。だけど中は、180度違ってモンスターの巣だ。

モンスターが徘徊するダンジョン

ダンジョン内には、フィールドよりも多彩なモンスターが徘徊している。また、宝箱がたくさん置いてあるので、できるだけ隅々まで回りたい。一口にダンジョンといっても山道や森など自然の地形から、要塞や遺跡など人工の建造物まで種類はさまざまだ。

←自然の地形のダンジョンはフィールドでも地形そのままの姿だ。

➡人間型から虫やがい骨、花、鳥までモンスターシンボルの種類が豊富。出現するモンスターが予測しやすい。

記憶陣でセーブ

←セーブは記憶陣で。かすれた記憶陣は、モンスターからメモリージェムを入手すれば再生できるぞ。

ロイドたちの行く手を阻むしかけ

ダンジョンはロイドたちを歓迎してはくれない。それどころか、奥に進むのを妨害するしかけがたくさんあるぞ。進むべき道がわからなくなったら、まずは怪しい場所を調べてみること。調べる前に近づいただけで仲間がヒントをくれる場合もある。また、ダンジョンのしかけを解くときによく活躍するのがソーサラーリングだ。ソーサラーリングのマナの力を使えそうな場所を探してみよう。

ソーサラーリングを使う

↑マーテル教会聖堂（P127）で入手。□ボタンでソーサラーリング使用、マナの力を前方に飛ばす。

押せるブロック

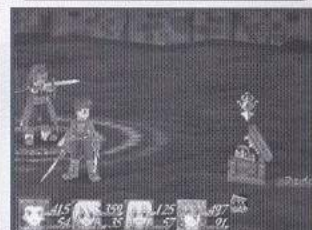
↑ブロックに近づいて○ボタンでブロックをつかみ左スティックか方向キーで前後に移動。

マナの力を変更

↑初期状態で火の力が宿るソーサラーリング。マナの力を変える装置で属性を変更できる。

火が消えたたいまつ

↑たいまつといえば火。だけどこれは火が消えた状態だ。火を点ける方法を考えよう。

フェイク

↑宝箱だと思って開けようとすると襲いかかってくるモンスター。倒せば戦利品が出る。

System of Tales

メニュー画面解説

メニューがめんかいせつ

パーティやゲームの情報が詰めこまれたメニュー画面の見かたを覚えよう。そして画面上に10個ならんだメニューコマンドを使った冒険の準備の手順も解説するぞ。

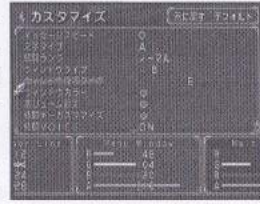
メニューコマンド 1 メニュー画面の見かた

メニューがめんのみかた

△ボタンでメニューを開いて最初の画面の見かた。3つあるウィンドウの内容について教えるぞ。

① メニューコマンド

システム

ゲームのセーブとロード、そして設定のカスタマイズができる。カスタマイズはメッセージスピードや操作キー、文字タイプやボリュームなど、かなりいろいろな設定を変えられる。快適な設定を探そう。

↑ロードはいつでも可能だが、メニューでセーブできるのはフィールドだけ。

② キャラクターウィンドウ

キャラクターウィンドウにカーソルを移動させると、パーティ表示変更とパーティ入れかえができるようになるのだ。

←表示されるキャラを変更。

STARTボタンで切りかえ

●キャラクターの状態

顔　状態異常（P115）になると色が変わる。

タイプゲージ

キャラクタータイプ（P105）がSかTのどちらかを表す。

Lv　現在のLv。数字が大きいほど成長している。

次のレベルまで

レベルアップに必要な経験値。経験値を得ると減っていく。

HP　キャラの体力。左が現在HPで右が最大HP。

TP　術や技に使うTPの量。現在TP／最大TP

●キャラクターの戦闘能力

攻　キャラクターの物理攻撃の攻撃力を表す。

ロイドの表示

↑ロイドのみ、斬り攻撃力と突き攻撃力にわかれる。

防　キャラクターの防御力。

運　キャラクターの幸運。

回　キャラクターの回避率。

命　キャラクターの命中率。

③ パーティ情報

ガルド

パーティの現在の所持金。

プレイタイム

上が通算のプレイ時間。下がロードしてからのプレイ時間。

エンカウント

今までに敵と戦闘した回数。

最大ヒット

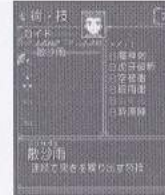
パーティが戦闘で出した連続ヒット数の最高記録を表示。

メニューコマンド 2 術・技

じゅつ・わざ

戦闘中に×ボタンで使用する術・技の設定を変えるメニューコマンド。術・技リストとしても使える。

戦闘で使う術・技をセット

キャラクターが戦闘で使う技や術とその操作の設定をする。操作キャラ1人につき4つの術か技をセットすることが可能で、さらにL2ボタンとR2ボタンにショートカットを割り当てることができる。戦闘操作モードもここで設定するのだ。

←レベルや使用回数などの条件を満たすと新技を覚える。

←セットした術・技は×ボタンと方向キーで使いわける。

術・技画面の見かた

① 戦闘操作モード

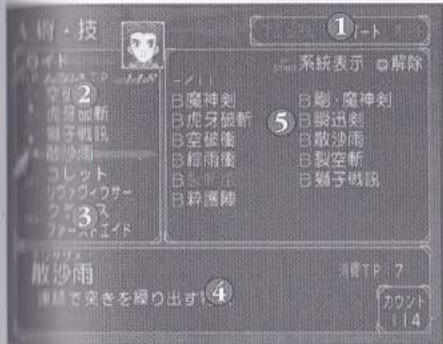
カーソルをキャラ名に合わせてSELECTボタンか画面上で直接選択して変更する。

マニュアル	対象のキャラをプレイヤーが自分で操作するモード。
セミオート	プレイヤーが操作をするがカードや移動はサポート。
オート	プレイヤーは操作しない。キャラは作戦通りに動く。

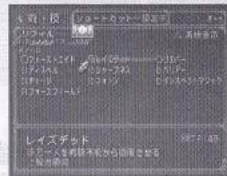
→オート時の術・技設定

② 術・技の操作設定

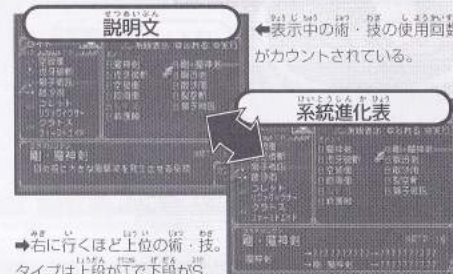
術・技を発動するボタンを割り当てる。方向キーの上、左右、下、何も押さないとの4つにセット可能。

➡自分が一番押しやすい場所によく使う技をセットしよう。

③ 術・技のショートカット

R2とL2ボタンに操作キャラと違うキャラの術・技をセットできる。回復術を割り当てるのがオススメ。

➡ボタンを選んだら次にキャラを選んで最後に術・技を決める。

④ 術・技の説明文

術・技の説明文と消費TP、使用回数が表示される。STARTボタンで術・技の系統進化表が表示されるぞ。

←表示中の術・技の使用回数がカウントされている。

➡右に行くほど上位の術・技。タイプは上段がTで下段がS。

⑤ 修得術・技リスト

修得している術・技が白字、もうすぐ修得できそうな術・技が青字で表示される。○がついた術は使用可。

➡術・技は忘れることもできるが、忘れてもカウントは残る。

メニューコマンド 3 U・アタック

ユニゾン・アタック

パーティの力を結集する必殺技U・アタックの設定をするメニューコマンド。4人の力を合わせよう。

U・アタック時の術・技を決める

パーティの4人が術・技を連携させるU・アタック。ここで、U・アタック時に使用する術・技を決めるのだ。各キャラに術・技を4つずつ設定することができるぞ。

⬆設定のしかたはメニューコマンドの術・技と同じ。4人の操作ボタンを確認。

セットした技でU・アタック!

➡メニューコマンドの術・技の画面で△ボタンを押してもU・アタックの設定に。術・技の一覧を見ながら選べるのだ。

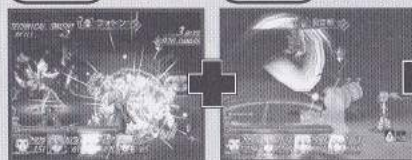
⬅U・アタックゲージをためて、発動技がヒットするとU・アタックがスタート。一気に大ダメージを与えるチャンスだ!

戦闘中の操作の説明はP114

特定の組み合わせで複合特技に

U・アタックで特定の術・技を組み合わせると複合特技になる。まずメニューコマンドで複合特技の組み合わせになる術・技を設定し、さらに戦闘時に正しい順番でU・アタックしなければならない。覚えやすい割り当てにしよう。

複合特技1 旋風光破 ふくごうとくぎ1 せんぷうこうは

リフィル フォトン + ロイド 裂空斬

旋風光破

リフィルの光属性の攻撃術フォトンがロイドの体を包む。そのままロイドが裂空斬をベースにした回転攻撃でモンスターに斬りつける。

複合特技2 襲爪雷斬 ふくごうとくぎ2 しゅうそうらいざん

ロイド 虎牙破斬 + ジーニアス ライトニング

襲爪雷斬

ロイドの斬り上げ攻撃とジーニアスの雷属性の攻撃術が組み合わされて威力が倍増。巨大な雷となって降り注ぎ、モンスターを貫くのだ。

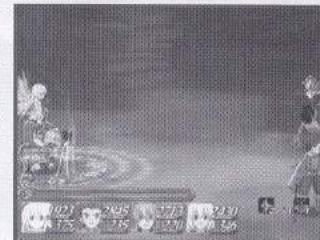
メニューコマンド 4 作戦

さくせん

プレイヤーが操作しないキャラの行動方針を決めるメニューコマンド。役割分担を考えるのだ。

操作しない仲間の行動

作戦コマンドは、操作モードをオートモードに設定したときのキャラの行動を設定するもの。敵に対する行動、術・技の使いかた、間合いの取りかたの3つの作戦を決められるぞ。

⬅画面下はパーティの隊列。間合いの設定で決まる。

⬅設定は全キャラ可能だが、反映されるのはオートのキャラだけ。

作戦内容

敵に対する行動

各キャラがターゲットを決める方針を設定する。周辺に出現するモンスターの術や技の傾向によって、こまめに作戦を変更しよう。

⬅各キャラの得手不得手も考えて設定する。

作戦	内容
自由に敵を狙え	キャラクターの能力に合わせた思考で敵をターゲットする。
近くの敵を狙え	常に一番近くにいる敵をターゲットする。
遠くの敵を狙え	常に一番遠くにいる敵をターゲットする。
同じ敵を狙え	プレイヤーが操作するキャラクターと同じ敵をターゲットする。
分散して狙え	分散して仲間とは違う敵をターゲットする。
面倒な敵を狙え	常に宙に浮いている敵を優先してターゲットする。
敵の術を防げ	術を使う敵を優先してターゲットする。
敵の数を減らせ	HPが少ない敵を優先してターゲットする。
仲間を守れ	HPが少ない仲間に近づく敵をターゲットする。

術・技の使いかた

TPの使いかたや使用する術・技の傾向を決める。ダンジョン内でTP切れにならない消費ペースの調整や、回復重視の設定ができる。

⬅回復術を使えるキャラは回復優先にしよう。

作戦	内容
術・技はまかせた	キャラクターの能力に合わせた思考で術・技を使用する。
一気にいくぞ	残りTPを気にせずに攻撃系の術・技を使用する。
余力を残せ	TPが1／4以下になると術・技を使わない。
温存しろ	TPが1／2以下になると術・技を使わない。
節約してくれ	TPが3／4以下になると術・技を使わない。
一切使うな	術・技を使わないで戦う。
適度に使え	TPが1／2以下になると術・技の回数を減らす。
回復してくれ	仲間のHPが減るとHP回復を優先する。
援護を頼む	補助系の術・技を優先して使用する。

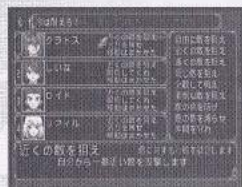
間合いの取りかた

モンスターとの距離を設定。HPが多いキャラは前線に出すといいぞ。

⬅術が得意なキャラはなるべく離れた位置へ。

作戦	内容
移動はまかせた	キャラクターの能力に合わせた思考で間合いをとる。
前線で戦え	敵に積極的に近づいて、主に武器で攻撃する。
深追いするな	つかず離れずの距離を保って戦う。
身を護れ	その場に待機して攻撃をせずに防御に専心する。
離れて技を使え	遠くから射程の長い技で攻撃する。
離れて術を使え	遠くから術を使って攻撃する。
術・技だけを使え	通常攻撃をせずに術・技だけで戦う。

ユーザー号令を設定しよう

ユーザー号令とはパーティ4人分の作戦セットのことで、設定すれば戦闘中にワンタッチで作戦の切りかえができるようになる。作戦の画面で□ボタンを押すと設定画面に移動するぞ。

↑通常の作戦の設定のように各キャラの方針を決めていく。

↑ユーザー号令の名前は、自分でわかりやすいようにつけよう。

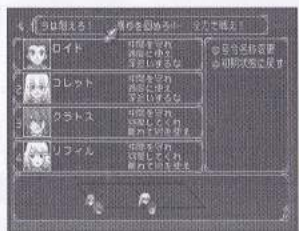
←[illegible]押しながら方向キーでユーザー号令の切りかえだ。

初期設定のユーザー号令

ユーザー号令はプレイヤーが設定する前から初期設定のユーザー号令が使える。その内容を把握して戦闘で使い、また自分で作るときの参考にしよう。

↑何も設定しなくても使えるのだ。元の作戦に戻すときは方向キー↓で号令解除。

守りを固めろ！

パーティメンバーがお互いに仲間を護り、回復術が使えるキャラは回復を優先に行う。前衛キャラのHPが少なくなったときの一時建て直しに。

↑メンバー全員がモンスターから離れて、防御、回復に専念する。安全第一の号令。

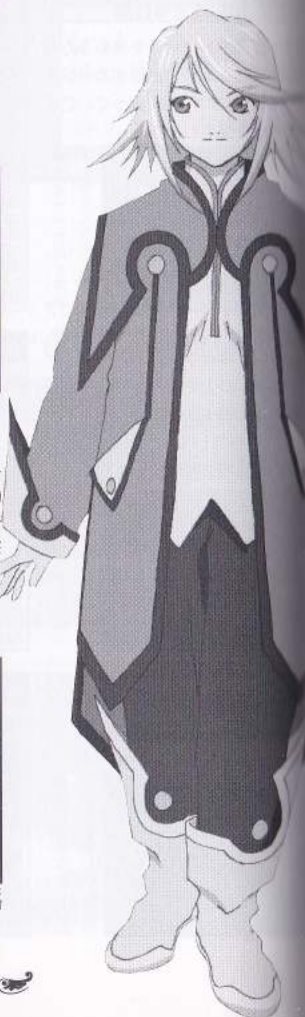
今は耐えろ！

TPを節約しながら確実にモンスターを倒す。大きな戦いの直前や長いダンジョンの途中で、TPを切らせたくないときに使えるユーザー号令だ。

↑全員がTPを節約する作戦になっている。まったくTPを使わないわけではない。

全力で戦え！

TPの制限を一切なくし、全員が攻撃的に行動する。HPが少ないモンスターから集中して攻撃し、その数を減らしていく。街の近くや決戦で使おう。

↑ダンジョン最終局面のボス戦など、全力を出したいときに使う号令なのだ。

メニューコマンド 5 ステータス

パーティメンバーの状態や能力を表示するメニューコマンド。称号（P102）も変更可能だ。

キャラクターの状態や能力を見る

ステータス画面の見かた

現在の状態と能力を見られるステータス画面。L1ボタンとR1ボタンで表示キャラを変えることができるぞ。

① **キャラクター名** キャラクターのフルネーム。ゲーム中は姓名のうちの名だけが表示される

② **称号**　③ **現在の状態** HP：現在／最大 TP：現在／最大

④ **現在の経験値**

⑤ **次のレベルアップに必要な経験値**

⑥ **パラメータ**

力	攻撃に影響するパラメータ
攻撃	通常攻撃の攻撃力。力と装備の性能で決まる（ロイドは斬りと突きにわかれている）
知力	術の攻撃力と防御力に影響する
防御	モンスターの物理攻撃に対する防御力。高いほどダメージが減る
命中	物理攻撃の命中率。攻撃力のダメージ反映率に影響する
回避	物理攻撃に対する回避率。防御力のダメージ軽減率に影響
幸運	いろいろなことに影響する運の力。宿屋に1泊すると変化する

⑦ **現在の装備**　⑧ **属性→P113**

←右スティックの上下で属性情報の画面に切りかえられる。属性のくわしい説明はP113。

メニューコマンド 6 あらすじ

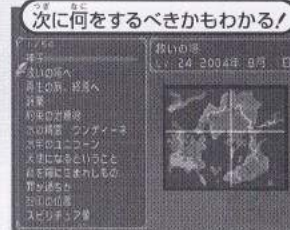
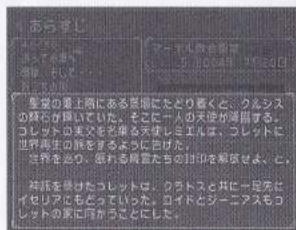
今までのストーリーや現在進行中の冒険をふり返ることができるメニューコマンド。現状確認に。

進行中のエピソードを確認

次に何をするべきか迷ったら、あらすじでストーリーを確認しよう。クリア済みから進行中のものまで、関わったすべてのエピソードをおさらいできる。

←下から発生した順にエピソードのタイトルが並ぶ。

↑エピソードのタイトルを選ぶと、くわしいストーリーを読むことができるのだ。

↑進行中のエピソードのタイトルは黄色い文字で表示。いくつも同時進行する場合も。

キャラクターの成長に影響する称号

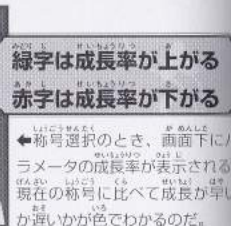
ステータス画面で表示される称号は、キャラクターの成長のしかたに影響する。ステータス画面で称号にカーソルを合わせ○ボタンで称号を変えることができるのだ。称号はキャラごとに用意されていて、それぞれ一長一短がある。各キャラの特徴を伸ばす称号に設定しよう。称号のパラメータ伸び率についてはP015からのキャラ情報に掲載している。

各キャラクターに称号

➡称号はキャラクターごとに取得し、設定する。中には取得がかなり難しい称号もある。条件をチェックしておこう。

⬅称号はステータス画面の名前の下に表示されているぞ。

緑字は成長率が上がる
赤字は成長率が下がる

⬅称号選択のとき、画面下にパラメータの成長率が表示される。現在の称号に比べて成長が早いか遅いかが色でわかるのだ。

称号が増えたらすぐにチェックしよう

称号はキャラの成長に影響するので、変えるタイミングは早いほどいい。称号を取得したら、まずステータス画面を開いて成長率をチェック。変えるべきときはいち早く変更しよう。レベルは戻せないぞ。

➡ロイドの称号「はぐれ剣士」を入手。ステータス画面へ。

⬅初期称号の「剣士」よりも優秀なので「はぐれ剣士」に変更。

戦闘やイベントで称号を取得

称号を取得できる条件はさまざま。ストーリーを進めるだけで取得できるものもあれば、寄り道で得られたり戦闘でゲットできるものもある。

⬆初期の称号は一番成長率が低い。称号を取得したらまず変更。

戦闘勝利

⬆戦闘では、戦闘中にコンボ数などの条件を満たし、戦闘に勝利すると取得できる。

イベント発生

⬆イベントで称号を手に入れた。各キャラの性格がわかるエピソードが称号になりやすい。

各キャラの称号取得条件はP015〜の各キャラページに掲載

メニューコマンド 7 アイテム

消費アイテムを使ったり、所持する装備品や貴重品の情報を確認したりできるメニューコマンド。

いろんな効果のアイテムを使う

アイテム画面は回復アイテムなどの消費アイテムを使用する場合や、持っているアイテムを確認する場合に開く。画面右上のカテゴリアイコンを選ぶと、表示されるアイテムのカテゴリが変わるぞ。

使用できるのは道具カテゴリのアイテムのうちのグミや瓶・壷のアイテムだ。また、アイテムを選んで□ボタンでアイテムを捨てることもできる。入手間もないアイテムは名前が緑で表示されるぞ。

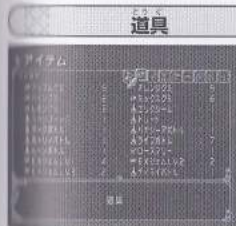
⬅だいじなものの中で使えるアイテムはアイコンが点滅するぞ。

道具

⬅消耗品の回復アイテムは道具カテゴリに含まれる。

食料

⬅料理（P106）に使う食材もチェックできる。

装備

⬅装備は武器と3種の防具、その他にわかれる。

変化するアイテム

貴重品のカテゴリに含まれるアイテムの一部に、冒険することで内容が書き加えられていくものがある。アイコンが点滅していたらチェックして、追加された内容を読んでみよう。

⬅変化するのは主に冒険の記録を残す書物。完成をめざすのも楽しみだ。

人物図鑑

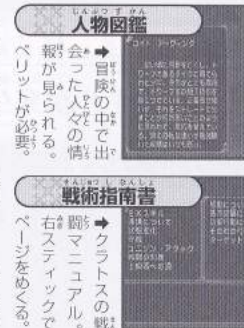
➡冒険の中で出会った人々の情報が見られる。ベリットが必要。

戦術指南書

➡クラトスの戦闘マニュアル。右スティックでページをめくる。

コレクター図鑑

⬆入手したことがあるアイテムの一覧。カテゴリは新規入手アイテム以外がある。

モンスター図鑑

⬆遭遇したモンスターを閲覧できる。リフィルがスペクタクルズを使うと詳細がわかる。

シルヴァラントマップ

⬆フィールド画面の拡大ワールドマップと同じ。街やダンジョンの位置がわかる。

テセアラマップ

⬆もう1つの世界テセアラのマップ。機能は同じ。ショップの品ぞろえもわかるぞ。

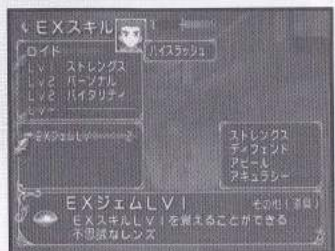
メニューコマンド 8 EXスキル

イーエックススキル

キャラクターの特殊能力ＥＸスキルの設定をするメニューコマンド。術・技の覚えかたにも影響する。

キャラクターにスキルを追加

キャラクターに追加する特殊な能力をＥＸスキルという。各キャラに４つずつ用意されたＥＸスキル装備スロットにＥＸジェムを装備し、ＥＸスキルを選択する。ＥＸジェムはジェムねこにんや宝箱、戦利品で入手が可能だが、かなりレアな存在だ。

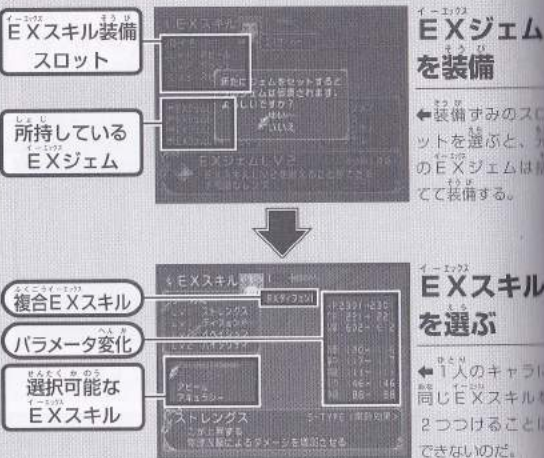
4つのＥＸジェムを装備可能

⬆一度つけたＥＸジェムは取り外しできない。先のことも考えてＥＸジェムを装備しよう。

ＥＸスキル選択の手順

ＥＸジェムを装備

⬅装備ずみのスロットを選ぶと、先のＥＸジェムは捨てて装備する。

ＥＸスキルを選ぶ

⬅１人のキャラに同じＥＸスキルを２つつけることはできないのだ。

特定の組み合わせで複合ＥＸスキルが発生

特定の組み合わせでＥＸスキルをつけ、戦闘に勝利すると、複合ＥＸスキルという新たなスキルが身につく。これはＥＸスキル装備スロットを使わずに追加されるスキルで、ＥＸスキルの組み合わせを変えない限り効果を発揮するぞ。たくさんの複合ＥＸスキルが発生する組み合わせを見つけることが、効率のいい戦力アップの近道なのだ。

⬆戦闘勝利の画面で複合ＥＸスキルを発見。３種類以上のスキルを組み合わせるものもあるぞ。

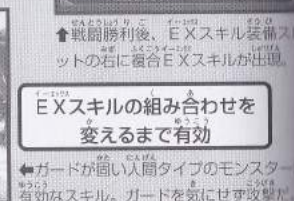
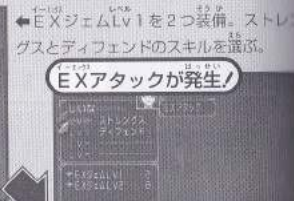
ストレングス ＋ ディフェンド

⬅ＥＸジェムLv１を２つ装備。ストレングスとディフェンドのスキルを選ぶ。

ＥＸアタックが発生！

⬆戦闘勝利後、ＥＸスキル装備スロットの右に複合ＥＸスキルが出現。

ＥＸスキルの組み合わせを変えるまで有効

⬅ガードが固い人間タイプのモンスターに有効なスキル。ガードを気にせず攻撃だ。

ＥＸスキルでキャラクタータイプが決まる

ＥＸスキルにはＴタイプのスキルとＳタイプのスキルの２種類がある。これはキャラクターのタイプ決定に影響するもので、装備しているＥＸスキルのＴタイプとＳタイプのバランスが重要になる。キャラクタータイプは戦闘をすると変化していくぞ。

⬅画面下スキル説明欄で、名前の隣にＥＸスキルのタイプが表示されている。複合ＥＸスキルにはない。

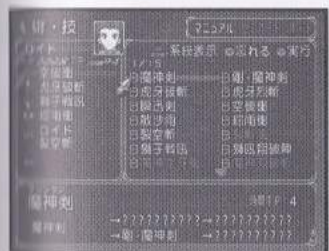
タイプ表示

タイプゲージに影響する装備も

➡その他の装備カテゴリにタイプゲージに影響を与えるリングがある。すぐにタイプを変えたいときに便利。

⬆キャラクターウィンドウの名前の下にあるのがタイプゲージ。各タイプのバランスを表す。

タイプによって術・技の覚えかたが変化

術や技にもＴタイプとＳタイプの２系統進化がある。キャラクタータイプがＴタイプなら、Ｔタイプの術や技を修得していくんだ。Ｔタイプはヒット数や範囲が優秀な術・技を修得し、Ｓタイプは一撃のダメージが大きい術・技を修得していくぞ。

⬆STARTボタンで表示される系統進化表は、上段がＴタイプ、下段がＳタイプを表す。

⬅カウントが増えてきたら覚えたい術・技のタイプに調整。

ロイドの場合

ＳタイプのＥＸスキル

➡ストレングスとディフェンドがＳタイプのスキルだ。

ＴタイプのＥＸスキル

⬅Lv１のＴタイプのスキルはアピールとアキュラシー。

特技・魔神剣

⬅ロイドの魔神剣はＴタイプとＳタイプの２種類に進化する。

Ｓタイプ 剛・魔神剣

Ｔタイプ 魔神剣・双牙

メニューコマンド 9 装備

そうび

各キャラの武器や防具といった装備を管理するメニューコマンド。最良の装備を身に付けよう。

メンバーの装備を変更

武器と体、頭、腕の防具、そしてその他の装備を管理する。装備変更時は画面左のパラメータ変化を見て、緑の文字が多いものにしよう。

⬅武器はキャラごとに違うが、防具は使い回しも可能。

△ボタンで並び順変更

⬆パラメータ順にしてリストの上にある装備をつければ最強装備のできあがり。

STARTボタンで性能表示

⬆装備の性能はSTARTボタンでチェック。パラメータ変化と合わせて見よう。

メニューコマンド 10 料理

りょうり

メンバー1人が料理を作るメニューコマンド。キャラごとに料理の腕前も設定されているぞ。

料理でバトルを有利にしよう！

ロイドたちは食材を組み合わせて料理を作り、食べることができる。料理によってHP回復や攻撃力アップなどの効果があるぞ。料理を実行するキャラによっては、追加食材でさらに多くの効果を得られる場合もあるのだ。

料理を作ると熟練度がアップ

料理熟練度

⬅料理を実行するほどスキルが上がる。スキルが上がると追加食材が増え、料理の成功率もアップ。

ワンダーシェフに料理を教わろう

⬅料理のレパートリーは、各地にいるワンダーシェフに作りかたを教わって増やすことができるぞ。

料理の手順 りょうりのてじゅん

①料理するキャラを決める

⬆料理を作るキャラを1人選ぶ。星の数を参考にしよう。

②作る料理を決める

⬆持っている食材と相談して、レパートリーの中から料理を選ぶ。

③料理実行

⬆料理を作って食べる。料理した直後は、次の料理は作れない。

⬆戦闘勝利時にも料理を作れる。

戦闘時の料理の説明はP110

3rd Battle of Tales

サード バトル オブ テイルズ

戦闘

バトルに勝たなければ物語は進まない。基本システムはもちろん、応用編やU・アタックの手順をくわしく掲載。バトルに勝って、旅をスムーズに進めよう。

● Presea Combatir
● Refill Sage
● Genius Sage
● Lloyd Irving
● Collet Brunel
● Kratos Aurion
● Shihna Fujibayashi

Battle of Tales 戦闘システム解説

せんとうシステムかいせつ

アクションバトルの操作と戦闘メニュー、状態異常について解説。連続攻撃やU・アタックなど勝利にかかせない知識もあるぞ。戦闘勝利画面の詳細も説明している。

1 画面の見かたと基本操作

がめんのみかたときほんそうさ

戦闘画面の見かたと戦闘の操作について。通常攻撃や特技を応用した連続攻撃についても教えるぞ。

モンスターシンボルに触れると戦闘開始

ロイドたちがフィールドやダンジョンを歩き回るモンスターシンボルに触れると戦闘が始まる。戦闘はリアルタイムで進行するアクションバトルで、パーティかモンスターが全滅または逃走するまで続く。ストーリー上重要な戦闘はイベントバトルとしてイベント中に発生するぞ。

⬆フィールドのモンスターは2タイプの黒い影。

➡ダンジョンのモンスターシンボルは多彩だ。

戦闘画面の見かた

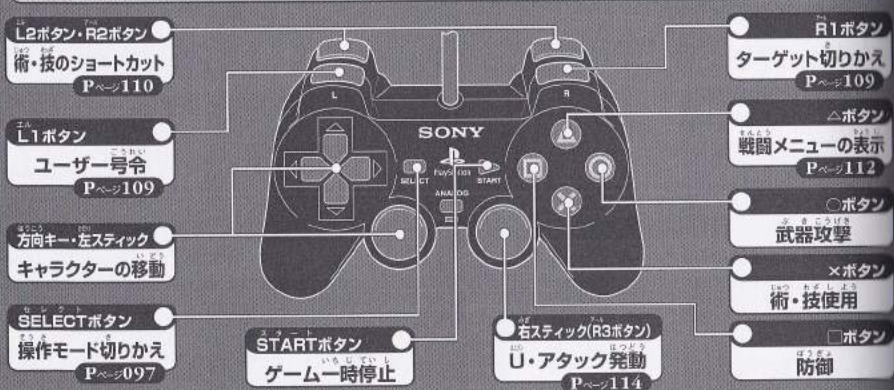
⬅戦闘でのキャラの操作モードはマニュアルは自分で操作、セミオートは移動以外を操作、オートは自動になる。

❶戦闘メニュー P112
❷ユーザー号令 P109
❸U・アタックゲージ P114
❹パーティメンバー P112

❺敵の種類と数
❻敵の名前

戦闘に参加しているメンバーの顔とHP、TPが並ぶ。状態異常（P115）も表示される。

戦闘中のアナログコントローラ使用方法

せんとうちゅうのアナログコントローラしようほうほう

戦闘時の基本操作 ※下のコマンドの「+」は同時にボタンを押すことを示す

移動
左スティック・方向キー（左右）

戦闘中のキャラクターは常にモンスターと向かい合った状態で、移動は前進と後退だけ。つまり、間合いの調整のみなのだ。間合いによってカメラの位置も変化。

ジャンプ
左スティック・方向キー（上）+□ボタン

操作モードがマニュアルの場合は、左スティックか方向キー↑で跳ぶ。セミオートの場合は左スティックか方向キーを↑に入れつつ□ボタンを押す必要があるぞ。

ターゲット切りかえ
R1ボタン+左スティック・方向キー

R1ボタンを1回押すと近くのモンスターとターゲットを切りかえる。R1ボタンを押しながら左スティックか方向キーの←→でターゲットを選べるのだ。

防御
□ボタン

□ボタンを押している間ガード態勢をとり、受けるダメージを減らす。ふっとばし（P115）やダウンも防げるが、ガードブレイク（P111）になる可能性がある。

バックステップ
□ボタン+左スティック・方向キー（左右）

ガードしたまま後退する要領でバックステップになる。ガードしつつ、すばやくモンスターから離れたいときに重宝する。攻撃を回避することもできるぞ。

防御技
□ボタン+左スティック・方向キー（下）

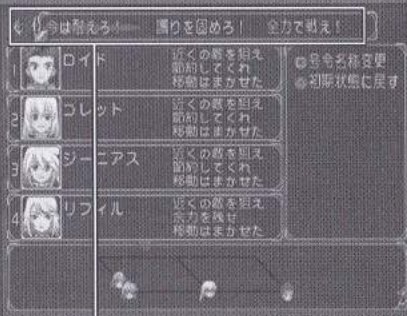
防御技を覚えているキャラが防御技を使うには、ガードをしたまま左スティックか方向キーを↓に入力するのだ。ただし、TPが足りないと発動しない。

ユーザー号令でパーティ全体の作戦を考えよう

ユーザーごうれいでパーティぜんたいのさくせんをかんがえよう

通常、プレイヤーが操作できるキャラは1人だけ。それ以外のメンバーは作戦コマンドの設定に従って行動する。この作戦をとっさに切りかえる手段として、ユーザー号令がある。状況に応じてユーザー号令を使い、リアルタイムに作戦を変化させよう。

⬅ユーザー号令の変更はL1ボタン+方向キー。号令解除で通常の作戦に戻る。

⬅△ボタンで戦闘メニュー（P112）を出せば、一時停止状態で号令を変えられる。

ユーザー号令の説明はP100

攻撃操作のバリエーション ※下のコマンドの「+」は同時にボタンを押すことを示す

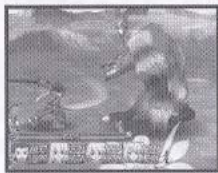
斬り攻撃

○ボタン

各キャラ固有の武器を使った攻撃。武器によって射程や攻撃速度などが違う。ロイドは、この攻撃で斬り攻撃のダメージを与える。もっとも基本的な攻撃だ。

突き攻撃

左スティック・方向キー（下）✚+○ボタン

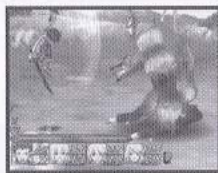
すばやくて射程が長く、敵を突きさすような攻撃。ロイドの場合は、突き攻撃のダメージになる。二刀の武器を装備しているときは、メインの攻撃にしたい。

対空攻撃

左スティック・方向キー（上）✚+○ボタン

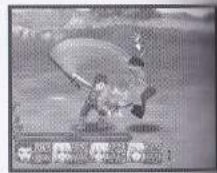
武器で上空に向かって斬り上げたり、ジャンプしながら叩いたりする。宙に浮いたモンスターや飛びこんでくるモンスターに対してかなり有効な攻撃だ。

払い攻撃

左スティック・方向キー（左右）✚+○ボタン

剣で斬り払うなど、横方向に範囲の広い攻撃をする。モンスターに囲まれた場合の状況打破に最適。自分からモンスターの群れの中に飛びこんで出しても強いぞ。

ジャンプ斬り攻撃

（ジャンプ中）○ボタン

ジャンプして空中のモンスターを攻撃する。対空攻撃から続けて出すことも可能だ。ロイドの場合は斬り攻撃のダメージになる。攻撃範囲が広いのだ。

ジャンプ突き攻撃

（ジャンプ中）左スティック・方向キー（下）✚+○ボタン

ジャンプして地上モンスターに向かって攻撃する。ジャンプ斬りと同じく、対空攻撃から続けて出せる。ロイドの場合は突き攻撃のダメージになるぞ。

術攻撃のチャージ じゅつこうげきのチャージ

術は発動を遅らせ、威力を高めるチャージということができる。×ボタンを押しっぱなしにすると詠唱が終わるとキャラのエフェクトが変化。そのまま押しておけば威力が増大する。離せば術が発動するぞ。

⬅モンスターの状態を見て、×ボタンを押したまま待機。タイミングよく×ボタンを放し発動しよう。

ショートカットもチャージ可能

⬅L2ボタン、R2ボタンでショートカット。ボタンを押しっぱなしにすればチャージ可能だ。

連続攻撃で大ダメージ

通常攻撃は○ボタンを連続で押すと最高3回の連続攻撃になる。さらに突き攻撃や払い攻撃から通常攻撃の連続攻撃を始めることも可能。いろいろな組み合わせを探してみよう。

⬆右手の武器で斬りかかるロイド。通常の斬り攻撃だ。

⬆ロイドの2段目は回転攻撃になる。再び右手の一撃だ。

通常攻撃3段

⬅そのまま体を回転させて左手で3段目。1段目の前に払い攻撃を入れて4段も可。

技を使った連携攻撃

通常攻撃の連続攻撃の後には、さらに技をつなげることもできる。系統が異なる技なら2つ連続でヒットさせることも可能だ。ただし、技から技の連携は射程や攻撃速度も関係する。

通常攻撃3段

⬆通常攻撃3段をヒットさせた状態。この段階で次の入力をする。

散沙雨

⬆手数が多い散沙雨でヒット数を大幅更新。さらに次の技を入力。

獅子戦吼

⬅最後にモンスターをダウンさせる大技でしめる。散沙雨と同じ系統の翔雨衝は不可。

特殊なヒットが出たらチャンス!! とくしゅなヒットがでたらチャンス!!

敵を攻撃していると、白字のダメージ表示のほかにメッセージが出現することがある。これが特殊ヒットだ。特殊ヒットには、まれに大ダメージを与えるクリティカルヒットとガードを崩して無防備状態にするガードブレイクがあるぞ。特殊ヒットは敵も味方も使う。

クリティカルヒット

⬅普通の攻撃よりもダメージが大きい一撃。運がいいと出るのだ。

ガードブレイク

⬅ガード態勢のモンスターの背後から攻撃すると発生しやすい。ジャンプで後ろへ。

逆にピンチにも…

➡モンスターが特殊ヒットを出すとこちらがピンチになる。ユーザー号令などで対処。

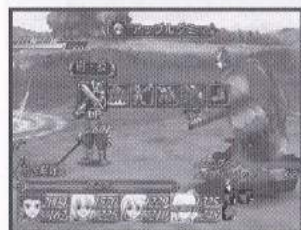
2 戦闘時メニューでできること

せんとうじメニューでできること

戦闘を一時停止して、命令を出したり、設定を変えたりできる戦闘メニュー。使いかたを覚えよう。

移動画面と共通のコマンドもある

戦闘中に△ボタンを押すと戦闘メニューが出現する。コマンドは6つあり、そのうちアイテムと逃走以外のコマンドはメニュー画面と同じ機能だ。

戦闘が一時停止

⬆戦闘メニューが出ている間は一時停止になる。×がついたコマンドは現在使用不可。

術・技

Pページ097

⬅術・技の操作設定と操作モードの切りかえができる。

U・アタック

Pページ098

⬅U・アタックに参加するキャラの術・技を設定する。

作戦

Pページ099

⬅各キャラの作戦とユーザー号令の確認と変更が可能。

装備

Pページ106

⬅装備の確認と変更をする。敵に合わせた装備に。

メニュー表示中の特殊操作

メニューひょうじちゅうのとくしゅそうさ

戦闘メニューを出した状態でのみ実行できる特殊操作が2つある。どちらも通常時と戦闘メニュー表示時でボタンの役割が変わるものだ。覚えておこう。

⬅戦闘メニューは戦闘画面を残したまま一時停止になるので、落ち着いて状況を確認できる。△ボタンで閉じる。

隊形の変更

R1ボタン

パーティの隊列を前後で入れかえる。想定しない方向から攻撃をされたときに使おう。FORMATION REVERSEで前後が入れかわった状態で、FORMATION DEFAULTで通常。

操作キャラ切りかえ

STARTボタン

メニュー表示中は、STARTボタンを押すたびに操作キャラが変わる。パーティメンバーの表示で一番左のキャラが通常の操作キャラだが、ボタンを押すたび右にいたキャラが左に移動して操作キャラとなるのだ。

パーティメンバーの見かた

①顔

メンバーの状態を表示。左から1P、2P、3P、4Pの操作キャラに。切りかえで左に移動。

②HPとTP

上がメンバーの現在HPで下が現在TPの量。HPが減りすぎると数字が赤くなる。赤と青のグラフが残量の割合を表すぞ。

一番左のキャラが操作キャラ

アイテム

アイテムの確認のほか、アイテム使用の重要なコマンドでもある。アイテムを使うと画面にメーターが出現し、消えるまでアイテムは使えなくなる。

⬆TPを消費せず、詠唱時間がないアイテムは使い勝手がいい。

アイテム再使用時間

➡アイテムは1回使った後で、もう1回使うのに時間がかかる。黄色いゲージがなくなるまで、再使用不可。

逃走

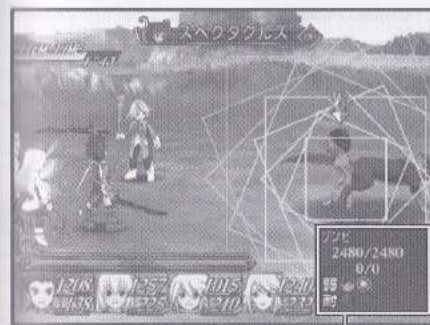
パーティ全員で逃走して戦闘を終了させるコマンド。負け戦になるので経験値や戦利品はもらえない。イベント戦闘では逃走コマンドが使えない。

逃走ゲージ

逃走成功

➡画面右上のゲージが赤い部分でいっぱいになるまで耐えれば、逃走に成功して戦闘が終了する。

スペクタクルズで属性を調べよう

スペクタクルズは戦闘中に使用可能なアイテムで、モンスターに対して使う。使うとモンスターのHP、TPに加えて、弱点属性、耐性属性、攻撃属性がわかるぞ。

⬆スペクタクルズを使うと、画面右下にモンスターの情報が表示される。属性を表すアイコンは右の8種類だ。

敵の情報

⬅一度スペクタクルズで調べたモンスターは、ターゲットでHPとTPが見られるようになる。また、モンスター図鑑の情報が詳細になるぞ。

属性の種類

水 みず	風 かぜ
火 ひ	土 つち
雷 かみなり	氷 こおり
光 ひかり	闇 やみ

属性で攻撃

モンスターの弱点属性がわかったら、その属性で攻撃しよう。属性で攻撃するには術を使うか、精石で属性を付与させた武器で攻撃しよう。

⬆精石は属性の種類に合わせて8色ある。赤精石は火属性付与。

属性で防御

攻撃属性があるモンスターの場合、メンバーの耐性を上げれば大幅にダメージを減らすことが可能だ。耐性が上がる防具をそろえておこう。

⬆メンバーの耐性はステータス画面の属性情報でチェック。

3 U・アタックでパーティ総攻撃！

ユニゾンアタックでパーティそうこうげき！

パーティの総力をあげて1体のモンスターを攻撃するU・アタック。その操作手順を伝授する！

全員参加で大ダメージのチャンス

戦闘に参加するパーティメンバー全員の術・技をぶつけるU・アタック。まずは移動画面のメニューか戦闘メニューのU・アタックで各キャラが使用する術・技を設定する必要がある。設定が終わったらU・アタックゲージをためればU・アタックの準備OK。TPを消費せずに、モンスターに大ダメージを与えるチャンス到来だ。

↑U・アタックゲージがたまり、READYの文字が出て準備完了。

←[illegible]U・アタックコマンドで。

U・アタックの設定はP098

U・アタックの手順

① U・アタックゲージをためる

←U・アタックゲージは敵を攻撃すると増える。

↓EXスキルのアピールでもゲージを増やせるぞ。

U・アタックゲージ

② R3ボタンで始動技

←[illegible]で武器が光って始動技発動。始動技がヒットしないとU・アタックは始まらない。

③ コマンドを入力

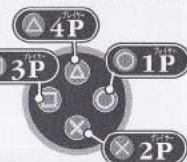
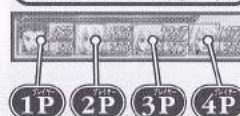
➡U・アタックコマンドの設定をもとに術・技を入力する。4つのボタンが4人のメンバーに割り振られる。

キャラとボタンの割り当て

1P 2P 3P 4P

△4P ○1P □3P ×2P

④ U・アタック発動

←[illegible]ックゲージが減っていく。ゲージがなくなる前に入力すればU・アタック成功だ。

特定の組み合わせで複合特技に

➡U・アタック内で術・技を特定の組み合わせと順番で出すと、U・アタック後に複合特技になるぞ。

説明はP098

4 状態異常と状態変化

じょうたいいじょうとじょうたいへんか

モンスター攻撃でロイドたちの状態が変わることがある。それが状態異常と状態変化なのだ。

異常になったらすばやく治そう

状態異常は戦闘が終わっても効果が継続するもの。戦闘画面やメニュー画面の顔を見て、なるべく早く治療しよう。術やアイテムで治療できるぞ。

↑状態異常になると戦闘画面のキャラと顔の表示が右の6パターンに変化する。

状態異常の種類

毒

何もしなくてもじょじょにHPが減ってしまう状態。

猛毒

じょじょにHPが減る。毒よりもスピードが速い。

麻痺

移動以外のアクションができなくなってしまう。

石化

石になって何もできなくなる。敵からも攻撃されない。

封印

TPの量に関わらず一切の術・技が使えなくなる。

戦闘不能

HPが0になった状態だ。何も行動できない。

戦闘中のキャラクターの状態を把握しよう

戦闘画面でも効果が継続する状態異常に対して、効果が戦闘中限定なのが状態変化。状態変化になるとメンバーリストの顔の上にアイコンが表示される。攻撃力や防御力が上下したり、状態異常にかからなくなるなど、いい効果も悪い効果もある。いい効果は補助系術の効果でなるものだ。その他アイコンが現れない状態変化としてオーバーリミッツや気絶がある。

一時的な状態変化

↑状態変化の種類はかなり多い。アイコンが出ないタイプもたくさんあるのだ。

虚弱

最大HPが半分に減って、戦闘不能になりやすくなってしまう。

過重力

重力が増して移動速度が半分になる。ジャンプもできないぞ。

←状態変化になる攻撃をするモンスターは手ごわい。治療のアイテムを用意して行こう。

オーバーリミッツ

↑一定量のダメージを受けると怒り状態。ダメージが半減し、のけぞらない。

気絶

↑短時間に大ダメージを受けると怒る前に気絶する。全ボタン連打で回復しよう。

ふっとばし

↑ふっとばし効果の攻撃で宙に浮きダウンする。ダウンする効果の攻撃もある。

5 モンスターを倒して得られるもの

モンスターをたおしてえられるもの

戦闘に勝利すると入手できる、経験値、お金、戦利品、食事、そしてGRADEなどの内容を紹介しよう。

戦闘終了後の流れ

出現したすべてのモンスターのHPを0にすれば、戦闘はロイドたちの勝利。勝利画面に切りかわる。勝利画面ではまず経験値、お金、GRADEが手に入り、その後に戦利品獲得やレベルアップの操作となる。○ボタンを押すと次の操作に進むぞ。

⬅モンスターはHPが0になると白い光を放って消える。

⬅パー[illegible]なるとゲームオーバーだ。

勝利画面の見かた

⬆最後の敵にトドメをさしたメンバーが画面中央に立ち勝ち名乗りをあげる。その後全員のTPが回復。画面上の英語の意味は右記。

EXP	倒した敵に応じた獲得経験値
BONUS+	ボーナス経験値
MAX○HIT	最高連続ヒット数。ボーナスに影響
GALD	獲得したお金
TIME	戦闘にかかった時間
GRADE	戦闘の評価 →P117

⬆BONUS+はEXPに加算されて、合計値が獲得経験値になる。

⬆GRADEはマイナスになって減ることもあるのだ。

華麗に戦ってアイテム入手率アップ!

かれいにたたかってアイテムにゅうしゅりつアップ!

モンスターを華麗に倒すとテクニカルスマッシュ。その内容によって勝利時の戦利品入手率がアップする。効果は重複するぞ。

⬅術・技でモンスターにトドメをさすとSKILLが発生する。

⬅COMBOとSKILLは組み合わせやすいテクニカルスマッシュ。入手率3%アップ。

●テクニカルスマッシュの種類

名前	内容	入手率
SKILL	術・技で倒す	+1%
AREAL	空中で倒す	+2%
COUNTER	敵の攻撃中に倒す	+2%
COMBO	コンボで倒す	5ヒットごとに+2%
NO DAMAGE	ダメージなしで倒す	+4%
CONTINUE	連続で敵を倒す	+5%
SUMMON	召喚術で倒す	+5%
HIGH SPEED	短時間で倒す	+10%

➡テクニカルスマッシュで戦利品を獲得。レベル制限はないので、弱い敵がかせぎやすい。

GRADEを高めるために

戦闘内容を評価するGRADE。獲得GRADEは下の表の行動GRADEを合計したものを調整した値。GRADEはEXジェムや交易品と交換できるぞ。

⬅GRADEをコツコツためてEXジェム入手。

・【レベル差】=ロイドのレベル−モンスターのレベル
・【獲得GRADE】=行動GRADEの合計×{100−(レベル差−2)×10}
＊レベル差がマイナスになった場合は0になる

GRADEが増える行動

行動	行動GRADE
敵の攻撃を防御するごとに	+0.01
敵の攻撃を防御技で受けるごとに	+0.02
連続攻撃が5ヒットするごとに	+0.02
連続攻撃で倒した場合、ヒット数ごとに	+0.02
戦闘終了時にHP全快のキャラ1人につき	+0.25
戦闘終了時にTP全快のキャラ1人につき	+0.25
U・アタックが発動すると	+0.50
15秒以内に勝利する	+0.50
5秒以内に勝利する	+1.00

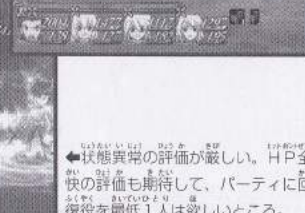
GRADEが減る行動

行動	行動GRADE
ダメージを受けるごとに	−0.01
アイテムを使うごとに	−0.05
敵が耐性を持つ属性で攻撃するごとに	−0.05
敵の攻撃を連続8ヒットくらうごとに	−0.10
戦闘終了時に戦闘不能の仲間1人ごとに	−0.25
戦闘終了時に状態異常の仲間1人ごとに	−0.50
仲間が戦闘不能になるたびに	−0.50
戦闘終了時に操作キャラが戦闘不能になると	−0.50
操作キャラが戦闘不能になるごとに	−1.00

効率よくGRADEをかせぐために

上の表のGRADEが変化する行動のうちU・アタックの数値が高いことに注目だ。U・アタックゲージがたまったら、できるだけHPとTPを回復し、U・アタックで最後のモンスターを倒すのだ。同時に連続攻撃や時間関係の行動GRADEがもらえる可能性が高いぞ。

➡レベル差の修正率は7レベル以上ひらくと変わらないので、思いっきり弱いモンスターでかせぐ手もある。

⬅U・アタックの前に連続ヒット数もかせいでおくとさらにいい。

⬅状態異常の評価が厳しい。HP全快の評価も期待して、パーティに回復役を最低1人は欲しいところ。

敵が持っていたアイテムを入手

戦闘に勝つとモンスターがアイテムを落とすことがある。入手できるのは回復アイテムや食材、交易品。落とすか落とさないかは運次第だが、モンスターごとに落とすアイテムは決まっているぞ。

←テクニカルスマッシュを決めれば入手確率はアップするぞ。

←……表示される。荷物整理をしよう。

経験値がたまればレベルアップ

勝利で得た経験値がレベルアップに必要な量に達するとレベルアップする。称号に応じてHP、TPやパラメータが上昇するのだ。また、ここで称号が増える、術・技を覚えるといった表示も出る。戦闘不参加のメンバーにも経験値が入るので、レベルも上がるぞ。

←レベルが上がったキャラの頭の上には「LEVEL UP!」の表示が出るぞ。

➡レベルが上がると技を覚える。レベルが上がった後の戦闘でひらめくぞ。

称号が増えた

←各キャラにレ…ルアップで入手…きる称号が設定…れている。ステ…タスを確認しよ…

待機するメンバーにも

➡5人目以降の仲間にもしっかり経験値が入る。術・技の修得メッセージも出る。

1戦闘につき1回、料理ができる

勝利画面の最後に、□ボタンを押すと料理を作って食べることができる。作る料理はメニュー画面の料理コマンドで設定したもの。勝利画面の料理はたとえ直前に料理しても、戦闘に勝利するたびに作れる。食材さえあれば、ずっと回復しながら戦うこともできる。

←勝利画面で作るのは、料理コマンドで設定された料理。戦闘中は変更できない。

料理の効果で回復!

←魚鍋作りに成功し、…員のHPが回復した。…加食材があればさらに…復するはずだ。

失敗することも…

➡スキルが低いと料理に失敗することがある。料理の効果が低くなってしまうのだ。

料理の設定の説明はP106

4th World of Tales

フォース ワールド オブ テイルズ

世界への旅

行く先々で訪れる街やダンジョンのマップと、そこで起こるイベントを紹介。進行チャートにそって進めば、広い世界を迷うことなく旅することができるぞ。

ページの見かた

広大な世界をダイジェスト・タウン&ダンジョン・イベントにわけて掲載。それぞれどんな内容が掲載されているか把握しておこう。

ダイジェストページ

❶ ダイジェストNO、タイトル	VJBオリジナルで付けたタイトル。各地方ごとに区切って紹介していくぞ。
❷ 地域の特徴	ダイジェストごとで区切られた地域の特徴を掲載。どんな地域なのかがわかる。
❸ 地域マップ	ダイジェストごとにくくられた地域のマップ。地方の全体を見渡すことができる。マップ上のアイコンは右記を参照。
❹ 出現モンスター	出現するモンスター名と、モンスターの[illegible]ータがあるページ数を、地方ごとに掲[illegible]
❺ 宝箱	地方内で獲得できる宝箱を掲載。番号は[illegible]ップ上の位置と対応している。
❻ スキット	スキット会話中に、好感度がアップする[illegible]話選択肢と、そのキャラクターとアップ[illegible]値を記載。アルファベットはマップに対応[illegible]
❼ 進行チャート	どのような旅を繰り広げるのか、全体[illegible]解説。訪れる街やダンジョンを順に掲載[illegible]くわしくはイベントページを参照しよう。
❽ イベント	進行チャートと対応させ、冒険の内容[illegible]生するイベントごとに紹介している。く[illegible]しくは各イベントページを確認しよう。

マップ上のアイコンの見かた

- :救いの小屋
- :ノヴァの竜車
- :道標の石碑
- :宝箱（番号はマップ下の表と対応）
- :スキットポイント（アルファベットはマップ下の表と対応）

マップページ

❶ 街・ダンジョンの名前	❷ 街・ダンジョンの特徴
❸ ワールドマップから見た街・ダンジョンの場所	
❹ マップ	各街・ダンジョンのマップ。各マップ間のつながりは、線または番号で表示している。アイコンの見かたは右下を参照。
❺ ショップリスト	ショップ名と、各店で売っている売り物と価格を掲載。宿屋は1泊の価格を表示。
❻ 出現モンスター	ダンジョン内で出現するモンスター名と、モンスターデータの掲載ページを記載。
❼ VS BOSS	そのダンジョンのボスのデータと、[illegible]法を掲載。データの見かた／HP：[illegible]HP、EXP/G：倒すと手に入る[illegible]値とガルド、弱点/耐性：弱点と耐[illegible]ある属性、落：倒すと手に入るアイテ[illegible]

アイコンの見かた

- :攻略ポイント。イベントページと対応
- :お店
- :宝箱
- :犬のいる場所
- :称号入手ポイント
- :ワンダーシェフ
- :宿屋
- :記憶陣
- :ボス戦のある場所

イベントページ

❶ イベントNO、タイトル	VJBが独自で付けたオリジナルイベントタイトル。ダイジェストページと対応。
❷ イベント内容	これから起こるイベントの、全体的な内容を掲載している。
❸ 進行ルート	イベントの進行ルートを、発生するイベントとともに掲載。見かたは下記を参照。
❹ ポイント	冒険を進める際の注意点などのポイント。番号は進行ルートと対応している。
❺ 称号	称号をどのようにすれば取得できるかなど説明。進行ルートと対応。
❻ 好感度変化	イベントが発生し、会話の選択によって上下する好感度の変化を掲載。赤字は好感度上昇、青字は下降。数値が大きいほど好感度がアップし、－は逆に下降する。
❼ ワンダーシェフ	ワンダーシェフが現れる条件やポイント、伝授する料理を掲載。
❽ スキット	このイベントで発生するスキットのタイトルと、くわしいデータページ数を掲載。

進行ルートの見かた

- TOWN DUNGEON:訪れる街、ダンジョンの地名
- :発生するイベントで、右の説明と対応
- 称号:取得できる称号名と、取得するキャラ名
- Wonder chef:ワンダーシェフが教える料理名
- 好感度変化:好感度変化をともなうスキットのタイトル

※POINTの説明で、すでに訪れたところのある場所については、マップ上に指定しません。

Digest 1 Sylvarant

ダイジェスト1　シルヴァラント

イセリア・トリエット・イズールド地方

Iselia・Triet・Izoold

シルヴァラントの西に存在する大陸。北西にイセリアがあり、
世界再生の旅はここから始まる。どんな困難が待ちうけているのか…。

マーテル教会聖堂
Iselia
神託の村イセリア
ダイクの家
イセリアの森
Haima
Ascard
Hakonesia pe
シルヴァラントベース
小さな漁港イズールド
Triet
Izoold
オサ山道
Ossa trail
Parumacosta
砂漠の花トリエット
旧トリエット跡

出現モンスター

しゅつげんモンスター

〈イセリア地方〉

モンスター	ページ
ウルフ	P223
ゴースト	P224
スパイダー	P225
スライム	P225
ゾンビ	P225
テンタクルプラント	P225
ビー	P226
ホーク	P227
ミニコイド	P227
ラビット	P228

〈トリエット地方〉

モンスター	ページ
ウルフ	P223
サイドワインダー	P224
シーフ	P224
スコルピオン	P224
ホーク	P227
ラビット	P228

〈イズールド地方〉

モンスター	ページ
アックスビーク	P222
アーチャー	P222
ウィッチ	P222
ウォーリアー	P222
ウッズワーム	P222
ウルフ	P223
クラゲ	P223
サイドワインダー	P224
シーフ	P224
スライム	P225
ソーサラー	P225
ソルジャー	P225
ゾンビ	P225
テンタクルプラント	P225
ドラゴンライダー	P226
ビー	P226
ビークルドラゴン	P226
フィッシュ	P227
マンドラゴラ	P227
ミニコイド	P227
ラビット	P228

宝箱

たからばこ

1 EXジェムLv1
2 リネームジェム

SKIT

スキット

A『そうだったのか…』を選
➡ ジーニアス+1
B『どうしたんだ、先生』を選
➡ リフィル+1
C『楽しそうだな』を選択
➡ コレット+1
D『何がばかばかしいんだよ!』を選
➡ クラトス+1

進行チャート

イセリア・トリエット・イズールド　AREA

神託を受けにマーテル教会聖堂へ向かうロイドたちの前に、神子の命をねらうディザイアンが侵攻していた。だがクラトスの助けもあり、敵を倒して世界再生の旅が始まる。ロイドはコレットたちを追って一行に合流。最初の封印を解放するが突如コレットが倒れてしまう。

- 神託の村イセリア
- マーテル教会聖堂
- 神託の村イセリア
- イセリアの森
- ダイクの家
- 神託の村イセリア
- ノヴァの竜車　※立ち寄らなくてもいい
- 救いの小屋　※立ち寄らなくてもいい
- 砂漠の花トリエット
- シルヴァラントベース
- 砂漠の花トリエット
- 旧トリエット跡
- 砂漠の花トリエット
- オサ山道
- 小さな漁港イズールド

Event 1

ページ P124

天使と神子と世界再生

神託を受けるためマーテル教会聖堂へいく神子コレットとロイドたち。だが、世界再生を阻止しようとするディザイアンからの襲撃が迫る。たどり着いた祭壇で天使から神託を授かり、世界再生の旅に出発する。

⬇天使レミエルが降臨し、神子であるコレットは神託を受ける。

⬆神託を受けるため向かった聖堂にディザイアンが侵攻する。

Event 2

ページ P130

コレットを追って

ロイドをおいて世界再生の旅へ出発したコレットたち。ロイドは世界再生の旅に合流しようと追いかける。コレットの行き先の手がかりを得て向かおうとしたとき、ディザイアンがロイドに襲いかかる。

⬅コレットを追うロイドにディザイアンが襲いかかる。

Event 3

ページ P136

封印の解放

世界再生の旅に同行することになったロイド。火の封印を解放したが、その直後コレットが倒れてしまう。心配しながら次の封印へ進むロイドたちの前に、コレットの命をねらう謎の刺客が姿を現す。

⬅最初の封印を解放した直後に倒れてしまうコレット。

Event 1 天使と神子と世界再生

at Iselia

てんしとみことせかいさいせい

平穏な日常と別れを告げる神託の光がもたらされ、天使が降臨した。そして神子とともに世界再生の旅が始まる。

Event 1 進行ルート

- TOWN 神託の村イセリア
- 教室を出る
  - 好感度変化 自習の内容
  - 称号 コレット『ドジっ娘』
- 北の出口で初戦闘
- DUNGEON マーテル教会聖堂
  - 好感度変化 聖堂へ向かうコレット
  - VS BOSS ヴィーダル
  - 好感度変化 足手まとい?
- POINT 1 ソーサラーリング獲得
  - 好感度変化 神託の後に
- TOWN 神託の村イセリア
  - 称号 ジーニアス『姉想い』
- コレットの家へ行く
- ジーニアスの家へ行く
- DUNGEON イセリアの森
- マーブルと会話
  - 好感度変化 要の紋の作成・心優しきジーニアスの友人
- イベント戦闘
- TOWN ダイクの家
- POINT 2 ダイクと会話
  - 好感度変化 ダイクの家での誓い
- TOWN 神託の村イセリア
- コレットの家へ行く
  - POINT 3 VS BOSS エクスフィギュア
  - 称号 ロイド『はぐれ剣士』
- NEXT 砂漠の花トリエットへ

好感度変化 自習の内容

神託を告げる光により、授業は自習となってしまう。ロイドが授業を抜けだそうとすると選択肢が発生。最初の選択肢で「分かったよ」を選ぶとさらに選択肢が出現するぞ。

課外授業の自習だよ	2				
分かったよ	―				

称号『ドジっ娘』

ジーニアスとコレットが仲間になってから、教室内の黒板脇にある大きな穴を調べると入手できる。コレットの性格がよくわかるエピソードとなっているぞ。

⬅神託の神子はうっかりさん。彼女に世界再生はかかっている! すごく不安……。

好感度変化 聖堂へ向かうコレット

ロイドたちが聖堂に着くと、前の選択で「課外授業の自習だよ」を選んだ場合のみ好感度選択が発生する。

俺も行く	2	1	―		
待ってるよ	―	−1	1		

好感度変化 足手まとい?

クラトスが登場し、神子を護衛してくれることになる。ロイドの同行をクラトスが断るところで選択肢が出るぞ。

何だと…	−1				
…わかった	1				

POINT 1 ソーサラーリングを手に入れろ!

[illegible]の南へ進むためには、ソーサラーリングが必要だ。聖堂地下でゴーレムを倒すとブロックが出現する。ブロックを動かして下に落とそう。下の通路が通れるようになるぞ。

⬆ソーサラーリングの入手には、[illegible]3つのブロックが必要だ。

⬆ソーサラーリングは敵に当てると動きを止めることができる。

好感度変化 神託の後に

天使レミエルが降臨し神託を告げる。イベント直後、ロイドが最初に話しかけた相手の好感度が上がるぞ。

最初に話しかけた※	1	1	1		

※最初に話しかけた1人だけ

称号『姉想い』

イセリアに2人で戻ってきたときに、学校の教室へ立ちよろう。姉弟の会話が発生して、称号を入手。

好感度変化 要の紋の作成

わかったよ	1				
でも・・・	−1				

好感度変化 心優しきジーニアスの友人

わかった!	−1				
でも・・・	1				

POINT 2 息子を送る父の姿!

世界再生の旅に向かうロイドに、育ての父であるダイクは必要なアイテムをくれる。息子を見送るダイクの姿は実の父となにも変わらないものだった。

好感度変化 ダイクの家での誓い

コレットと話す前に最初に話したキャラの好感度がアップする。逆に他の誰とも話さずコレットと話し「そうだな」を選択すれば、コレットの好感度アップするぞ。

そうだな	2	―	―	―	
ちょっと待ってくれ※	―	1	1	3	

※最初に話しかけた1人だけ

POINT 3 エクスフィギュアとの悲しき戦い

イセリアの村に戻り、コレットの家でファイドラに話を聞いていると、ディザイアンが村を襲いにくる。南側に行くとボス戦なので、先に北側の人たちを助けてあげよう。

HP	5000	EXP	280	G	320
弱点	−	耐性	−		
落	パナシーアボトル				

敵の攻撃は強力だが、動きが大きく、遅い。ロイドは防御を固め、敵の攻撃が終わった瞬間をねらって、攻撃をたたきこめ!

称号『はぐれ剣士』

ディザイアンに村が襲われる原因を作ったとして、ロイドは村長から追放を宣言される。村から出るときに称号を入手する。

SKIT スキット

TOWN イセリア・トリエット・イズールド地方

神託の村イセリア

しんたくのむらイセリア

物語の始まりとなる村。マナの血族の民が暮らし、神託の村と呼ばれている。ジーニアスやコレットの家がある。

『ドジっ娘』
『姉思い』
フィールドへ
北側
スペクタクルズ

ロイドたち、聖堂いくの？
じゃあ、これあげる

⬅聖堂に行く前に話しかければ、スペクタクルズがもらえるぞ。

コレクター図鑑

サンドイッチの材料
南側
フィールドへ
『はぐれ剣士』
『ハナマル』

SHOP LIST

●『ハナマル』

品名	価格
アップルグミ	100G
オレンジグミ	200G
ライフボトル	300G
スペクタクルズ	10G
ウッドブレード	700G
チャクラム	200G
イージープレイ	600G
ソフトレザー	400G
ブーツ	100G
チキン	120G
レタス	80G
トマト	60G
ブレッド	70G
たまご	50G

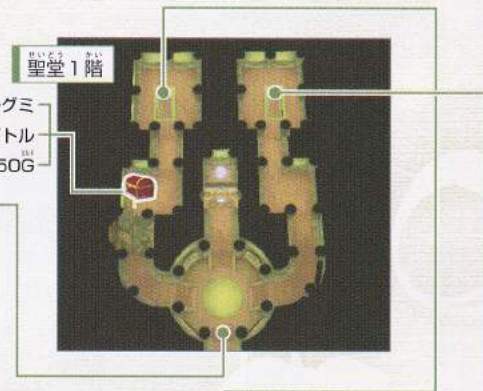
DUNGEON イセリア・トリエット・イズールド地方

マーテル教会聖堂

マーテルきょうかいせいどう

イセリアの北西にあるマーテル教会の聖堂。世界再生の旅はここに天使が降臨することによって始まる。

出現モンスター

モンスター	ページ
ゴースト	P224
ゴーレム	P224
スパイダー	P225
スライム	P225
ゾンビ	P225

VS BOSS ヴィーダル

データはP222

HP 4000　EXP 115　G 25
弱点 ―　耐性 ―
盗 ライフボトル

敵の攻撃はしっかり防御しよう

最初は3人で戦うことになるが、しばらくするとクラトスが参加してくる。ヴィーダルは動きが遅い。敵の攻撃がきたら防御して、その後すぐに通常攻撃で反撃しよう。このくり返しで簡単に倒すことができるぞ。

⬇3人で戦うときは回復手段がアイテムのみなので、敵の攻撃はきっちり防御しよう。

⬆途中から参加するクラトスは、攻撃力も高く、回復の術が使える頼もしい味方だ。

DUNGEON イセリア・トリエット・イズールド地方

イセリアの森

イセリアのもり

イセリアの村から北西にある森。ロイドの通学路だがモンスターが出現する。森の途中には人間牧場がある。

↑ロイド1人でディザイアンとのイベント戦闘が発生する。体力は回復しているので、苦戦することはない。

出現モンスター	
スパイダー	P225
スライム	P225
ビー	P226
ミニコイド	P227
ラビット	P228

↑イベント戦闘後、いったんジーニアスと別れるが、装備はロイドが受けとることになる。

Event 2 コレットを追って

at Sylvarant Base

コレットをおって

イセリアを追放されたロイドは、ジーニアスとともに村を出発。コレットのあとを追い、南の砂漠へたどり着く。

Event 2 進行ルート

- TOWN 砂漠の花トリエット
  - POINT 1 手配書を見る
  - POINT 2 占い師にコレットの行く先を聞く
  - Wander chef ロールキャベツ
  - POINT 3 ディザイアン兵と戦闘
- DUNGEON シルヴァラントベース
  - POINT 4 牢獄から脱出する
  - POINT 5 ベース内のしかけを解く
  - VS BOSS ボータ
- TOWN 砂漠の花トリエット
  - 好感度変化 トリエットの宿屋で
- NEXT 旧トリエット跡へ

POINT 1 ロイドの手配書を発見！

砂漠のオアシス、トリエットでは、ディザイアンたちがロイドの手配書を張りだしていた。まったく似てないから、町の人に怪しまれる心配はないかも？ 手配書のことは気にせず、コレットの行方を調べよう‼

⬆いつまでも見ていたら怪しまれる？ 2回見たら立ちさろう。

POINT 2 コレットの向かった場所は？

こまったときは、町の北にいる占い師に相談するといいらしい。100G払って聞き出したコレットの行く先は古いオアシス。さっそく出発して追いつこう‼

Wander chef ロールキャベツ

宿屋の階段を上がり、通路を左方向へ進もう。突きあたりにある亀甲羅のランプを調べると、ロールキャベツのレシピを入手。

POINT 3 ディザイアンの追跡者とバトル‼

町を出ようとすると、ディザイアンが出現！ 強くはないのでなんなく撃退できるが、戦闘後に背後から電撃の不意打ち。動けないロイドは捕まってしまう。

POINT 4 ソーサラーリングで脱出しよう！

ディザイアン基地の牢獄にロイドは幽閉されてしまった。脱出のカギを握るのはソーサラーリング。牢屋の前をウロウロしている警備兵に、格子の隙間からソーサラーリングを発射してみよう。当たれば警備兵は逃走して脱出できる。

⬅ロイドは装備を奪われている。取られた装備はカウンタ一脇の宝箱に隠してあるぞ。

⬅となりにある2つの牢屋もチェック。記憶陣とカスタマイズ用の材料を入手できるぞ。

POINT 5 敵を感電させてロック解除‼

扉が開かない不思議な部屋へ侵入。まずは部屋中央にある装置を調べて、ソーサラーリングの機能をチェンジ。電撃を発射できるようにしよう。動きまわるレイビットを2か所のスイッチ上で感電させれば、扉が開いて脱出できるぞ。

⬅ロイドを発見すると接近してくるレイビット。スイッチの上へ誘導してみよう。

➡スイッチの上を通過するときに電撃を発射。しびれて動けない間にもう1体も誘導だ。

ブロックシフトポールで部屋を脱出‼

部屋の左にある3本のポールに電撃を当てると、部屋の角度が変化。角度によって、扉の行く先が変わるのだ。

電撃を当てて変化する角度

ポール位置	角度
上段ポール	180度
中段ポール	90度
下段ポール	45度

⬆ポールごとに変化する角度が決まっている。角度の組み合わせを変化させて脱出口を探そう。

逃げこんだ部屋は…!?

基地を進んで迷いこんだ部屋は、なんとディザイアン幹部ユアンの部屋！ 運悪くボータも現れ絶体絶命のピンチ！ そこへジーニアスがコレットたちを連れて助けに来るぞ‼

⬅ディザイアンの幹部がそろい、危険な状態！ 会話後、ボータと戦闘になるぞ。

好感度変化 トリエットの宿屋で

基地から脱出後、リフィルがエクスフィアを使えるように要の紋を修理するロイド。要の紋をリフィルに渡す前に仲間たちの部屋を訪れると好感度変化が発生するぞ。下の表の順番どおり話していこう。

コレットと話す	1	−	−	−	
ジーニアスと話す	−	1	−	−	
リフィルと2回話す	−	−	1	−	
リフィルと会話後、クラトスを追う	−	−	−	2	

SKIT スキット

イベント2でのスキットは自動的に発生するものばかりで、見逃すことは少ない。ただし「助けてジーニアス‼」は基地内に10分以上いるという条件があるぞ。

TOWN イセリア・トリエット・イズールド地方

砂漠の花トリエット

さばくのはなトリエット

その美しさから、砂漠の花と呼ばれるオアシス。砂漠の西方という交通の要所にあり、旅人たちも多く訪れる。

『熱き血潮』

⬆武器とアイテムを合成し、強化するカスタマイズ屋。無料で合成してくれるぞ。

『ねこにん探検隊』

⬆地図を作ってくれたり、取り忘れたアイテムを調べてくれる便利屋さんたちだ。

『旅の友』
『ロールキャベツ』
『砂塵ほまれ』
『ハイショット』

フィールドへ

『オリーブ亭』

ショップにはどんな種類があるの？

シルヴァラントには多くの店が存在する。武器や防具を売っている店だけではなく、食材屋やカスタマイズ屋などその種類は豊富だ。

武器屋	仲間たちが装備する武器を販売するお店。買い取りもしてくれる。
防具屋	仲間たちが装備する防具を売っているお店。買い取りもしてくれる。
道具屋	アップルグミといった回復薬をはじめ、さまざまな道具を販売。
食材屋	料理の材料を売っている。土地ごとの特色ある材料があることも。
宿	1晩泊まることでパーティ全員のHPとTPが回復する。
その他	武器の合成をするカスタマイズ屋、ねこにん探検隊などがある。

『占い師の館』

⬅コレットの行く先を占うのは有料だが、その後の恋愛占いは無料だ。

『砂印食品』

SHOP LIST ショップリスト

●『旅の友』

品名	価格
アップルグミ	100G
オレンジグミ	200G
パナシーアボトル	150G
ライフボトル	300G
ホーリィボトル	200G
スペクタクルズ	10G

●『砂塵ほまれ』

品名	価格
ナイツサーベル	800G
フライングディスク	880G
ファインプレイ	800G
ロッド	800G
ロングソード	790G

●『ハイショット』

品名	価格
ソフトレザー	480G
レザーガード	280G
ホワイトクローク	800G
ローブ	600G
リボン	240G
ベレット	200G
ウッドシールド	600G
レザーグローブ	200G
ミトン	100G
マント	100G

●『砂印食品』

品名	価格
ポーク	120G
タマネギ	60G
きゃべつ	60G
きのこ	60G
麦飯	60G
ブレッド	70G
レッドソディ	200G

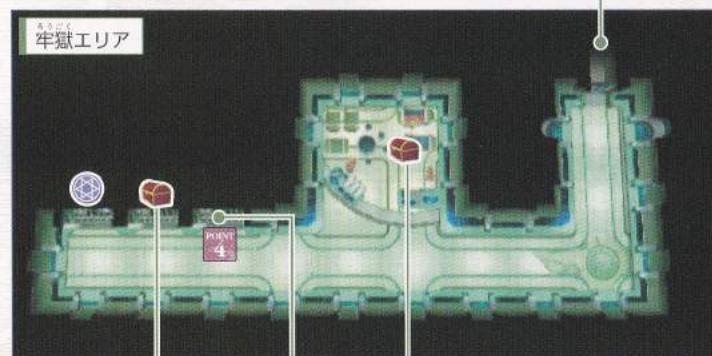
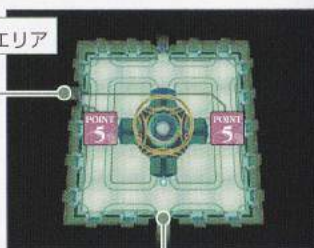
●宿屋『オリーブ亭』

品名	価格
1泊	100G

DUNGEON イセリア・トリエット・イズールド地方

シルヴァラントベース

シルヴァラントベース

砂漠に作られたシルヴァラント最大のディザイアン基地。一般的には知られていない未知の技術で作られている。

SHOP LIST ショップリスト

●「自動販売機」

商品	価格
アップルグミ	100G
オレンジグミ	200G
パナシーアボトル	150G
ライフボトル	300G
スペクタクルズ	10G

扉管制室からは他にも行ける部屋がある!

真っ先に出口をめざしてもいいが、宝箱の隠された部屋もある。逃さず入手して進もう。

角度	対応する部屋
45度	南の空き部屋
90度	南と北の空き部屋
135度	反応なし
180度	東の空き部屋
315度	東の部屋に宝箱(1500G)

出現モンスター

モンスター	ページ
レイビット	P228
ジャニター	P224

レイビット P228 / ジャニター P224

VS BOSS ボータ

データはP227

HP	4200	EXP	475	G	1500
弱点	−	耐性	−		
盗	ポイズンチェック				

こまめな回復を忘れずに戦おう!!

戦闘前に仲間たちの装備を確認。戦闘へ突入したらお供のジャニターを撃破。ボータ1人になったらロイドを接近させて集中攻撃。ロイドはダメージを多く受けるので、クラトスの回復術でこまめに回復しよう。

⬇敵の数が多い序盤は、手数の多い技で勝負。スキの少ない技を使い、連続攻撃しよう。

⬆回転斬りといった攻撃の他、ファイアボール、ストーンブラストなど術も使用する。

Event 3 at Toriet
封印の解放
ふういんのかいほう

火の封印を求め、旧トリエット跡へ向かうロイドたち。そこは、かつて火の精霊イフリートが暴走した場所だ。

Event 3 進行ルート

- DUNGEON 旧トリエット跡
- 称号 リフィル『遺跡マニア』
- POINT 1 ファイアエレメントと戦闘
- POINT 2 しかけをクリアして道をつくる
- VS BOSS クトゥグハ
- 好感度変化 野営の夜
- TOWN 砂漠の花トリエット
- 称号 リフィル『弟想い』
- DUNGEON オサ山道
- POINT 3 ドジな暗殺者とバトル
- 好感度変化 ドジな暗殺者
- VS BOSS ドジな暗殺者
- POINT 4 ソードダンサーとバトル
- TOWN 小さな漁港イズールド
- POINT 5 船に乗せてもらう
- Wander chef おにぎり
- NEXT 港町パルマコスタへ

称号『遺跡マニア』

旧トリエット跡入口付近で、遺跡に目を輝かせるリフィル。リフィルの隠された一面が発覚し、「遺跡マニア」の称号を取得できる。

POINT 1 戦闘後に防御用の技を入手

入口に来るとファイアエレメント2体と戦闘。勝利後にクラトスが防御用の技を仲間それぞれに教えてくれる。

←防御用の技は仲間それぞれ名前は違うが、ほぼ同じものだ。

POINT 2 石を動かして道を作ろう!

旧トリエット跡は複雑なしかけがあるダンジョン。ただ歩くだけでは先に進むことはできない。まずはマーテル教会聖堂と同じように、動くブロックを押して道を作ろう。

➡動くブロックを押して、道のとぎれている箇所に設置。新たな道を作っていく。

⬅動かしかたに失敗したら、一度部屋を出よう。配置がリセットされるぞ。

燭台に点火すると新たな道が!

遺跡の中にあるもう1つのしかけが燭台。ソーサラーリングを使って点火することで、床がせりあがり道ができる。

⬇燭台を点火してできた道を進んで封印の間へ。

⬆壁にある小さな台が燭台。ソーサラーリングで点火可能。

好感度変化 野営の夜

遺跡の主、クトゥグハを倒して外に出ると野営イベントが発生。野営中の仲間たちに話しかけると、好感度変化が発生する。下の表を参考に好感度を上げていこう。

ひと味足りないな	1				
なかなかうまいよ	−1				

君のことは俺の責任だよ	1				
確かにそうだな	2				

コレットはコレットだよ	1				
天使になるってだけだろ	−				

称号『弟想い』

火の封印解放後、イズールドから船で出発する前にトリエットへ。イベントが発生し称号が取得できるぞ。

POINT 3 暗殺者との出会い!!

オサ山道に入ると暗殺者が出現。旧坑道へ通じる穴に落ちてしまうなど相当なドジのようだ。ここでは戦闘せず、坑道出口付近で戦うことに。

好感度変化 ドジな暗殺者

坑道へ落ちてしまった暗殺者に対する言葉で、好感度が変化するぞ。誰の好感度を上げたいかで、選択してみよう。

ほっとけよ〜	−1	−1	1	2	−
まあ、ちょっと可哀想〜	1	1	−1	−1	3

POINT 4 倒すとアイテムを入手!!

坑道内にいるソードダンサーは、倒すとヤタノカガミなどを落とす。手強い敵なので、あとで倒しにきたほうがいい。

POINT 5 マックスに話しかけよう!!

船で東へ向かおうとするロイドたちだったが、海に魔物が出現するために船乗りたちは協力してくれない。船乗りのマックスを説得して、船を出してもらおう。

⬅動く船をもつのはマックスだけ。マックスを探して説得しよう。

Wander chef おにぎり

家の右奥にある木彫りのペリカンを調べると、おにぎりのレシピを入手するぞ。

SKIT スキット

イベント3では多くのスキットが発生。キャラクターに関わる内容が多いので、ほとんどが楽しい会話だ。

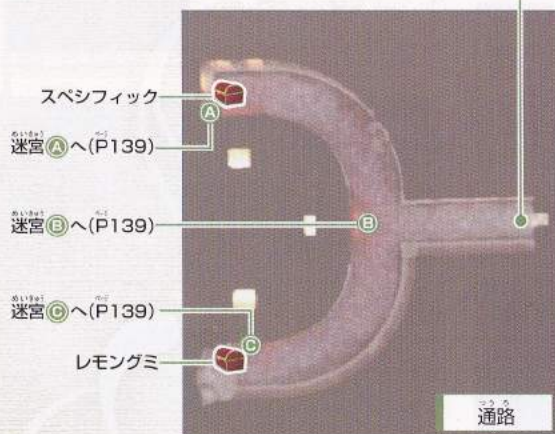
DUNGEON イセリア・トリエット・イズールド地方

旧トリエット跡

きゅうトリエットあと

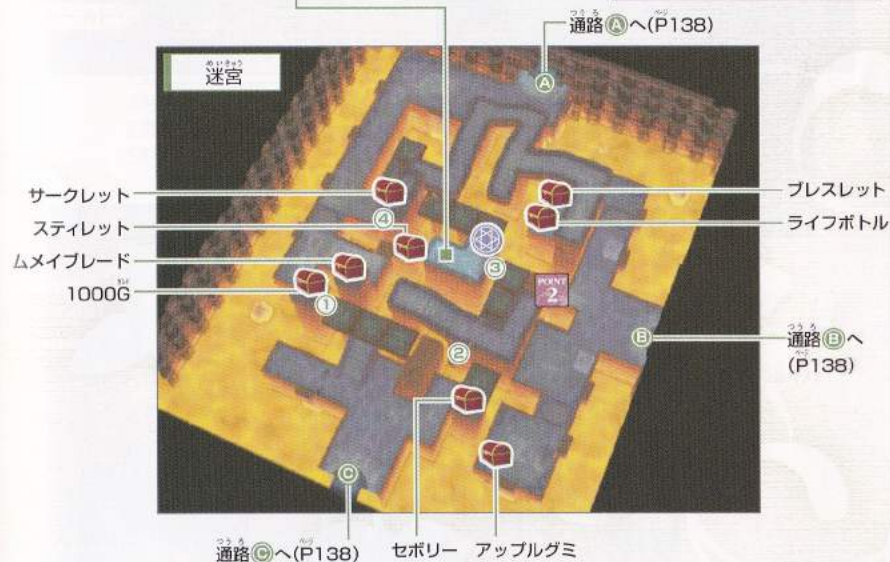
もとはオアシスであったが、火の精霊イフリートの暴走で壊滅。現在の場所にトリエットが移ったといわれる。

宝箱に化けている敵・フェイク

⬆スペシフィックが入手できる宝箱は、フェイクという敵が隠れている。フェイクは物理攻撃が効きにくいので、ジーニアスの術で攻撃しよう。

出現モンスタ	
スコルピオン	P224
ファイアウォーリア	P226
ファイアエレメント	P226
ファイヤーバード	P226
フェイク	P227
ブラウンポット	P227

封印の間

床を上げる順番は大事

⬆燭台に火を灯す順番を間違えると宝箱が取れなくなることもある。マップの①～④の番号順に火を灯そう。

VS BOSS クトゥグハ

データはP223

HP 5000　EXP 628　G 85
弱点 水、氷　耐性 炎
落 赤精石

イラプションをよけて攻撃しよう!!

まずはお供のクトゥグハ・ボーン2体を倒し、クトゥグハへ集中攻撃しよう。クトゥグハがイラプションを唱えだしたら攻撃のチャンス。放つと同時にクトゥグハの目前へジャンプし、近距離から連続攻撃しよう。

⬇2体のクトゥグハ・ボーンは攻撃を分散させず、1体ずつ集中して撃破していこう。

⬆トゲを放つ攻撃は、放ったあとにスキができる。確実に防御し、すぐ反撃しよう。

DUNGEON イセリア・トリエット・イズールド地方

オサ山道

オサさんどう

次の封印の解放をめざし、港のあるイズールドへ進む一行。だが、旅を妨害しようとする暗殺者も迫っていた。

出現モンスター	
アーチャー	P222
アックスビーク	P222
ウィッチ	P222
シーフ	P224
ソードダンサー	P225
ベア	P227
マンドラゴラ	P227

北側出入口

フィールドへ

オレンジグミ

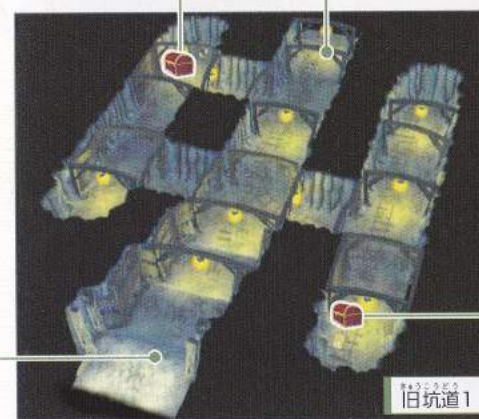
EXジェムLv1

魔獣の牙

POINT 4

旧坑道2

VS BOSS ドジな暗殺者

ドジなあんさつしゃ

データはP225

HP	1800	EXP	200	G	128
弱点	–	耐性	–		
落	ホーリィボトル				

お供の式神を先に倒そう!!

やっかいなのはお供の式神壱・紅風。攻撃力が高く危険なので最初に倒しておこう。ロイド、クラトスがメインに攻撃し、後方からジーニアスの術で援護するといい。暗殺者はHPが低めなので、4人で集中攻撃だ。

⬇術を使う仲間は、後方に配置して術攻撃と回復。戦闘前に作戦を設定しておこう。

⬆暗殺者は読みづらい動きをしてくる。攻撃しづらいなら、術を主力にして戦ってみよう。

TOWN イセリア・トリエット・イズールド地方

小さな漁港イズールド

ちいさなぎょこうイズールド

東にある大陸に通ずる小さな村。最近、海に魔物が出るというウワサで、漁師たちは船を出そうとしない ようだ。

『ウミネコ亭』 『ねこにん探検隊』

中心部

フィールドへ

『おにぎり』

桟橋

『青空』

マックスの船に乗るには?

以下の手順でマックスを説得しよう。ちなみに最後の選択肢は、どちらを選んでも船には乗れる。だが、後のイベントのために「わかったよ」を選んでおこう。

1 桟橋にいる男と話す

←桟橋にいる男と話し、船を持つというマックスの情報を得る。

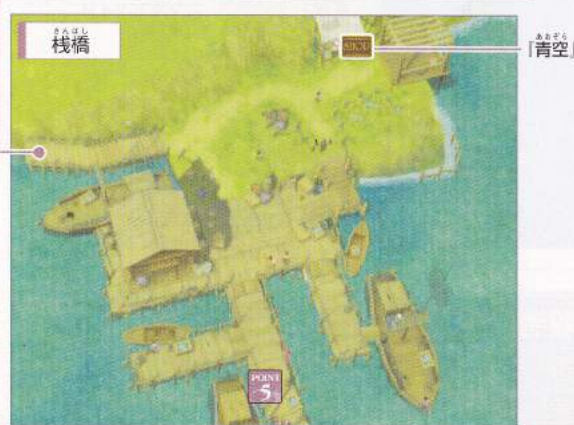
2 マックスと話す

←桟橋にいるマックスと話す。最初は船を出すことを断られる。

3 アイフリードについて話す

←中心部にいる男からアイフリードの情報を聞いたら、ライラの家へ行こう。

4 ライラの家に行き、再びマックスと話す

←イベントが終わったらマックスの元へ。選択肢は、「わかったよ」を選択。

SHOP LIST ショップリスト

●「青空」	
アップルグミ	100G
オレンジグミ	200G
パナシーアボトル	150G
ライフボトル	300G
たら	110G
いか	110G
たこ	70G
麦飯	60G
のり	20G
●宿屋「ウミネコ亭」	
1泊	120G

ルート分岐について

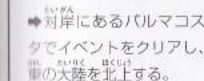
パルマコスタへ向かう前に

次の封印のある東をめざし海を渡るロイドたち。だが実は陸上ルートでも東へ進めるのだ。

Route 1 船でパルマコスタへ

正規ルートは得た情報をもとにイズールドから船で東をめざす。物語の流れがわかりやすく、敵の強さのバランスもいいので最初はこのルートがオススメ。

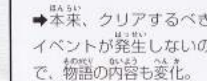
正規ルート

←イズールドでマックスに船を出してもらい、東のパルマコスタをめざす。

➡対岸にあるパルマコスタでイベントをクリアし、東の大陸を北上する。

Route 2 橋を渡りハイマへ

海を渡らずに北上するのがボルトマン術書上ルート。イベントを飛ばして進むため、別な物語の展開になる。敵の強さがいきなり上がるなど難しいルートだ。

ボルトマン術書上ルート

←フィールドにいる通常の敵を倒すのもひと苦労。移動するのも大変だ。

➡本来、クリアするべきイベントが発生しないので、物語の内容も変化。

その他にも分岐によってイベントの内容が変化するものもあるぞ!!

ボルトマン術書上ルートのような大きな分岐ではないにしても、選択肢や街を訪れる時期などでイベント内容がかわることもあるぞ。パルマコスタ人間牧場の作戦と希望の街ルインを例に、変化する内容を紹介していこう。

ルインの変化

ハコネシア峠を抜けたあと、希望の街ルインに行かずにそのまま風の封印を解放してしまうと、希望の街ルインがディザイアンに襲われ、絶望の街ルインになってしまう。

←希望の街ルインでは、武具などを売っているお店もある。

➡希望の街ルインではしないの好感度イベントも起きるぞ。

パルマコスタ人間牧場の作戦

パルマコスタ人間牧場を襲撃するイベントも選択によって変化する。襲撃の作戦が2つの選択肢で発生する。選んだ選択肢によってイベントの順番が変わってくるぞ。

←「正面突破だ」を選ぶと、先に人間牧場を襲撃することに。

➡「パルマコスタへ戻ろう」では総督ドアとのイベントが発生。

他にも分岐する場所がある!?

大幅な分岐はボルトマン術書上ルートだけではなく、他にも分岐する箇所がある。難易度が高いため、2回目以降のプレイで挑戦しよう。

次のページから Digest ダイジェスト 2 開始!!

Digest 2 Sylvarant

ダイジェスト2　シルヴァラント

パルマコスタ・ソダ地方

Parumacosta・Thoda

海に囲まれた肥沃な台地、パルマコスタ・ソダ地方。
多くの人々で賑わう港町パルマコスタや、間欠泉の湧き出るソダ島などがある。

出現モンスター

〈パルマコスタ地方〉

- アーチャー……P222
- ウィッチ……P222
- ウッズワーム……P222
- グラスポッパー……P223
- クラゲ……P223
- シーフ……P224
- セブンスター……P225
- ソルジャー……P225
- フィッシュ……P227

〈パルマコスタ人間牧場付近〉

- アーチャー……P222
- ウッズワーム……P222
- グラスポッパー……P223
- クラゲ……P223
- セブンスター……P225
- ヒトデ……P226
- フィッシュ……P227
- ペイリッブ……P227
- ボーチャー……P227
- ワイバーン……P228

〈ソダ島〉

- アーチャー……P222
- グラスポッパー……P223
- セブンスター……P225
- ソルジャー……P225
- フィッシュ……P227

宝箱

1 EXジェムLv2
2 マジックミスト

SKIT

A「そうだな」を選択
➡ しいな＋1

進行チャート　パルマコスタ・ソダ地方 AREA

世界再生の旅に必要不可欠な「再生の書」を手に入れるべく、港町パルマコスタへとたどり着いたロイドたち。この地方では、パルマコスタを中心としたイベントが多く発生し、ハコネシア峠との間を往復する機会も多いため、早い段階でロングモードを使用可能にしておくとよい。

港町パルマコスタ
↓
ハコネシア峠
↓
港町パルマコスタ
↓
ハコネシア峠 or 救いの小屋
↓
パルマコスタ人間牧場
↓
港町パルマコスタ
↓
救いの小屋
↓
ソダ島遊覧船乗り場
↓
ソダ間欠泉
↓
ハコネシア峠

Event 4 ページP146

再生の書を求めて

自分たちこそが再生の神子一行、と名乗るニセ神子一行との出会いが、ここでのメインイベント。ドア総督と会見し、再生の書を譲り受けようとするロイドたち。しかし、すでに再生の書は他の誰かの元へ……。

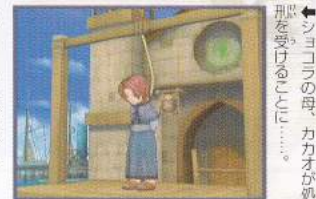
⬇総督府にてドアと会見。しかし再生の書はもうすでに……!?

⬆不注意で、ニセ神子一行が持っていたワインを割ってしまう。

Event 5 ページP150

ディザイアンの襲撃

町の道具屋の娘、ショコラの強気な発言に腹を立てたディザイアンが、ドア総督の留守をねらってパルマコスタを襲撃。さらわれたショコラを救うため、ロイドたちはパルマコスタ人間牧場へと向かう。

⬅ショコラの母、カカオが処刑を受けることに……。

Event 6 ページP156

水の封印の解放

強欲な商人コットンにスピリチュア像を渡し、再生の書を見せてもらうため、ソダ島へと渡ったロイドたち。そこで偶然、間欠泉内に第2の封印を発見し、水の封印を護る守護獣に挑むことになる。

⬅水の架け橋を渡り、いざ間欠泉内部に進入！

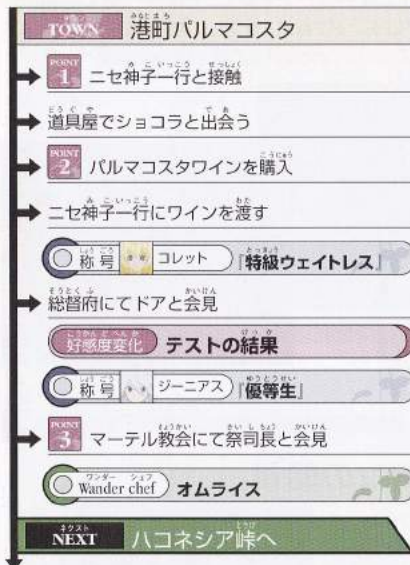
Event 4 at Parumacosta

再生の書を求めて

さいせいのしょをもとめて

わずかな差で、ニセ神子一行の手に渡ってしまった再生の書。彼らの動向を探るべく、聞きこみを開始する。

Event 4 進行ルート

- TOWN 港町パルマコスタ
- POINT 1 ニセ神子一行と接触
- 道具屋でショコラと出会う
- POINT 2 パルマコスタワインを購入
- ニセ神子一行にワインを渡す
- 称号 コレット『特級ウェイトレス』
- 総督府にてドアと会見
- 好感度変化 テストの結果
- 称号 ジーニアス『優等生』
- POINT 3 マーテル教会にて祭司長と会見
- Wander chef オムライス
- NEXT ハコネシア峠へ

POINT 1 割ってしまったワインを弁償しよう!

桟橋市場から町の中心部に向かって移動すると、旅人の一団とコレットが出会い頭にぶつかってしまい、彼らの持っていたワインを割ってしまう。町の道具屋でワインを購入・弁償し、事なきを得るロイドたちだったが、後で彼らがニセ神子一行だと知り、その行方を追うことに……。

➡街角で旅人の一団とバッタリ! 手にしたワインを落としてしまったみたい。

⬅ワイン屋さんに来てみたが、売り切れの様子。どこで買えるのだろうか?

POINT 2 ワインを発見! 気になるお値段は?

町の道具屋にてパルマコスタワインを1000Gで発見! しかし、なにやらトラブルが発生している様子……。口論している相手は……なんとディザイアン!? ディザイアンの圧力にも屈しない、町の人たちの強さに感心する一同であった。

⬅強気な態度のショコラ。しかし、このことがきっかけで、後ほど事件へと発展する。

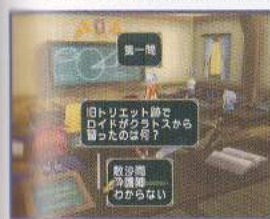
称号『特級ウェイトレス』

学校の1階の奥にある食堂で、ミニゲーム「配膳ゲーム」をクリアすると取得することができる。ただし、パルマコスタワイン購入のイベント前や、コレットが話せないときはこのゲームは発生しない。

⬆注文された料理と個数を正確に記憶&メモしておこう!

⬇ミニゲームをクリアすると称号とGが手に入るぞ。

好感度変化 テストの結果

学校にて発生する、ジーニアス対首席生徒の学力バトル。本番の試験を受ける前に、2階の教室で練習問題がだされる。その問題の正解数により、バトルの勝敗が決し、さらにジーニアスの好感度が増減するのだ。

⬅テストの内容は、今までの冒険中に出てきたことだぞ。

	ジーニアス				
3問正解	3				
2問正解	1				
2問不正解	−2				

称号『優等生』

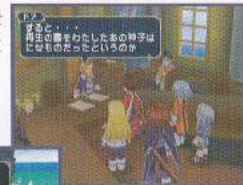
学校にて行われる学力試験勝負が終了すると、その勝敗に関わらず取得できる称号。ただし、「特級ウェイトレス」と同様にコレットがしゃべれない状態のときはイベントそのものが発生しない。

⬆復習テストの正解数によって勝敗が左右される。

⬇テストが終了すると、学長より入学許可証がもらえる。

POINT 3 ニセ神子一行は一体どこに?

総督府にいる、ドア総督が再生の書を持っているとのことだったのだが、どうやら先に総督府を訪れたニセ神子一行に誤って渡してしまったらしい。彼らの行方の手がかりを探すべく、ロイドたちは教会へと向かったのだった。

➡コレットが天使の羽を見せたため、本物の神子であることが証明された。

⬅総督府の右側にいる衛兵に話しかけると、サブイベントが起こる。くわしくは、P161を見よう。

Wander chef オムライス

学校の入口付近にある玉入れのかごを調べると、ワンダーシェフが出現! 料理「オムライス」を覚えることができる。ライス類とたまごさえあれば作ることができる、とってもリーズナブルな料理だぞ。

⬅HP回復+毒・猛毒解除の効果がある。パナシーアボトル切れのときに作るのも手だ。

SKIT スキット

「パルマコスタのドア」	P230
「コレットの偽者」	P230
「強敵と戦うために」	P230
「神子が増えれば・・・」	P230
「優しい目の暗殺者」	P230

パルマコスタでのスキットは、ニセ神子やドア総督の話題のものが多い。また「強敵と戦うために」が発生すると、戦術指南書に「戦闘の知識」が追加される。

TOWN パルマコスタ・ソダ地方

港町パルマコスタ

みなとまちパルマコスタ

総督府や学校などが存在する、美しい港町。ディザイアンにも屈しない、強い心を持った人たちが住んでいる。

総督府内部

⬅地下へと通じる階段には兵士がいて先に進めないが、後のイベントで入れるようになるのだ。

教会

➡祭司長の話を聞けば、ニセ神子たちがどこに向かっているか

⬅2つの称号と、1つの料理を手に入れることができる。ぜひ立ち寄っておこう。

SHOP LIST ショップリスト

●『イートイット』
品名	価格
ポーク	120G
ビーフ	140G
チキン	120G
たい	120G
まぐろ	100G
たら	110G
いか	110G
えび	60G
たこ	70G
タマネギ	60G
ライス	80G
米飯	60G
パスタ	80G
パンやめん	70G
ブレッド	70G
ロールパン	70G
ホワイトソディ	200G
レッドソディ	200G
たまご	50G
チーズ	60G
ミルク	50G

●『ワイン屋』
品名	価格
パルマコスタワイン	1000G

●『イカ・ガーワシ』
品名	価格
パナシーアボトル	150G
ライフボトル	300G
ホーリィボトル	200G
ダークボトル	200G
スペクタクルズ	10G

●『ヒット&アウェイ』
品名	価格
チェインメイル	960G
ファインガード	900G
ホワイトクローク	800G
フェザーローブ	920G
レザーヘルム	500G
サークレット	160G
ブレスレット	400G
レザーブーツ	600G

●『コンボ・コンボ』
品名	価格
レイピア	1300G
デュエリング	1140G
デュエルプレイ	1180G
バトルスタッフ	1150G
スティールソード	1380G

●『パルマツールズ』
品名	価格
パルマコスタワイン	1000G
アップルグミ	100G
オレンジグミ	200G
パナシーアボトル	150G
ライフボトル	300G
ホーリィボトル	200G
スペクタクルズ	10G
ハードボトル	1000G
ポイズンチェック	4000G

●宿屋『夕凪亭』
品名	価格
1泊	240G

Event 5 ディザイアンの襲撃

at Parumacosta

ディザイアンのしゅうげき

目の前で繰り返されるディザイアンの暴挙。見てみぬフリができないロイドは、再びディザイアンに抵抗する。

Event 5 進行ルート

- DUNGEON ハコネシア峠
- 小屋に入りコットンと会う
- POINT 1 外に出るとイベント発生
- TOWN 港町パルマコスタ
- POINT 2 広場でカカオ処刑イベント
- ドアと会話
- TOWN ハコネシア峠 or 救いの小屋
- ドアからの協力要請
- 好感度変化 ショコラが誘拐!?
- DUNGEON パルマコスタ人間牧場
- POINT 3 入口でニールからの密告
- 好感度変化 パルマコスタ人間牧場突入作戦!!
- POINT 4 人間牧場に突入
- POINT 5 マグニスとのバトル
- VS BOSS マグニス
- TOWN 港町パルマコスタ
- POINT 6 総督府の地下でバトル
- VS BOSS キリア
- 好感度変化 ドアの遺言
- NEXT 救いの小屋へ

POINT 1 ディザイアンがパルマコスタを襲撃!

ニセ神子一行を追ってハコネシア峠へと向かっている間に、なんとディザイアンがパルマコスタを襲撃したという情報をキャッチ。この地方の人間牧場の主であるマグニスの姿も見られたとのこと……。すぐに町に引き返そう。

←コットンの話が出ると、パルマコスタが襲撃されているという情報が……。

POINT 2 カカオの危機! 広場での公開処刑

港町パルマコスタに戻り、広場に行ってみると、ショコラの母カカオの公開処刑が始まろうとしていた。マグニスに対し石を投げつけた少年にマグニスの魔の手が伸びようとしていたその瞬間、間一髪で間に合ったロイドたちは、ディザイアンを退けてカカオと少年を救うのだった。

➡総督府前の広場では、今まさにカカオの処刑が始まろうとしていた。

⬅イセリアの惨事を思い出しつつも、ディザイアンに立ち向かうロイドたち。

好感度変化 ショコラが誘拐!?

ディザイアンを退けたあと、ハコネシア峠もしくは途中にある救いの小屋に向かうと、ショコラが誘拐されてしまった話を耳にする。このとき、ロイドがどのように反応するかによって、好感度が下記のように変化するのだ。

ああ、そうだな	1	1	1	1	1
封印解放が先だ	−1	−1	2	−	−2

POINT 3 ニールの密告…… ドアの秘密とは?

捕らわれたショコラを救うべく、パルマコスタ人間牧場に乗りこんだロイドたち。牧場内に入ると、暗がりに潜んでいたニールが現れ話しかけてくる。彼の話によると、ドア総督は裏でディザイアンと手を組んでいるらしい……。

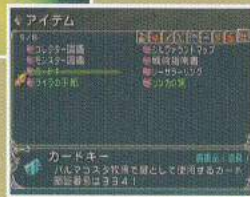
⬆暗がりからニールが登場。そして、彼の口から衝撃的な事実が語られる……。

好感度変化 パルマコスタ人間牧場突入作戦!!

正面突破だ	2	2	−2	−2	3
パルマコスタへ戻ろう	1	−	2	2	−2

選択肢次第でルートが変化!

ニールの話を聞いたあとの選択肢によって、その後のルートが若干変化する。ショコラ救出を優先するとこのまま牧場へ乗りこむが、ドアの追求を優先すると一度港町パルマコスタに戻ることになるのだ。

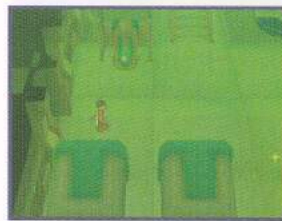
⬅そのまま真正面から乗りこむのもアリだが。

➡一度町に戻れば、カードキーが手に入る。

POINT 4 人間牧場に突入!

ニールの話を聞いたあとの選択肢で、「正面突破だ」を選んだ場合、そのまま正面から牧場の内部へと突入することになる。「パルマコスタに戻ろう」を選択した場合は、カードキーを使用し、裏口から潜入することになる。

⬅牧場内にはさまざまなしかけが……。すべての謎を解き、ショコラを救いだそう。

ソーサラーリングの機能が変化

最初の部屋にある怪しい装置を調べると、ソーサラーリングの機能が変化する。レーダーの役割を果たせるようになり、通常時は見えないものが見えるようになるぞ。

⬅レーダー使用時はマップ上の敵の姿が見えなくなってしまう。敵の位置を把握し、ダッシュでかけぬけよう。

3色のカードを集めよう

ワープ装置を作動させるためには、3色のカードキーを手に入れ、三重ロックを解除しなければならない。ソーサラーリングを駆使して、カードを集めよう。

➡ブルーカードは捕らえられた人々を助けたときに手に入れることができる。

⬅レッドカードはレーダーを使って回収。パープルカードは敵を倒すことで入手可能。

ワープ装置を使って最上階へ

3色のカードをすべて手に入れると、ワープ装置が使用可能になり、マグニスの待つ最上階管制室へと向かうことが可能になる。同じような形のマップが続くため、とても迷いやすい。だが、敵がいない道の先にあるワープ装置を使っていけば最短ルートで管制室まで進めるぞ。

➡アイテムが入手できる赤い光の玉が、ここでは警報装置になる場合もあるぞ。

⬅フロアのアイテムをすべて回収したいなら、あえて敵のいる方の道を進もう。

POINT 5 ショコラを救出! しかし……

ワープフロアを抜けた先で、ディザイアン兵に囲まれているショコラを発見。ここでのバトルに勝利すれば、ショコラを救出することができ、マグニスのいる管制室まで案内してもらえる。いよいよマグニスとのバトルも目前! 晴れてショコラも自由の身となるはずだったのだが……。

⬅管制室にて、マグニスとの決戦直前……。彼の口から、衝撃の事実が明かされる……。

POINT 6 ドアの真意

人間牧場を爆破した後は、パルマコスタに戻り、総督府に向かおう。地下への扉の奥へ進むとイベントが発生し、ドアの真意が明らかになる。なお、パルマコスタ人間牧場での選択肢次第では、こちらのイベントが先に発生する。

⬆ドアの娘キリアの正体は、実はプロネーマの部下であるハーフエルフが人間に化けた姿だった。

VS BOSS キリア

データはページP223

HP 10000	EXP 500	G 500
弱点 光	耐性 闇	
落 ヒールバングル		

術の詠唱を止めるのが最優先!

ザコ敵が出現せず、敵はキリア1体のみなので、比較的ラクに戦うことができる。キリアが術の詠唱を始めたら、ダメージを与えて詠唱をストップさせよう。

⬆キリアのHPが半分以下になると、姿と攻撃方法が変化する。ガードと反撃を繰り返し、コツコツとダメージを与えよう。

好感度変化 ドアの遺言

キリアを倒すと、ロイドたちは瀕死のドアから、クララを救ってくれと頼まれる。この好感度変化の選択肢のあとにハコネシア峠の通行証を入手できるぞ。

ああ、わかった	1	1	−	−	1
それは出来ない	−	−	1	1	1

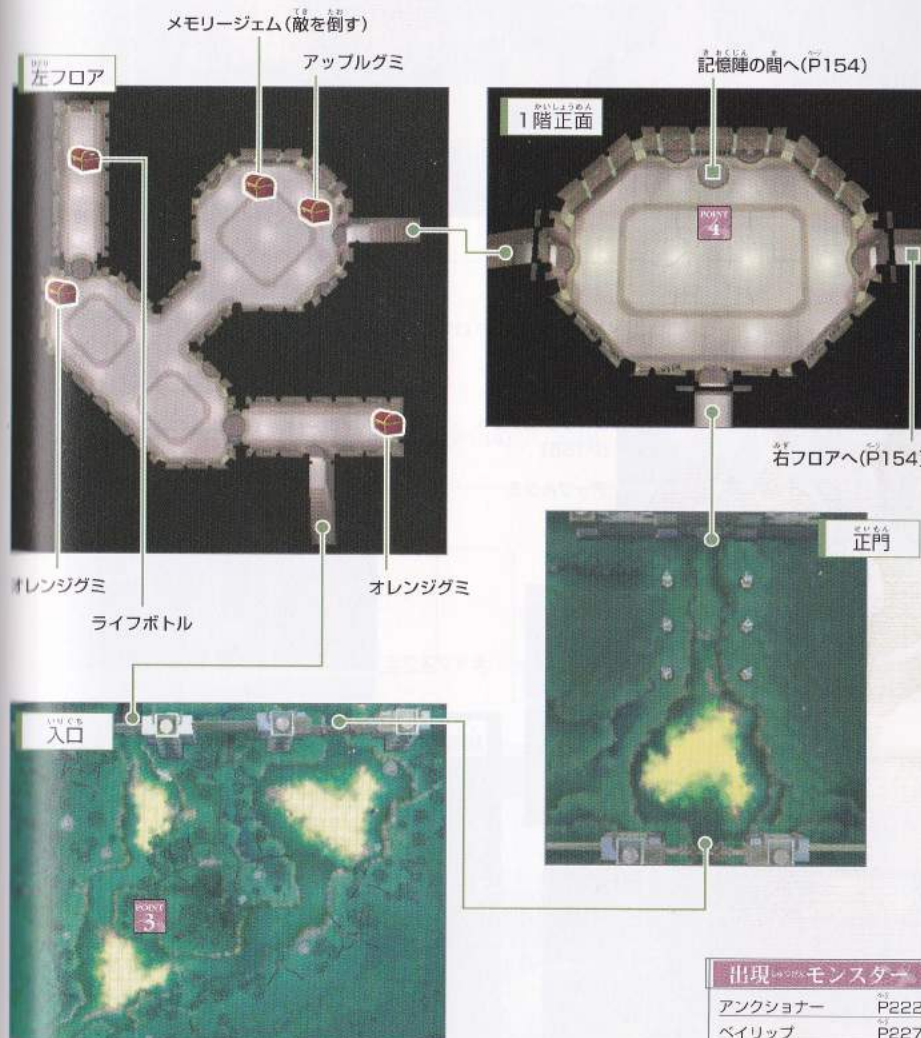
SKIT スキット

「ロイド、誉められて照れる」P230
「ニセ神子たちのナゾ」P230
「ロイドには内緒だよ」P230
「変なリフィル」P230
「ロイドの両親」P230
「パルマコスタの今後」P230
「ロイド、諭される」P230
「マグニスを倒せ」P230
「人間牧場」P230
「パルマ牧場にて」P230
「つじつまが…」P230
「第二の牧場」P230
「正義と強さ」P230
「ドアの真意は?」P230
「親心」P230
「父親」P230
「ショコラの誤解」P230
「ディザイアンの謎」P230

DUNGEON パルマコスタ・ソダ地方

パルマコスタ人間牧場

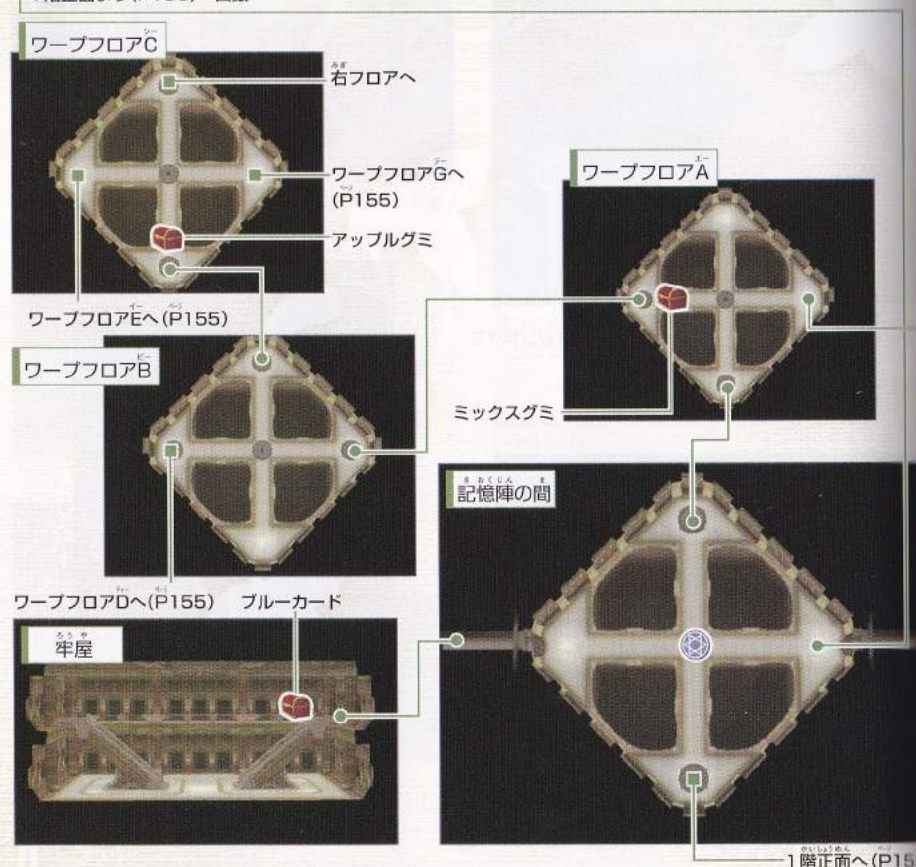
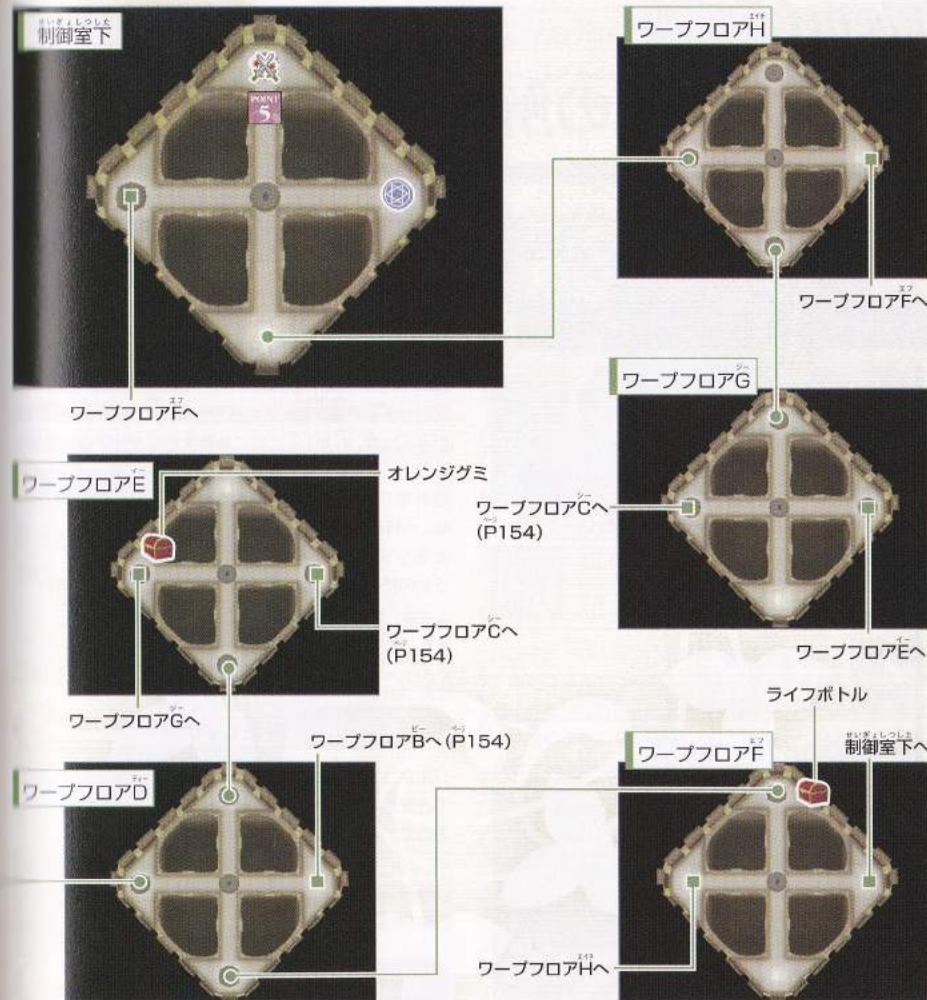
パルマコスタにんげんぼくじょう

五聖刃の1人マグニスが治める人間牧場。不可視のしかけの数々と多数のワープフロアから成る複雑な迷宮だ。

出現モンスター

アンクショナー	P222
ベイリップ	P227
ポーチャー	P227
レイビット	P228

SHOP LIST ショップリスト

●「自動販売機」

アップルグミ	1000
オレンジグミ	2000
パナシーアボトル	1500
ライフボトル	3000
スペクタクルズ	100

VS BOSS マグニス

データはP227

HP	8500	EXP	675	G	1700
弱点	―	耐性	―		
落	ライフボトル				

大技のスキをついて攻撃!

まずは周囲のザコ敵を一掃する。マグニスの攻撃はかなり強力なため、ロイドが攻撃をガードし、そのスキをコレットとジーニアスの遠距離魔術で突く、という攻撃方法を繰り返せば、ラクに倒すことが可能だ。

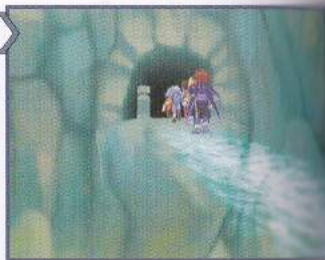
⬇マグニスの破壊力には要注意! タイミングを合わせて粋護陣でガードすると良い。

⬆ロイドが壁となり、コレットとジーニアスが攻撃。勝利の秘訣はチームワークだ!

Event 6 水の封印の解放

at Tboda Geyser

みずのふういんのかいほう

スピリチュア像を手に入れるために立ち寄ったソダ間欠泉にて、偶然にも第2の封印「水の封印」にたどり着く。

Event 6 進行ルート

- TOWN 救いの小屋
- POINT 1 祭司長に話しかける
- 好感度変化 祈るしいな
- 好感度変化 スピリチュア像がない
- DUNGEON ソダ島遊覧船乗り場
- 受付嬢(キャンディ)に話しかける
- POINT 2 たらい船に乗る
- DUNGEON ソダ間欠泉
- 間欠泉でスピリチュア像を入手
- 好感度変化 間欠泉ジャンプ!
- 石版を調べ間欠泉内部へ
- POINT 3 水の封印を解放
- VS BOSS ノーディス
- TOWN ハコネシア峠
- POINT 4 コットンにスピリチュア像を渡す
- ハコネシア峠を越える
- NEXT 遺跡の街アスカードへ

POINT 1 スピリチュア像の行方は?

スピリチュア像を譲ってもらうため、救いの小屋を訪れたロイドたち。しかし、ここにあるスピリチュア像は偽物らしい……。本物の像を手に入れるため、一行は間欠泉のあるソダ島へ向かったのだった。

➡本物の像は、ソダ間欠泉に落としてしまったらしい。

好感度変化 祈るしいな

パルマコスタにある救いの小屋に入ると、オサ山道で襲ってきた暗殺者しいながいることがある。一所懸命祈っているので、邪魔をしないでおこう。好感度が上がるぞ。

声をかける	−				
そっとしておく	3				

好感度変化 スピリチュア像がない!

本物のスピリチュア像がソダ間欠泉にあると知ったあとの選択肢次第で好感度が変化する。「問題は間欠泉だな」を選択すると、リフィルの好感度が大幅にアップするぞ。

俺が取りに行くよ	2	1	−2	−1	2
問題は間欠泉だな	1	−	3	1	−

POINT 2 リフィルの意外な弱点

ソダ島遊覧船乗り場での1シーン。たらい船に乗りこもうとする一行だったが、なんだかリフィルの様子が少し変…。水が嫌いなのには何か理由が?

好感度変化 間欠泉ジャンプ!

スピリチュア像の入手では、成功すれば仲間全員の好感度が上がるが、失敗すると助けに来たキャラ以外の好感度は下がってしまう。また、このとき助けに来てくれるのは好感度1位のキャラクターだ。

⬆ジーニアスの声に合わせて、慌てずに移動しよう。

入手成功	3	3	3	3	3
入手失敗・好感度1位がコレット	2	−	−	−	−
入手失敗・好感度1位がジーニアス	−1	2	−3	−	−1
入手失敗・好感度1位がリフィル	−1	−2	2	−	−1
入手失敗・好感度1位がクラトス	−	−	−	2	−1
入手失敗・好感度1位がしいな	−1	−1	−1	−	2

POINT 3 石柱を使って扉が閉まるのを防ごう

天秤のしかけを作動させる前に、まずは天秤の間の下フロアにある石柱を動かし、扉がつっかえるようにしておこう。扉の下にある四角い模様の部分に石柱を置いておけば、天秤のしかけを作動させたあとでも扉が開いたままになるぞ。

⬅これを先にやっておかないと、すべての手順をもう一度やり直す必要がある。

ソーサラーリングが決め手!

水の封印入口にある装置を調べることで、ソーサラーリングの機能を、火の玉を発生させる従来のものから、水の玉を発生させる機能に変化させることができる。場面に応じてソーサラーリングの機能を変化させ、数々のしかけの謎を解き、水の封印の解放をめざそう。

⬅水の玉では、マップ上のモンスターの動きを止めることはできないので注意。

天秤のナゾを解明せよ!

天秤の間にあるしかけは、たいまつと天秤。まずはソーサラーリングでたいまつに火を灯し、天秤の右側にあるツボに性能を変化させたソーサラーリングで水を注ぎこもう。そして下のフロアに降りてツボに水を注ぎ、もう1つの天秤のしかけを解くと、封印の間への道が開かれるのだ。

⬅天秤の左右にあるたいまつに火を灯し、蓋の開いた水ツボに水を注ごう。

POINT 4 再生の書に記されていたのは……

ハコネシア峠に戻り、ソダ間欠泉で手に入れたスピリチュア像をコットンに渡すと、再生の書を読ませてもらえるようになる。しかし、天使言語で書かれているため、ロイドには読むことができない……。コレットに読みといてもらうと、次の封印は風の封印であることが判明する。

⬅再生の書を解読するコレット。しかし、大事な部分は読みとることができないみたい。

SKIT スキット

水の封印を解放するまでの間にしか発生しないスキットも存在する。ソダ間欠泉内で数分待つことで現れるスキットもあるので、見逃さないようにしよう。

TOWN パルマコスタ・ソダ地方

ハコネシア峠

ハコネシアとうげ

パルマコスタ・ソダ地方と、アスカード地方との間にある関所。コットンという老人が暮らしている小屋がある。

ハコネシア峠

フィールドへ

フィールドへ

←屈強な関守によって閉ざされた関所。通行証がないと通ることができないぞ。

→関所を通るための通行証を、法外な値段で売ろうとする強欲な老人が住んでいる。

DUNGEON パルマコスタ・ソダ地方

ソダ間欠泉

ソダかんけつせん

高温の間欠泉がふき出す、ソダ島の観光名所。普段は入れない間欠泉の奥には、水の封印が隠されている。

ソダ島遊覧船乗り場へ

「露天商人」

SHOP LIST ショップリスト

●「露天商人」	
アップルグミ	100G
オレンジグミ	200G
ミックスグミ	500G
パナシーアボトル	150G
ライフボトル	300G
スペクタクルズ	10G

出現モンスター

ウォーターエレメント	P222
オクトスライミー	P223
グリーンローパー	P223
ヒトデ	P226
フロートドラゴン	P227

人魚の涙

歩廊Ⓐへ(P160)

サークレット

ライフボトル

EXジェムLv1

歩廊Ⓑへ(P160)

封印の間へ(P160)

歩廊Ⓒへ(P160)

水の封印入口Ⓐへ(P159)

歩廊

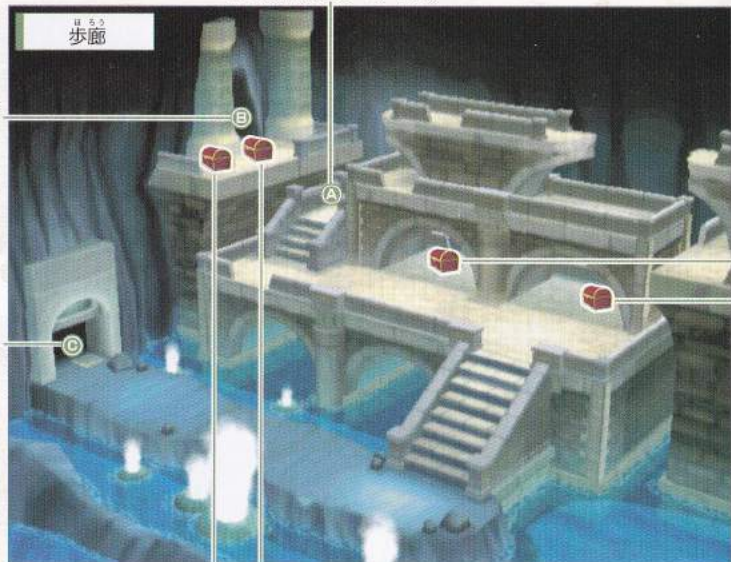
天秤の間Ⓑへ(P159)

天秤の間Ⓒへ(P159)

ピヨハン

サークレット

オレンジグミ

白銀

天秤の間へ(P159)

VS BOSS ノーディス

データはP226

HP 10000 EXP 825 G 765

弱点 雷 耐性 水・氷

落 人魚の涙

⬇まずはクラトスと協力し、お供であるヴーニス2体を一気に片付けてしまおう。

粋護陣でピンポイント防御!

まずはお供であるヴーニス2体を先に倒してしまおう。ノーディスの強力な術攻撃を粋護陣でガードし、ロイドの獅子戦吼やジーニアスのライトニングで攻撃を重ねていけば、有利に戦闘を進めていくことができるぞ。

⬆ノーディスのスプレッドが炸裂! まともにくらうと危険なので、粋護陣でしのごう。

サブイベント紹介 PART 1

ストーリーの進行には直接関わってこないが、見逃せないイベントが目白押しだぞ!

1 トップブリーダーへの道

コレットを先頭にして犬と会話すると、その犬に名前を付けてあげるイベントが発生する。全30匹の犬すべてに命名すると、何かが起こるかも知れない……?

⬅各地にいる犬に、思い思いの名前をつけるコレット。

➡コレットがしゃべれないときには、命名できない。

2 旅先でもお勉強!? 読書週間

イセリアの街にて、コレットの家の本棚を調べると、「読書週間」イベントがスタートする。世界中の本棚を調べ回り、「天使物語」を読破しよう!

⬇一度読んだ本でも、何度でも読み返すことが可能。

⬆世界の童話シリーズ「天使物語」を読むロイド。

3 ロイド&クラトスの剣術指南

ロイドとクラトスがいっしょに稽古するイベント。クラトスの誘いに対し「じゃあたのむよ」と答えればその後数回にわたる稽古が行われ、クラトスの好感度もアップ。

その1 Parumacosta パルマコスタ

パルマコスタ総督府前の衛兵に話しかけるとイベントスタート。一度でも断ってしまうと、その後のイベントは発生しなくなるのだ。

⬆パルマコスタに着いたら総督府前の衛兵に話しかけよう。

選択肢		好感度
「じゃ、たのむよ」		2
「いや、やめとく」		−2

その2 Ascard アスカード

2回目の稽古は、アスカードの宿屋「清風館」に泊まろうとすると発生する。ここでも誘いを受けるか否かの選択をすることになる。

⬆この先でも、まだまだクラトスとの稽古は続くようだ。

選択肢		好感度
「ああ、いいよ」		3
「いや、やめとく」		−1

4 ニセ神子一味との再会

パルマコスタで出会ったニセ神子一味とは、アスカードの石舞台前で再会することができる。どこか憎めないニセ神子一味。今度はどんな騒動を巻き起こすのか?

その1 Ascard アスカード

風の精霊に関するイベント終了後。落ち着いたころにアスカードを訪れると、ニセ神子一味と再会。また何か企んでるみたい……。

⬆街の人たちからお金をだまし取ろうとするニセ神子一味。

選択肢								
「わかったよ」	3	−1	2	1	2	−3	−1	2
「だめだ」	−1	2	3	2	−1	2	1	−2

その2 Balacruf バラクラフ王廟

さらに、バラクラフ王廟でも遭遇。アスカードの時と同様、お金をだまし取ろうとしているみたい。まったく懲りないなぁ……。

⬆このあとも、旅の先々で出会うことになるかも?

Digest 3 Sylvarant

ダイジェスト3　シルヴァラント

アスカード・ルイン・ハイマ地方

Ascard・Ruin・Haima

ハコネシア峠によって二分される、大陸の北側の地域。
広大な草原がメインの地形で、中央部には深い森林と山岳地帯が存在する。

出現モンスター

〈南北～救いの小屋～ルイン～バラクラフ王廟付近〉

- アーチャー……P222
- インセクトプラント…P222
- ウィッチ……P222
- ウォーリアー……P222
- ウッズワーム……P222
- クラゲ……P223
- グラスポッパー……P223
- シーフ……P224
- セブンスター……P225
- ソーサラー……P225
- ソルジャー……P225
- ドラゴンライダー……P226
- ハーピー……P226
- ビークルドラゴン……P226
- ヒトデ……P226
- フィッシュ……P227
- マイコニド……P227
- ミニコイド……P227

〈ルイン～ハイマ～救いの塔付近〉

- アーチャー……P222
- インセクトプラント…P222
- ウォーリアー……P222
- ウッズワーム……P222
- オーガ……P223
- クラゲ……P223
- グラスポッパー……P223
- コカトリス……P224
- セブンスター……P225
- ソーサラー……P225
- ソルジャー……P225
- トータス……P225
- ドラゴンライダー……P226
- ビークルドラゴン……P226
- ヒトデ……P226
- フィッシュ……P227
- マイコニド……P227
- ミニコイド……P227
- ワイバーン……P228

宝箱

1. ストライクリング
2. EXジェムLv2
3. テクニカルリング

SKIT

- A『どうしたんだ?』を選択 ➡ コレット+1
- B『そっか…』を選択 ➡ リフィル+1
- C『そりゃそうだな』を選択 ➡ クラトス+1
- D『そのうち上手になるよ』を選択 ➡ リフィル+1
- E『そんなことない』を選択 ➡ ジーニアス+1
- F『別に嫌いじゃねーよ』を選択 ➡ クラトス+1
- G『いいだろ～』を選択 ➡ コレット+1

進行チャート　アスカード・ルイン・ハイマ AREA

やっとのことでハコネシア峠を通ったロイドたち。情報を入手しながら、封印を1つずつ解放していく。人間牧場の破壊など、幾多の困難を乗り越えなければいけなかった。そして、ついに再生の旅の目的地、救いの塔にたどり着くロイドたち。だが、そこで衝撃の事実を知ることになる。

遺跡の街アスカード → 希望の街ルイン → 冒険者の集う村ハイマ → バラクラフ王廟 → 絶望の街ルイン → アスカード人間牧場 → 絶望の街ルイン → 冒険者の集う村ハイマ → アスカード人間牧場 → 遺跡の街アスカード → ユウマシ湖 → ソダ間欠泉 → 港町パルマコスタ → ユウマシ湖 → バラクラフ王廟 → 旧トリエット跡 → 冒険者の集う村ハイマ → マナの守護塔 → 冒険者の集う村ハイマ → 救いの塔 → シルヴァラントベース

Event 7　P164

生贄の祭壇

遺跡の街アスカードにやってきたロイドたちは、精霊が生贄を求めているという奇妙な話を耳にする。彼らは生贄の少女を救えるのか!?

Event 8　P170

風の封印

風の封印の場所をつきとめロイドたちはバラクラフ王廟へ向かう。しかし封印の解放に成功した一行の前に、再び暗殺者しいなが立ちはだかる。

Event 9　P174

滅びた街

ディザイアンの襲撃によってルインの街が壊滅状態に。一行は連れさられた街の人々を救うため、しいなとともにアスカード人間牧場に潜入!!

⬅人間牧場ではエクスフィアの製法が判明!!

Event 10　P180

命をかけた契約

聖獣ユニコーンを復活させるため、一行たちは精霊ウンディーネの助けを求めてソダ間欠泉へ。精霊との契約には、戦闘で勝利する必要がある。

Event 11　P182

最後の封印

ピエトロを回復させる秘術を探し求め、一行はマナの守護塔へ足を運ぶ。塔の封印の解放に成功するものの、コレットに新たな天使疾患が……。

Event 12　P186

救いの塔へ

ピエトロを回復させた一行は、ドラゴンに乗って救いの塔へ向かう。そこでは残酷な結末が待っていた…。さらにクラトスの正体が明らかに!!

⬅再生の旅の終焉に待っていた運命とは!?

Event 7 生贄の祭壇

at Ascard

いけにえのさいだん

アスカードのイベントをクリア後はバラクラフ王廟に向かうことも可能だが、先にルインとハイマを訪れよう。

Event 7 進行ルート

- TOWN 遺跡の街アスカード
  - POINT 1 石舞台でハーレイに出会う
  - POINT 2 アイーシャの家でハーレイと再会
  - Wander chef 肉鍋
  - POINT 3 石舞台でボス戦
  - VS BOSS ツァトグ
- TOWN 希望の街ルイン
  - Wander chef 魚鍋
  - 好感度変化 かくれんぼ
- TOWN 冒険者が集う村ハイマ
  - Wander chef リゾット
- NEXT バラクラフ王廟へ

POINT 1 石舞台の爆破を阻止

街に入ったら、まずは入口近辺奥の階段を上って生贄の祭壇に向かおう。遺跡オタクのリフィルの講義が始まるが、それは無視して石舞台の裏側へ移動。すると、舞台の爆破を試みる2人組と遭遇する。2人の行動の理由とは……?

➡延々としゃべり続けるリフィルは無視して、移動可能になったら舞台の裏側へ。

⬅舞台を爆破すると聞いたリフィルは2人組をケリ飛ばし、説教を始めるが……。

POINT 2 リフィルが生贄の身代わりに!?

爆破を阻止したら、再び石舞台に続く階段を上り、途中にいる町長の話を聞こう。続いてアスカード奥にあるアイーシャの家へ。そこで一行は、風の精霊を祀る儀式でアイーシャが生贄に選ばれている事実を知る。事情を知ったリフィルは、自ら町長にアイーシャの身代わりを申し出る。

➡2人は生贄に選ばれたリフィルを救うため、舞台の爆破を試みたのだ。

⬅アイーシャの代わりに儀式を行うリフィル。彼女の前に現れたものは……。

Wander chef 肉鍋

アイーシャの家の2階にある蓄音機を調べると、ワンダーシェフが出現。彼から教わる肉鍋は攻撃力一時上昇の効果があるぞ。

POINT 3 ツァトグを倒して王廟の地図を入手!

生贄を要求していたのは、風の精霊ではなく、精霊の力で封印された災厄の元ツァトグだった。ツァトグを倒して石版を入手したリフィルは、真の風の精霊の居場所を解読する。その場所はバラクラフ王廟だ!!

⬆リフィルはアイーシャの家でライナーとともに石版を解読。

崩壊前にルインを訪れておこう

風の封印が解放されると、ルインの街はディザイアンの襲撃によって破壊されてしまう。破壊されると買い物やレシピの入手ができなくなるので、先に訪れておこう。

➡ルインではアスカードよりもいい装備が購入できる。破壊される前に買っておこう。

⬅ツァトグを倒したら、アスカードの清風館に泊まろう。イベント(P161参照)が発生。

Wander chef 魚鍋

ルインの街の小島にあるショップ、コンストラクトのブタの置物を調べるとワンダーシェフが出現。魚鍋の料理を修得できる。

好感度変化 かくれんぼ

ルインの噴水前では、子供たちと遊ぶしいなの姿を目にすることになる。暗殺者の意外な素顔を見たロイドは……。

⬆照れたのか、憎まれ口を叩いてしいなは去る。

⬅子供たちと遊ぶ彼女は暗殺者とは思えない。

意外といいヤツなんだな	−	−1	2		
可愛いなと思って	−1	−	3		

竜を使った新商売!?

ハイマの村の頂上からは、救いの塔が見渡せる。この頂上でドラゴンに乗って塔を巡る商売をしようとしている男が登場。もしかすると、後々役に立つことがあるのかも!? 少なくともロイドは楽しみな様子だ。

⬆頂上からの景色に見とれていると、背後から男が登場する。

Wander chef リゾット

ハイマの宿屋の隣の部屋で、湯気が出ている茶釜を調べるとワンダーシェフが出現。ライスを使ったリゾットが覚えられる。

SKIT スキット

「俺にまかせとけ」 P230

「求める強さ・求める道」 P230

「求める強さ・求める道」は戦闘回数が150回以上になると発生。人によってはもう少し早く発生する。

TOWN アスカード・ルイン・ハイマ地方

遺跡の街アスカード

いせきのまちアスカード

アスカードには、石舞台以外にも古代の遺跡が存在する。また、入口付近には旅のための竜を扱う施設もある。

壁画の横穴

祭礼のほこら

SHOP LIST ショップリスト

●「風々堂道具屋」

品名	価格
アップルグミ	100G
オレンジグミ	200G
パナシーアボトル	150G
ライフボトル	300G
ホーリィボトル	200G
ダークボトル	200G
スペクタクルズ	10G
ストーンチェック	4000G

●「風々堂食材屋」

品名	価格
ポーク	120G
ビーフ	140G
チキン	120G
しもふり	200G
すじにく	80G
きゃべつ	60G
レタス	80G
きのこ	60G
ポテト	50G
タマネギ	60G
ダイコン	60G
ニンジン	60G
麦飯	60G
パンヤめん	70G
ロールパン	70G
ホワイトソディ	200G
レッドソディ	200G
ブラックソディ	200G
たまご	50G
チーズ	60G
こんぶ	40G

●「先手必勝」

品名	価格
マサムネ	1500G
リングスライサー	1380G
デュエルプレイ	1180G
ジェムロッド	1550G
スティールソード	1380G
チンクエディア	2200G

●「柔剛相殺」

品名	価格
リングメイル	1800G
ファインガード	900G
メイジクローク	1500G
フェザーローブ	920G
アイアンサレット	1200G
アイアンガントレット	1200G
キッチンミトン	1000G
パラライチェック	4000G

●宿屋「破風館」

品名	価格
1泊	200G

●宿屋「涼風館」

品名	価格
1泊	300G

●宿屋「清風館」

品名	価格
1泊	400G

VS BOSS ツァトグ

データはP225

HP 10000 EXP 1325 G 800

弱点 ー 耐性 風

落 バラクラフの地図、タリスマン

回転斬りをガードして反撃！

胴体下にある巨大な刃を用いた攻撃がやっかい。特に連続でダメージを受ける回転斬りは、技開始の動きを覚えてしっかりと防御するように。攻撃後に多少スキがあるので、防御後に確実に反撃をしていこう。

↓回転斬りを防御し損なうと大ダメージを受ける。手を広げたらすぐに防御しよう。

↑ウィンドカッターも使う。手を胸の前で回したら術の合図。発動する前に攻撃しよう。

TOWN アスカード・ルイン・ハイマ地方

希望の街ルイン

きぼうのまちルイン

活気あふれる美しい街の姿が見られるのは風の封印を解放するまでのわずかな間。必ず先に足を運んでおこう。

『ねこにん探検隊』『カイサル・マティ』

『白鳥亭』

『コンストラクト』

『魚鍋』

SHOP LIST ショップリスト

●「カイサル・マティ」			
レイピア	1300G	ホワイトクローク	800G
デュエリング	1140G	フェザーローブ	920G
デュエルブレイ	1180G	レザーヘルム	500G
バトルスタッフ	1150G	ゴールドサークレット	1000G
スティールソード	1380G	ブレスレット	400G
チェインメイル	960G	レザーマント	400G
ファインガード	900G	ポイズンチェック	4000G
ピヨハン	4000G	パラライチェック	4000G
ラビットシンボル	2000G		

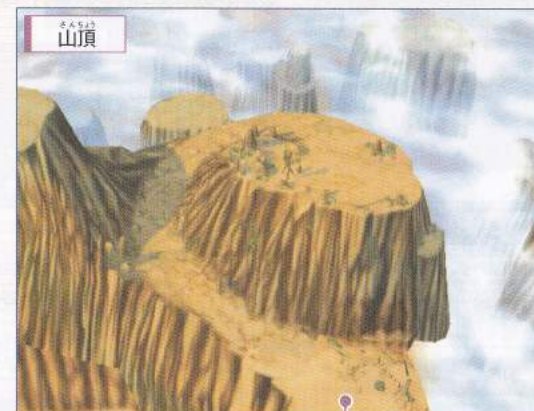
●「コンストラクト」	
アップルグミ	100G
オレンジグミ	200G
パナシーアボトル	150G
ライフボトル	300G
ホーリィボトル	200
スペクタクルズ	10

●宿屋「白鳥亭」	
1泊	300

TOWN アスカード・ルイン・ハイマ地方

冒険者の集う村ハイマ

ぼうけんしゃのつどうむらハイマ

険しい山間に存在する宿屋と露店しかない小さな村。入口の場所がわかりにくいので、マップをよく見て進もう。

山頂

『リゾット』

『ねこにん探検隊』

『こだま』

『暁の断崖亭』

SHOP LIST ショップリスト

●「暁の断崖亭」	
アップルグミ	100G
オレンジグミ	200G
パナシーアボトル	150G
ライフボトル	300G
ホーリィボトル	200G
スペクタクルズ	10G
オサフネ	1950G
アンバークローク	1800G
アンクベレット	900G
チェックリボン	1600G
プリティミトン	800G
レザーマント	400G

●宿屋「こだま」	
1泊	240G

※4つ目の封印を解放すると『暁の断崖亭』の売っているものは変化します。

Event 8 風の封印

at Balacruf

かぜのふういん

トラップが多く、後半に2度のボス戦が待ちうけている難所。万一に備えて回復手段を多めに用意しておこう。

Event 8 進行ルート

- DUNGEON バラクラフ王廟
- POINT 1 バラクラフ王廟内部へ
- POINT 2 風を遮ってたいまつに火を
- POINT 3 トラップを避けて奥へ
- POINT 4 石版の暗号を解読
- POINT 5 ソーサラーリングの機能を変更
- POINT 6 風車をまわして扉を開く
- VS BOSS ハスタール
- 入口付近でしいなとボス戦
- VS BOSS 決意の暗殺者(しいな)
- NEXT 絶望の街ルインへ

POINT 1 バラクラフ王廟の地図で扉は開く

アスカードのイベントで入手したバラクラフの地図を奉納すると神託の石版が出現。王廟に入れる。

➡コレットが手をかざすと入口の扉が開く。

POINT 2 風を遮ってたいまつに火をつけよう

ソーサラーリングで点火できるたいまつが7つあるが、そのうちの3つは風を遮る必要がある。P172のマップ参照。

➡ⒶⒷⒸⒹⒻⒼの6か所、7つのたいまつに火をつけよう。

⬅ⓀとⒺにある石を動かして通風口からの風を遮ろう。

POINT 3 タイミングよくトラップをかわせ!

王廟内部には侵入者にダメージを与えるトラップがしかけられている。かかってしまったら回復するのを忘れずに。

➡下からトゲが伸びるトラップは、近づくと動きだす。

⬅壁からトゲがせり出すトラップは速さが異なる。

POINT 4 7つの石版を解読しよう

王廟にはメッセージが刻まれた石版が7つある。このメッセージは2階の風車をまわす順番を示している。暗号解読の鍵は、P172マップ上の石版B。そしてまわす順番を示すのは石版F,G,Iの3つ。

➡石版Bは風車の色と言葉の関係を示す。それを石版F,G,Iに当てはめると……。

石版のメッセージ ※石版はP172のマップ上のアイコンと対応

石版	メッセージ
石版A	バラクラフは風の民　風と共に生まれ精霊と共に生き、死して風となる
石版B	2　世界は巨人なり　赤き左手は神の御座　緑石の右手は神の威光　白き左足は安息の大地　黄玉の右足は豊穣の大地　瑠璃の体は青き風姫なり
石版C	1　精霊とそれに仕えし風　聖印を刻んだ先にあり
石版F	3　王を讃える聖印は　神の御座から豊穣の大地へ流れ　神の威光から安息の大地を巡る　世界の中心で青き風姫が誕生せし時　聖印は完成するものなり
石版G	神の御座に捧げられしもの神の威光により豊穣の大地を安息の大地たらしめ　青き風姫にたどり着く これ、巨人の体を時の針が正しく進むことなり
石版I	青き風姫が守りしもの　神の御座から豊穣の大地を抜け　安息の大地に降り立ち神の威光を仰ぐ
石版J	偉大なるバラクラフ王クレイオ三世は死して風王に再生されん　王、三界を駆ける精霊と共に天をめぐる

POINT 5 2階への扉を開けたらソーサラーリングの機能を変更

Ⓘにある2つのたいまつに火をつけると、2階への扉が開く。だがすぐに2階へ上るのではなく、まずⒽにある装置を使ってソーサラーリングの機能を変更しておこう。

➡両側のたいまつに火をつけると2階への扉が開く。

⬅機能変更でリングは火の代わりに風が出せるようになる。

POINT 6 風車をまわす順番がカギ

石版は石版Bの言葉と色の対応がわかれば、解くことができる。それぞれの石版はF:赤→黄→緑→白→青、G:赤→緑→黄→白→青、I:青→赤→黄→白→緑を示している。

➡正解はFの石版が示す順番。正しく風車をまわすと封印のある3階に続く扉が開く。

⬅GとIの順番で風車をまわすと、左右の壁が崩れてモンスターとともに宝箱が出現。

ハスタールを倒して封印を解放

3階への扉が開いたらいよいよ封印を守るボスとの戦闘になるわけだが、その前にいったん1階に戻ってセーブをしておこう。ボスを倒すとコレットが新しい術を覚えるぞ!!

➡念のために1階Ⓒの近くの記憶陣でセーブをしておこう。

⬅コレットは天使技「ホーリーソング」を修得する。

出口直前で、しいなと再戦

風の封印を解放し、王廟の外に出ようとすると、ロイドたちを追ってきたしいなと再び戦うことになる。覚悟を決めたしいなだけに、これまで以上に手強い相手となることは間違いない。万全の体勢で挑むように。

⬆しいなを相手に相変わらず緊張感のないコレットだが……。

SKIT スキット

「遺跡の試練」 P230
「遺跡のトラップ」 P230

DUNGEON アスカード・ルイン・ハイマ地方

バラクラフ王廟

バラクラフおうびょう

王廟には状態異常を引き起こすモンスターが出現する。リフィルがディスペルを覚えていると心強いぞ!!

バラクラフ王廟1階

アイアンガード　ブルーリボン

魔獣の牙　毛皮

バラクラフ王廟入口

バラクラフ王廟3階・封印の間

ブルーリボン　EXジェムLv2

バラクラフ王廟2階・風車の間

出現モンスター

アラーネア	P222
ウインドエレメント	P222
ガーゴイル	P223
スケルトン	P224
ハーピー	P226
メルティングポット	P227

VS BOSS ハスタール

データはP226

HP 14000　EXP 1324　G 2000

弱点 ―　耐性 風・雷

落 パラライチェック、メンタルバングル

裂空斬などの空中技を中心に攻撃

ハスタールは蹴りや羽根を使った攻撃に加え、ウインドカッターなどの術を使いこなす。ロイド、クラトスといった防御の強いキャラを前に出し、裂空斬などの空中技を中心に攻撃を組みたてていこう。

⬇蹴り攻撃をきっちりガードして、ガード後のスキに空中技を使って反撃していこう。

⬆術を使い出したら影響範囲から逃げよう。味方がまとめて食らうのは避けるように。

VS BOSS 決意の暗殺者(しいな)

けついのあんさつしゃ(しいな)

データはP224

HP 4500　EXP 300　G 450

弱点 ―　耐性 ―

落 ダークボトル、ファインペリット、スペクタクルズ

式神弐・蒼雷を先に倒そう

U・アタックなどで集中攻撃をしかけて、まず式神を倒してしまおう。コレットのホーリーソングやリフィルのシャープネスなどで能力を高めて戦うのがオススメ。ガードからの反撃で的確にダメージを与えよう。

⬇攻撃を分散させるのではなく、どちらか一方に集中して敵を1人にするのが先決だ。

⬆封印の間で覚えたコレットのホーリーソングを使うと、味方の能力が上昇するぞ!!

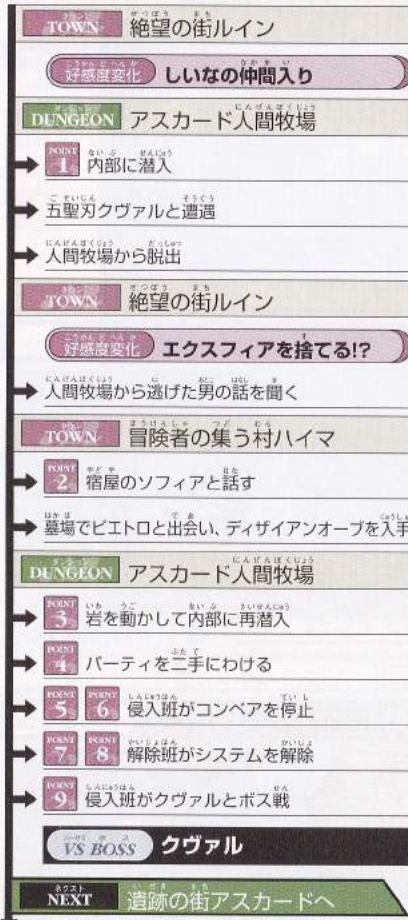
Event 9 滅びた街

at Ruin

ほろびたまち

ディザイアンがルインの街を襲撃。一行は連れさられた街の人々を救うため、しいなとともに人間牧場に潜入する。

Event 9 進行ルート

- TOWN 絶望の街ルイン
  - 好感度変化 しいなの仲間入り
- DUNGEON アスカード人間牧場
  - POINT 1 内部に潜入
  - 五聖刃クヴァルと遭遇
  - 人間牧場から脱出
- TOWN 絶望の街ルイン
  - 好感度変化 エクスフィアを捨てる!?
  - 人間牧場から逃げた男の話を聞く
- TOWN 冒険者の集う村ハイマ
  - POINT 2 宿屋のソフィアと話す
  - 墓場でピエトロと出会い、ディザイアンオーブを入手
- DUNGEON アスカード人間牧場
  - POINT 3 岩を動かして内部に再潜入
  - POINT 4 パーティを二手にわける
  - POINT 5 POINT 6 侵入班がコンベアを停止
  - POINT 7 POINT 8 解除班がシステムを解除
  - POINT 9 侵入班がクヴァルとボス戦
- VS BOSS クヴァル
- NEXT 遺跡の街アスカードへ

好感度変化 しいなの仲間入り

崩壊した街で出会ったしいなは、連れさられた街の人々救出への協力をロイドたちに願いでる。

←街の人々を救うため、しいなは仲間に加わる。

わかった	1	−	1		
断る	−1	2	−1		

※しいなの好感度が低いと選択肢は発生しません。

POINT 1 敵に変装して牧場に潜入

ディザイアンの衣装を奪って牧場に潜入した一行は、五聖刃のクヴァルと遭遇。しいなの術で一時牧場から撤退する。

➡敵を倒して奪った衣装を使い、ロイドたちは牧場内に侵入成功。

⬅牧場内でロイドたちはエクスフィア製造の秘密を目にする。

好感度変化 エクスフィアを捨てる!?

エクスフィアが人間の命から作られることを知ったロイドは、エクスフィアを捨てようとするが…。

←「だめだ…！」を選ぶとクラトスのイベント発生。

わかった	3	3	2	1	3
だめだ…！	−	−	−	3	−

POINT 2 人間牧場から逃げた男を捜しにハイマへ向かおう

牧場から逃げた男、ピエトロに会うため一行はハイマへ。しかしピエトロはもう死んでいた……？

←ピエトロの墓の前で立ちつくすロイドたち。しかしそこで、真実を知るのだった。

POINT 3 岩を動かして人間牧場に再潜入

ピエトロのディザイアンオーブを手に入れた一行は、ソフィアに聞いた進入路から牧場へ再潜入する。

←大岩で塞がれた入口はディザイアンオーブの力で開く。

POINT 4 パーティを二手にわけて行動

牧場内では、パーティをクヴァルとの対決をめざす侵入班と、侵入班のサポート役となるシステム解除班の二手にわけて行動する。両班ともに人数は3人。ロイドは自分と同行する侵入班を選ぶことに。

↑回復術が使えるクラトスとリフィルは、別々の班にしておくのがオススメ。

POINT 5 侵入班 まずはⒶの装置をシャットダウン

侵入班はまず人間牧場5にあるⒶの装置をシャットダウン。ここの3つの宝箱を開けるのも忘れずに。

←これで捕われている人々が化け物になるのを防げるのだ。

POINT 6 侵入班 Ⓑの装置でソーサラーリングをパワーアップしてコンベアを停止

続いてソーサラーリングを使って、ベルトコンベアの上から中央にある6つの制御装置を破壊しよう。

←パワーアップすると、リングの炎が制御装置まで届くのだ。

POINT 7 解除班 Ⓒの箱を動かして人間牧場7へ

解除班は人間牧場1まで進んで、Ⓒにある箱を動かして別の通路から解除装置のある人間牧場7へ。

←最初に動かした箱を元に戻すのがポイントだ。

POINT 8 解除班 ワープ装置を解除

ⒹⒺの青いパネルを調べると扉が開き、ⒻⒼに乗っている敵を倒すとワープ装置が解除される。

←ⒻⒼを解除すると侵入班に再び交代となる。

POINT 9 侵入班 クヴァルとのボス戦

なんとかクヴァルを倒したものの、コレットが負傷。一行はアスカードに戻ることになる。

←ロイドをかばってコレットが負傷してしまう。

SKIT スキット

「コレットの優しさ」	P230	「母の仇」	P231
「戦いの矛盾」	P230	「エクスフィアの力」	P231
「悲劇のルイン」	P231	「エクスフィアの真実」	P231
「ルイン復興1」	P231	「それだけで十分だから」	P231
「奴らは許せない！」	P231	「寒くないコレット」	P231
「卵が先か鶏が先か」	P231	「しいなの悪夢」	P231
「世界を救うため」	P231	「師としての資格」	P231
「眠れない夜は…」	P231	「クラトスの苛立ち」	P231
「落ち着きのない二人」	P231	「天使になるということ」	P231

※Ⓐ～Ⓖのアイコンは、P177～179のマップと対応

TOWN アスカード・ルイン・ハイマ地方

絶望の街ルイン

ぜつぼうのまちルイン

ディザイアンの襲撃でショップも宿屋も使用不可能。人々のほとんどは人間牧場に連行され、街は廃墟同然だ。

入口

フィールドへ

噴水前

フィールドへ

DUNGEON アスカード・ルイン・ハイマ地方

アスカード人間牧場

アスカードにんげんぼくじょう

大規模なエクスフィア製造工場となっている人間牧場。奥に進むためには多くのしかけを解除する必要がある。

アスカード人間牧場5へ（P178）

アスカード人間牧場4へ（P178）

『自動販売機』

アスカード人間牧場7へ（P179）

アスカード人間牧場7へ（P179）

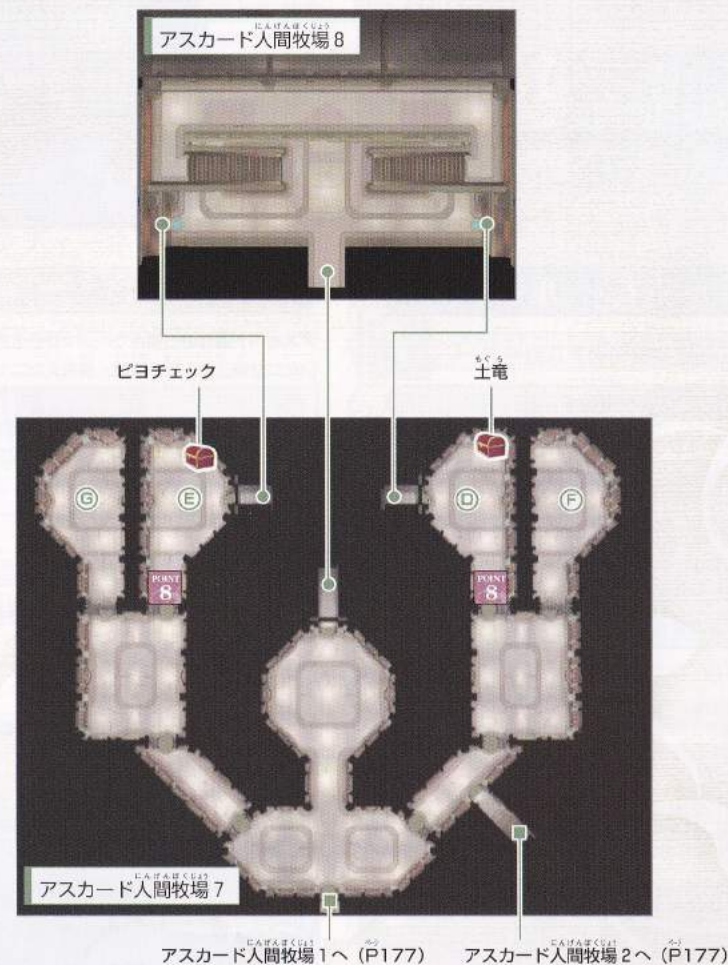
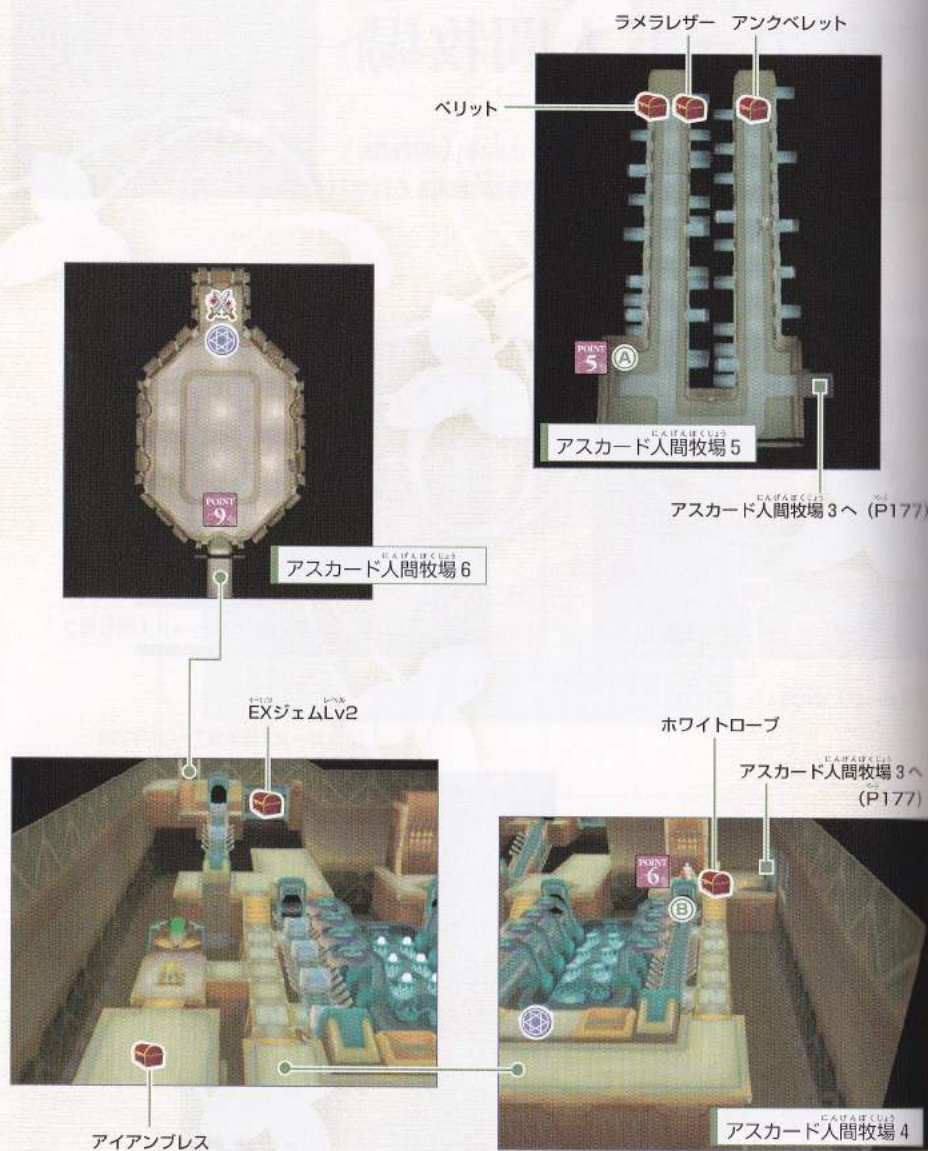
毛皮

SHOP LIST ショップリスト

●『自動販売機』

商品	価格
アップルグミ	100G
オレンジグミ	200G
パナシーアボトル	150G
ライフボトル	300G
ホーリィボトル	200G
スペクタクルズ	10G

出現モンスター

モンスター	ページ
アンクショナー	P222
パレター	P226
ベイリップ	P227
レイビット	P228

VS BOSS クヴァル

データはP223

HP	10000	EXP	1680	G	1500
弱点	–	耐性	雷		
落	ホーリィリング、EXジェムLv1				

3体のエナジーストーンを先に倒せ!

まずはライトニングを連発するエナジーストーンを先に倒そう。クヴァルは杖攻撃から降雷撃の連携を使うので、杖攻撃はバックステップでかわそう。なお、ロイド以外は後方で回復や術などに徹するのがオススメ。

⬇まずは邪魔なエナジーストーンに攻撃を集中して先に倒してしまおう。

⬆クヴァルは降雷撃だけでなく、スパークウェブの術なども使ってくる。

Event 10

at Ascard

命をかけた契約

いのちをかけたけいやく

ユニコーンの角があればピエトロやクララを救うことができる! しかし、入手するには精霊の力が必要だった。

Event 10 進行ルート

- TOWN 遺跡の街アスカード
  - 好感度変化 ニセ神子一行
  - ➡ ハーレイから人物名鑑を入手
- DUNGEON ユウマシ湖
  - POINT 1 湖の底にユニコーンを発見
- DUNGEON ソダ間欠泉
  - POINT 2 VS BOSS ウンディーネ
  - ➡ 勝利後、ウンディーネと契約
- TOWN 港町パルマコスタ
  - 好感度変化 ニールの気持ち
- DUNGEON ユウマシ湖
  - POINT 3 ユニコーンホーンを入手する

称号 リフィル 「ヒーラー」

- DUNGEON バラクラフ王廟
  - POINT 4 VS BOSS シルフ
  - ➡ 勝利後、シルフと契約
- DUNGEON 旧トリエット跡
  - POINT 5 VS BOSS イフリート
  - ➡ 戦闘後イフリートと契約
- NEXT 冒険者の集う村ハイマへ

好感度変化 ニセ神子一行

アスカード遺跡の石舞台で、人々から金品をだましとっていたニセ神子の一行と遭遇。捕まえたニセものを許す?

わかったよ	3	−1	2	1	2	−3	−1	[illegible]
だめだ	−1	2	3	2	−1	2	1	[illegible]

POINT 1 ユニコーンを復活させよう

ユウマシ湖の湖底に眠るユニコーンを発見! この角と術書があればピエトロを治すことができる。湖の奥にいるユニコーンに会うため、ウンディーネの力を借りることに。

POINT 2 精霊ウンディーネと契約を!

水のマナを操る精霊の力を借りるため、水の封印へ。精霊との契約にはそれにふさわしい力を示すことが必要だった。

VS BOSS ウンディーネ データは P223

HP	13000	EXP	2110	G	765
弱点	−	耐性	水・氷		
落	プロテクトシンボル				

剣の攻撃をしっかりガード!!

これ以降精霊の契約では、しいなが参戦することが必須。大きな剣の通常攻撃は強力。2回連続で振るのでガードしてから反撃しよう。

好感度変化 ニールの気持ち

パルマコスタ復興をめざすニール。街の人たちを失望させないようにドアの裏切りは秘密にしておいて欲しいという。

いいんじゃねぇかな	2	2	2	2	2
それはちょっと…	−2	−2	−2	−2	−2

POINT 3 ウンディーネを召喚!

ユウマシ湖に戻りウンディーネの力を借りてユニコーンを助けよう。ユニコーンは角をコレットに託して去っていく。

称号 「ヒーラー」

ユニコーンの角を入手すると自動的に取得。TP+1、力+2、防御+2と、戦闘力アップの効果が大きい。

POINT 4 精霊シルフとも契約をしよう

バラクラフ王廟で、風の精霊であるシルフと契約ができる。3体一組でかなりの強敵だが能力アップのためにも戦おう。

VS BOSS シルフ

セフィー データは P226

HP	7320	EXP	880	G	320
弱点	−	耐性	風		
落	セボリー				

ユーティス データは P228

HP	6480	EXP	770	G	290
弱点	−	耐性	風		
落	セージ				

フィアレス データは P227

HP	6190	EXP	690	G	285
弱点	−	耐性	風		
落	サフラン				

一体ずつ集中攻撃で倒そう!

「同じ敵を狙え」で、一体ずつ集中攻撃で倒していこう。U・アタックも活用。

オサ山道でソードダンサーを倒せ!

初めて通ったときはとても勝てなかったが、現在のレベルなら十分勝機はある。トリエットへ行くついでに倒そう。

↑敵のHPは8888。Lv25あればラクに倒せるぞ!

POINT 5 イフリートと契約を結ぶ

ウンディーネと契約すればオサ山道が通れる。かなり遠回りになるが、旧トリエット跡でイフリートとも契約を結んでもいい。

VS BOSS イフリート データは P222

HP	18000	EXP	2430	G	945
弱点	−	耐性	火		
落	アタックシンボル				

火属性防御を高めておこう

HP、攻撃力ともに高く、火属性で広範囲に大きなダメージを与える攻撃が中心。防具やアイテムで火属性の防御を高めてから戦おう。

SKIT スキット

「飽きっぽいのは問題だ」	P231
「えれかー、ってなに?」	P231
「しいな、失敗を恐れる」	P231
「コリンもうれしい」	P231
「真実を知ったら…」	P231
「女神も風邪ひくの?」	P231
「初めての契約」	P231
「召喚士しいな」	P231
「契約にも飽きた」	P231

しいなの秘密に迫るスキットが多い。精霊との契約を進めていけば、発生条件は難しくない。ストーリーに関わる重要な話も多いので、できるだけ見ておこう。

Event 11 最後の封印

at Haima

さいごのふういん

ボルトマンの術書を求めてマナの守護塔へと向かう。そこには救いの塔へと至るための、最後の封印も存在した。

Event 11 進行ルート

- TOWN 冒険者の集う村ハイマ
- POINT 1 クララから守護塔のカギを入手する
- DUNGEON マナの守護塔
- POINT 2 2チームにわかれてしかけを解く
- 好感度変化 パーティをわけよう
- 「ボルトマンの術書」を入手する
- POINT 3 封印の間でボス戦！
- VS BOSS アザトル
- 称号 コレット 「仲間想い」
- しいなの正体とは！
- NEXT 冒険者の集う村ハイマへ

POINT 1 クララが守護塔のカギを！

怪物と化したクララが冒険者に襲われている。助けようとするが、カギを落として逃げていってしまう…。

←クララを助けるためにも、術書を手に入れよう。

POINT 2 2チームで進もう

封印への扉は3人が装置に残らないと開かないことが判明。パーティを3人ずつにわけて進むことになる。

←石板は扉を開ける装置を起動するものだった。

好感度変化 パーティをわけよう

誰を選ぶかによって好感度が変化するだけでなく、スキットの発生も変化する。戦闘はあまり多くなく、ボス戦の前には合流するので、戦力の配分はあまり考えなくてもよい。

⬇選ばれなかった3人が装置の上に乗ると扉が開き、ロイドたちは先へ進む。

⬆みんなと話をしてみて、誰をメンバーに選ぶかを決めよう。

ロイドと同じパーティにした	1	1	1	1	
ロイドと別のパーティにした	−1	−1	−1	−1	

光を使って扉を開け

扉は光によって開錠する。まず光を採りこめる窓を探して、室内にある巨大なプリズムを動かし、扉に光を当てよう。

←窓を被っているカーテンを、ソーサラーリングで燃やそう。

➡プリズムを部屋の中央に移動すれば光が扉に！

「ボルトマンの術書」を入手

ここでの目的の一つ「ボルトマンの術書」は、入口ロビー左奥の本棚にある。しかし、この本はパーティにリフィルがいないとゲットできない。

⬆別行動後にリフィルを残して、動けるようになったら取ろう。

反射をうまく組み合わせて

先発チームが「守護塔4」手前の装置に到達すると残されたチームが行動する。先発チームの進みかたと基本は同じ。

➡まず光を大広間の奥の方に反射させる。

⬆次に2列ある球状の装置両方に光が当たるように反射させる。

←最後にプリズムをこの位置にセットすると光の橋が作動する。

合流して封印をめざせ

後発チームが「守護塔4」奥の装置に到達すると先発チームが動けるようになる。光の橋を渡って進んで同じ所へ合流しよう。

←この後はボス戦なのでセーブしよう。

POINT 3 最後の封印を解放せよ！

最後の封印を解放すると精霊が現れるが、ここではその正体は謎のままだ。続いてレミエルが降臨し救いの塔をめざすように告げる。しかしコレットに、またもや天使疾患が。

➡出現した謎の精霊らしきもの。なにか頼みがあるようだが、意味がよくわからない。

←ついに救いの塔への道が開かれたとのお告げが。世界再生までもう少しなのだろうか。

称号 「仲間想い」

このボス戦終了までに、メンバー全員が一度も戦闘不能にならなかった場合に入手できる称号。全スキルが3ずつアップする。

しいなの正体とは！

その夜の野営で、しいなが突然告白を始めた。しいなは別世界であるテセアラから来たというのだ。

➡この世界の再生は、テセアラの滅亡を意味する。

SKIT スキット

「たとえ天使になっても…」P231
「別行動は急がなきゃ」P231
「別行動は落ち着かない」P231
「別行動は苦戦する」P231
「別行動はちょっと不安」P231
「別行動は心配だ」P231

「別行動は苦戦する」は、パーティをわけるときにクラトスを同行メンバーとして選んだ場合のみ発生する。

DUNGEON アスカード・ルイン・ハイマ地方

マナの守護塔

マナのしゅごとう

以前は救いの塔に祈りを捧げる聖堂として使用されていたが、現在は魔物が出るようになって閉鎖されている。

ボルトマンの術書

アーメットヘルム

守護塔4 Ⓑ へ(P184)

出現モンスター	
サイズキャリアー	P224
スペクター	P225
リビングソード	P228
リビングドール	P228

守護塔4 Ⓐ へ(P184)

VS BOSS アザトル

データはP222

HP 16800 EXP 2650 G 2500
弱点 闇 耐性 火・雷・光
落 リフレクトリング・ブラックソディ・白精石

上空からの全体攻撃は強烈！

ジャンプをして翼を広げ、その体勢で体当たりをしてくる攻撃は、範囲が広くダメージも大きい。ロイドを前に出し、着地のスキをねらって反撃をしよう。他のメンバーは距離を取っての攻撃、サポートに徹しよう。

⬇一か所にかたまっていると、まとめてダメージを受ける。サポート役は後衛にセット。

⬆ジャンプしたところでタイミングをはかり、着地したスキをねらって一気に攻めよう。

Event 12 救いの塔へ

at Haima

すくいのとうへ

この塔を登って祈りを捧げれば世界は再生され、人々は救われる。そう信じていた塔には隠された衝撃の事実が。

Event 12 進行ルート

- TOWN 冒険者の集う村ハイマ
  - POINT 1 宿屋の2階にいるピエトロを助ける
  - 山頂で町人と会話する
  - 好感度変化 最後の夜に…
  - コレットと話す
  - 再び頂上へいき、竜に乗る
  - 好感度変化 救いの塔へ！
- DUNGEON 救いの塔
  - 奥で最後の封印を解放する
  - VS BOSS レミエル
  - VS BOSS クラトス
  - VS BOSS ????
- DUNGEON シルヴァラントベース
  - POINT 2 しかけを解いていく
  - レネゲートとの会話イベント
  - レアバード奪取する
- NEXT テセアラ（フウジ山岳へ）

POINT 1 救いの塔へはドラゴンで

村に竜での観光飛行を始めたおじさんがいる。高台まで行ってこのおじさんと話そう。ロイドたちが神子の一行だと知ったおじさんは、無償で救いの塔まで送り届けてくれる。

⬅竜観光のおじさんの好意で、一気に救いの塔まで行けるぞ。

➡手に入れた治癒術で、ピエトロの意識が戻った！

好感度変化 最後の夜に…

リフィルの提案で、最後の夜は自由行動になった。好感度をアップしたい人物に最初に話しかけよう。コレットに話しかけるとイベント終了だ。

最初に話しかけた人物のみ	1				

好感度変化 救いの塔へ！

翌朝、いよいよ救いの塔へ出発だ。竜は2人乗りだ。クラトスがコレットと乗るので、ロイドは残りのメンバーから同乗者を決めることになる。

ジーニアスかな	1	1	−	−	[illegible]
先生かな	−1	−	1	−	−
しいなかな	−2	−	−	−	[illegible]

VS BOSS レミエル

データは P228

HP	16000	EXP	2795	G	1840
弱点	―	耐性	光		
落	ルーンボトル・EXジェムLv1				

他のメンバーは「術を防げ」で！

強力な術を使ってくるので、他のメンバーで術の発動をおさえるのがポイントだ。連戦になるので、HPは満タンで戦闘を終えよう。

VS BOSS クラトス

データは P223

HP	22500	EXP	3280	G	2900
弱点	―	耐性	光		
落	EXジェムLv3・ライフボトル				

回復を重視して全滅を回避

グレイブなどの術をすばやく多用してくる。回復を重視して全滅を防止。前衛は物理攻撃を防御で受け、術を発動するときに攻撃だ。

POINT 2 箱を動かして進もう

Ⓐ／ⒷⒸⒹエリア

⬅Ⓓの箱で足場を作り、Ⓑの箱を下へ。

⬆まずⒶの装置でソーサラーリングの機能を変更。

➡Ⓒ地点を渡れるよ

⬆Ⓑの箱を青い床に移動し、残りをリフトに。

※Ⓐ〜Ⓚのアイコンは、P188-189のマップ上のアイコンと対応。

ⒺⒻⒼエリア

⬇ソーサラーリングでチャージ後、Ⓖの装置を操作してリフトを下ろす。

⬆下の階に降りてⒺの箱を水中に落とす。続いて左奥にあるⒻの装置へ。

ⒽⒾエリア

⬇Ⓘの装置を操作して水を抜く。台の陰にある宝箱を取り忘れないように。

⬆下ろした箱でできた橋を渡って手前へ。Ⓗの装置にエネルギーチャージ。

ⒿⓀエリア

⬇Ⓚの装置にソーサラーリングでエネルギーをチャージすると扉が開く。

⬆水がひいた所に降りて、落とした箱Ⓔを Ⓙの青い床に移動すると仕切が開く。

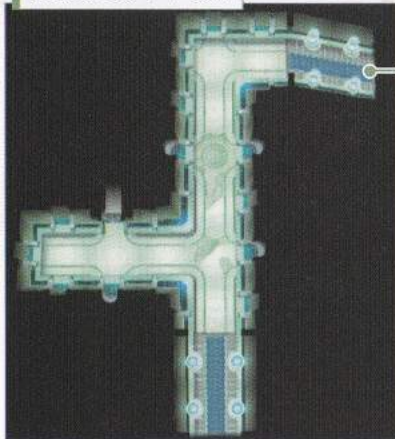
SKIT スキット

DUNGEON アスカード・ルイン・ハイマ地方

シルヴァラントベース

シルヴァラントベース

ロイドたちが目覚めたところは、シルヴァラントベースだった。倉庫の機材をうまく使ってここから脱出しよう。

シルヴァラントベース1

シルヴァラントベース2

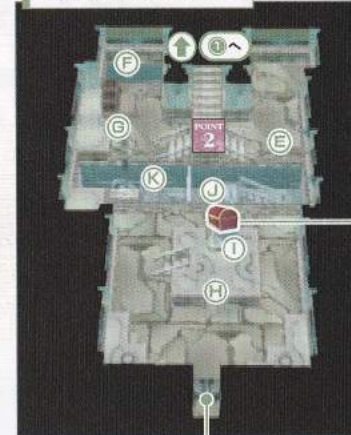
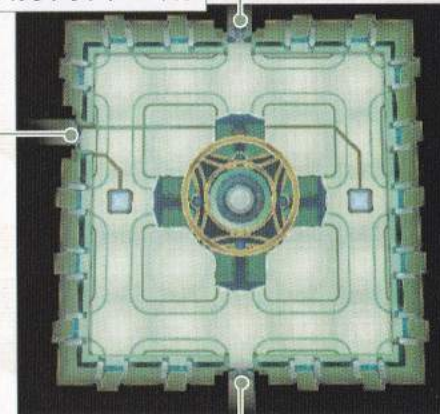
『自動販売機』

シルヴァラントベース8

シルヴァラントベース3

ラウンドベレット

EXジェムLv2

シルヴァラントベース4

プロテクトリング

シルヴァラントベース7

シルヴァラントベース5

シルヴァラントベース6

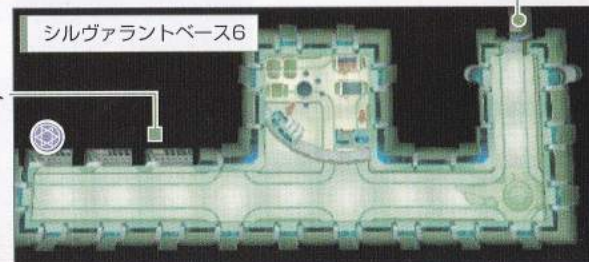
回復ポイント

出現モンスター

モンスター	ページ
ジャニター	P224
ディスプロド	P225
レイビット	P228

SHOP LIST ショップリスト

●『自動販売機』

商品	価格
アップルグミ	100G
オレンジグミ	200G
ミックスグミ	500G
パナシーアボトル	150G
ライフボトル	300G
スペクタクルズ	10G

ボルトマン術書上ルート

ボルトマンじゅつしょかみルート

シルヴァラント編には、これまでに紹介したものと異なるもう一つのルートが存在する。しいなが仲間になるタイミングやイベントの内容も少し違うもう一つのストーリーだ。

基本ルート

- TOWN 冒険者の集う村ハイマ
- DUNGEON マナの守護塔
- TOWN 希望の街ルイン
- TOWN 遺跡の街アスカード
- DUNGEON バラクラフ王廟
- DUNGEON マナの守護塔
- TOWN 絶望の街ルイン
- DUNGEON アスカード人間牧場
- TOWN 絶望の街ルイン
- TOWN 冒険者の集う村ハイマ
- DUNGEON アスカード人間牧場
- TOWN ユウマシ湖
- TOWN 小さな漁港イズールド
- TOWN 港町パルマコスタ

難易度が高いもう一つのルート

イズールドに到着後、船に乗ってパルマコスタに進むのが通常のルートだが、ここで船に乗らずに北上してハイマ地方に進むのが「ボルトマン術書上ルート」だ。もう一つのストーリーを楽しむために、ぜひチャレンジしてみよう。

←敵の配置自体は通常のルートのままなので、ハイマ地方に入るといきなり強敵が。

TOWN 冒険者の集う村ハイマ

ぼうけんしゃのつどうむらハイマ

MAP マップ P ページ 169

早くもしいなと再会する!!

北上して橋を渡るとハイマ地方だ。一番近い村がハイマになる。村に入ると、しいなが術書を探しているというイベントで早くも再会する。ソフィアを訪ねて依頼を受けよう。

好感度変化 しいなは友だち?

村に入ってすぐのイベントで、ソフィアにしいなとの関係を聞かれる。しいなの好感度のみに影響するので「ああ」を選ぼう。

	しいな				
ああ	1				
冗談じゃない	−1				

好感度変化 ソフィアの依頼

人間牧場から脱走してきた人の呪いを治癒するために、ボルトマンの術書探索を依頼される。素直に受けたほうが総合的に得だ。

わかった	3	2	−	3	3
いいよ。でも…	−	3	3	1	−

DUNGEON マナの守護塔

マナのしゅごとう

MAP マップ P ページ 184

塔を確認しておこう

ソフィアの情報からまずこの塔に向かおう。ここではまだ塔に入れないが、カギが必要であることを確認できる。

TOWN 希望の街ルイン

きぼうのまちルイン

MAP マップ P ページ 168

守護塔のカギはどこに?

カギを管理しているのはルインの教会だという、もう一つの情報をもとにルインに向かう。ここでしいなと再会する。

➡守護塔のカギは、祭司長が持ったまま旅に出たようだ。

←子供たちと遊ぶしいな。とても暗殺者には見えない。

好感度変化 かくれんぼ

			しいな		
意外といいヤツなんだな	−	−1	2		
可愛いなと思って	−1	−	3		

TOWN 遺跡の街アスカード

いせきのまちアスカード

MAP マップ P ページ 166

ピッカリング祭司はどこに?

祭司長はここからバラクラフ王廟に向かったようだ。ここでは先に石舞台に出現するニセ精霊を退治しておこう。

➡ニセ精霊を倒して、風の封印の地図を入手しておこう。

←一足遅かったようで祭司長は次の巡礼地に旅立っていた。

DUNGEON バラクラフ王廟

バラクラフおうびょう

MAP マップ P ページ 172

守護塔のカギをもらおう

入口付近にいる祭司長から守護塔のカギをもらおう。封印の地図があれば遺跡に入れるので、風の封印を解放しよう。

➡やっと会うことができた祭司長から守護塔のカギを入手。

←まだレベルが低いので、苦戦は必至。用意をしっかりと。

DUNGEON マナの守護塔

マナのしゅごとう

MAP マップ P ページ 184

強敵との対戦に備えよ!

攻略法は通常ルートと同じだが、レベルが上がっていないので難易度はかなりアップする。回復アイテムなどを十分に。

←一度に全員がエリア攻撃を受けないように注意。

TOWN 絶望の街ルイン

ぜつぼうのまちルイン

MAP マップ P ページ 176

新たな仲間登場

3つ目の封印を解放するとルイン崩壊のイベントが発生し、希望の街から絶望の街へと変わってショップや宿屋が使えなくなってしまう。通常ルートと同じく、ここでしいなが仲間になり、人間牧場へ向かう。

➡街の人々を救うため、一時休戦をもちかけるしいな。

好感度変化 しいなの仲間入り

			しいな		
わかった	1	−	1		
断る	−1	2	−1		

ボルトマン術書上ルート

TALES OF SYMPHONIA

DUNGEON アスカード人間牧場
アスカードにんげんぼくじょう　MAP P177

しいなとともに内部に潜入!

牧場に潜入したロイドたちはエクスフィアが人間を培養体に作られたことを知る。追いつめられるがしいなの術で脱出。

←ディザイアンの制服を奪うためにバトルを!

TOWN 絶望の街ルイン
ぜつぼうのまちルイン　MAP P176

ロイドの苦悩!

エクスフィアの秘密を知り、このまま頼ってよいのか苦悩するロイド。犠牲になった人たちの分まで戦うことを決意。

←ロイドの母やマーブルさんをはじめ、たくさんの人たちの力をもらっているのだ。

好感度変化 エクスフィアを捨てる!?

	キャラ1	キャラ2	キャラ3	キャラ4	キャラ5			
わかった	3	3	2	1	3			
だめだ……!	—	—	—	3	—			

TOWN 冒険者の集う村ハイマ
ぼうけんしゃのつどうむらハイマ　MAP P169

ソフィアに助けを求めよう

再度人間牧場に潜入する方法を探すため、情報を求めてハイマへ。ソフィアがピエトロから、脱出したときの話を聞いているので教えてもらおう。必要なアイテムのディザイアンオーブも入手できる。

➡ロイドたちの熱意に、ソフィアもいろいろと協力を。

DUNGEON アスカード人間牧場
アスカードにんげんぼくじょう　MAP P177

人間牧場を破壊しよう!

岩をどかしてピエトロの脱出ルートから潜入し、通常ルートと同じく2班にわかれてクヴァルのいる制御室をめざせ。

←ついに母の仇といえるクヴァルを倒した。囚われていた人たちを助けたら脱出だ。

TOWN ユウマシ湖
ユウマシこ　MAP ―

ユニコーンと出会う

湖底に眠るユニコーンを発見。しかし、救い出すには湖水を取りのぞかなくてはならない。その時しいなから提案が。

➡治癒術のカギとなるユニコーン。どうやって接触する?

←しいなが召喚術を使えることが判明。遺跡へ急ごう!

TOWN 小さな漁港イズールド
ちいさなぎょこうイズールド　MAP P142

船に乗ってパルマコスタへ

水の封印であるソダ間欠泉をめざすのだが、ハコネシア峠ルートは通行許可証が高価すぎて現実的ではない。イズールドへ戻り通常ルートと同じ手順でイベントをクリア。船でパルマコスタへ向かおう。

➡一見通常ルートと同じ光景だが、ちゃんとしいなが。

TOWN 港町パルマコスタ
みなとまちパルマコスタ　MAP P148

通常のルートと同じ展開に…

ここからパルマコスタ人間牧場終了までは通常ルートと同じ展開。P146～160を参考に進めていこう!

←パルマコスタでのお話は、やはりコレットの衝突から始まる。しいなもいっしょだ。

その後のルート

この地方でできるイベントを進めよう

ストーリー展開こそ通常ルートと同じだが、精霊との契約ができるようになっているので、こなせるイベントはぐっと多くなっている。内容に少し変化があるイベントもある。

➡ハコネシア峠での、エッチで強欲なおじいさんのセリフもちょっと追加が発生する。

←パルマコスタの処刑イベントには、しいなも参加する。ちゃんとセリフもあるぞ!

その1 精霊を入手しよう

ソダ間欠泉で封印の解放を行い、一度休んでから精霊との契約を行おう。通常ルートと同様に、救いの塔に向かう前にバラクラフ王廟で風の精霊、旧トリエット跡で火の精霊の順で契約をすませておこう。

➡このルートで経験を積んでも、イフリート戦はラクではない。準備をしっかり。

その2 ダイクの家に帰ってみよう

アスカードでハーレイから人物名鑑を入手後に、実家であるダイクの家へ帰ると、人物名鑑に載せるフィギュアが作れるようになる。ペリットなどの材料を集めて、人物名鑑をコンプリートしよう!

⬆必要な材料にはかなりレアなアイテムが多いので、完成は容易でない。

SKIT スキット

「求める強さ・求める道」	P230	「えれかー、ってなに?」	P231
「遺跡のトラップ」	P230	「しいな、失敗を恐れる」	P231
「遺跡の試練」	P230	「コリンもうれしい」	P231
「コレットの優しさ」	P230	「真実を知ったら…」	P231
「戦いの矛盾」	P230	「女神も風邪ひくの?」	P231
「悲劇のルイン」	P231	「初めての契約」	P231
「ルイン復興1」	P231	「召喚士しいな」	P231
「奴らは許せない!」	P231	「契約にも飽きた」	P231
「卵が先か鶏が先か」	P231	「たとえ天使になっても…」	P231
「世界を救うため」	P231	「別行動は落ち着かない」	P231
「眠れない夜は…」	P231	「別行動はちょっと不安」	P231
「落ち着きのない二人」	P231	「別行動は急がなきゃ」	P231
「母の仇」	P231	「別行動は苦戦する」	P231
「エクスフィアの力」	P231	「別行動は心配だ」	P231
「エクスフィアの真実」	P231	「余計暑くなったわ!」	P231
「それだけで十分だから」	P231	「マスターボルトマン」	P231
「寒くないコレット」	P231	「ジーニアス、疲れた?」	P231
「しいなの悪夢」	P231	「どうしてコレットだけ…」	P231
「師としての資格」	P231	「コレットを助けたい」	P231
「クラトスの苛立ち」	P231	「ノイシュ頼んだぞ」	P231
「天使になるということ」	P231	「ルイン復興2」	P231
「飽きっぽいのは問題だ」	P231		

Digest 4 Tethealla

ダイジェスト4　テセアラ

メルトキオ・サイバック・ミズホ地方

Meltokio・Sybak・Mizuho

シルヴァラントとは別次元にある世界テセアラ。
国王や教皇がいる巨大な街メルトキオを中心に、ロイドたちの新たな冒険が始まる。

出現モンスター

〈メルトキオ・サイバック周辺〉

モンスター	ページ
エッグベア	P223
グラスポッパー	P223
ゴースト	P224
シースピン	P224
スーパースター	P224
ゾンビ	P225
ナイトレイド	P226
ブラックバット	P227
ブローズヘアー	P227
ローグ	P228

〈ミズホ周辺〉

モンスター	ページ
ゴールドスター	P224
ソーサレス	P225
トロピカルワーム	P226
ビーストオーガ	P226
マンティス	P227
レンジャー	P228

宝箱

1 スーパーベリット
2 ディネイボトル
3 リバースボトル

SKIT

A『どうしたんだ、先生』を選択 ➡ リフィル+1
B『どうした?』を選択 ➡ ジーニアス+1
C『いいぜ』を選択 ➡ しいな+1

進行チャート　テセアラ AREA

スタートはフウジ山岳の山頂から。まずは王都メルトキオへ向かい、そこで2人の新しい仲間を加える。コレットを救うために行動するロイド。再度フウジ山岳を訪れてコレット復活をはたすと、2つの世界の共存への道を探すことになる。そして、最後の仲間との出会いが…。

フウジ山岳 → 王都メルトキオ → グランテセアラブリッジ → 学園都市サイバック → グランテセアラブリッジ → フウジ山岳 → 王都メルトキオ → メルトキオ地下水道 → 王都メルトキオ → グランテセアラブリッジ → 学園都市サイバック → ガオラキアの森 → 神秘の里ミズホ

Event 13　P196
もう一つの世界テセアラ

フウジ山岳に不時着したロイドたち。テセアラの中心地ともいえる、王都メルトキオに向かい、そこで一人の少女とテセアラの神子と出会う。

⬇HP、TPはシルヴァラントベース終了時のままの状態。

⬅もう一つの世界テセアラにおける神子。外見も中身も優男。

Event 14　P202
約束の首飾り

コレットの天使化の原因が判明。ロイドは、要の紋をほどこした首飾りに願いをたくす。そして、フウジ山岳に登頂したとき、ついに…!?

⬅遅くなった誕生日プレゼント。果たして…。

Event 15　P206
襲撃者

レアバードに代わる移動手段を求め、メルトキオの精霊研究所に向かうロイドたち。地下水道に潜り進む彼らを、教皇からの刺客が襲う!!

⬅水上を移動できるエレメンタルカーゴ。

Event 16　P210
死の森を抜けて

旅を続けるロイドたちは、新たな土地に向かうため、死の森に足を踏みいれる。そこで、手枷をはめた男と出会い、戦うことになるが…!?

⬅男の名はリーガル。プレセアとの関係は?

Event 13 もう一つの世界テセアラ

at Meltokio

もうひとつのせかいテセアラ

コレットを救うため、次元を超えたロイドたち。別世界に辿り着いた先で、彼らは新たな仲間たちと出会う。

Event 13 進行ルート

- DUNGEON フウジ山岳
- POINT 1 山頂から下山
- TOWN 王都メルトキオ
- POINT 2 到着時、しいなと別れる
- 中心街でゼロスと出会う
- 扉前で兵士と会話後、マーテル教会大聖堂へ
- POINT 3 プレセアを仲間に加える
- POINT 4 王城（王の寝所）で王と会見
- 好感度変化 紅の間にて
- POINT 5 マーテル教会大聖堂でゼロスを仲間に加える
- Wander chef ハンバーグ
- Wander chef フルーツポンチ
- TOWN グランテセアラブリッジ
- POINT 6 橋を越えて、サイバックへ
- 称号 ジーニアス『かけひき上手』
- NEXT 学園都市サイバックへ

POINT 1 王都メルトキオへ

レアバードが不時着したのはフウジ山岳の山頂。まずは、下山してフィールドに出よう。目的地は王都メルトキオだが、HPやTPに余裕があるならフィールドを探索し、アイテムを入手したり、スキットを発生させていこう。

➡フウジ山岳の東にある導きの小屋は、救いの小屋同様にHPとTPを回復できる。

⬅森の中に埋もれている宝箱が2つ。P194掲載のマップを参照して見つけよう。

POINT 2 別れと出会いの城下街

王都メルトキオに到着すると、しいながパーティから外れてしまう。すぐに2人の仲間が加わるので、街での買い物は仲間がそろってからということで後回しにしておこう。まずは正面の階段を上ろう。ゼロスと名乗る青年と出会うことになる。イベントが終わったらさらに先へと進もう。

➡しいなとしばしの別れ。再び合流するのは、学園都市サイバックでとなる。

⬅とにかく広い街中。しかし、闘技場など一部の施設はまだ利用できない。

POINT 3 新たなる仲間 プレセア

城門前の衛兵に話しかけた後、脇に建つマーテル教会大聖堂へ入ろう。奥にいる祭司に話しかけると、プレセアが登場。彼女を追って話をすれば王宮内に入れるようになる。

➡大木を引きずっての登場。見かけによらず怪力だ。

⬅プレセアと交渉した後、改めて衛兵のところへ。

POINT 4 もう一人の神子 ゼロス

プレセアが仲間に加わった後、王の寝所に入ると、ゼロスと再会する。彼こそ、テセアラの神子であった。

⬅王の寝所は、王宮の最上階奥にあるぞ。

好感度変化 紅の間にて

王の寝所で国王にしいなの手紙を渡すと、強制的に紅の間に移動させられる。そして、コレットを害しようとする教皇に対して、リフィルが持ちかけた提案とは…。その提案へのロイドの返事で好感度が変化するぞ。

➡シルヴァラントを見捨てる内容のリフィルの案。

わかった。それでいい	2	−2	2	−1	3
やっぱりダメだ	1	1	−2	2	−2

POINT 5 ゼロスを仲間に迎えて出発

教皇たちの協力を得ることができたロイドたち。マーテル教会大聖堂に行き、ゼロスを正式に仲間に加えよう。

Wander chef ハンバーグ

武器屋アクシオスの奥にある、小判を抱えた招き猫。調べてみるとワンダーシェフが登場し、ハンバーグの作りかたを教えてくれる。

Wander chef フルーツポンチ

ゼロスの屋敷に入ったら、階段を上り、奥の荷箱を調べてみよう。フルーツポンチの作りかたを教えてくれるワンダーシェフを発見。

POINT 6 長い橋を越えて

ゼロスを仲間にした後、グランテセアラブリッジへ向かおう。長い橋を越えれば、サイバックまでもう少し。

⬅一度橋を越えれば、次からは短縮移動も可能。

称号『かけひき上手』

グランテセアラブリッジ途中にいる海こねこにんに話しかけるとミニゲームが遊べる。Lv3をクリアすると、称号が取得できる。

SKIT スキット

DUNGEON メルトキオ地方

フウジ山岳

フウジさんがく

ほぼ一本道で構成されているフウジ山岳。迷うことはまずない。訪れる時期によって、出現モンスターが変わる。

出現モンスター

【1回目】

エッグベア	P223
ナイトレイド	P226
ブラックバット	P227
ブローズヘアー	P227

【2回目】

キメラ	P223
ゴースト	P224
スライム	P225
ゾンビ	P225
デーモン	P225

※EVENT14(P202)以降、「2回目」のモンスターが出現。

TOWN メルトキオ地方

王都メルトキオ

おうとメルトキオ

王宮や中心街、貧民街などいくつもの区画があり、とにかく広い王都。装備も強力なものがそろっているぞ。

⬅闘技場に参加できるのは、しばらく先のことになってしまう。

⬅初訪問時は中に入れない。地下水道に関しては、P208を参照。

⬆しいな、コリンも関わりがある研究所。後に重要アイテム入手のため訪れることに。

SHOP LIST ショップリスト

●『アクシオス』

ニンブルレイピア	2800G
鬼包丁	3000G
レイスラスト	3000G
クールオービット	2250G
シルバーソード	2600G
火熊	2700G
土竜	2400G
フランシスカ	3200G
ミスティローブ	2200G
ラウンドベレット	1000G
ストライプリボン	1400G
ゴールドサークレット	1000G
アンクシールド	1600G
鉤手甲	1000G
ラピスブレス	1400G
ヘビーブーツ	3000G

●『トリュベロス』

スプリントメイル	3000G
エルフプロテクター	3000G
ドルイドクローク	2700G

●『ベルティオン』

アップルグミ	100G
レモングミ	1000G
オレンジグミ	200G
パイングミ	1200G
ミックスグミ	500G
パナシーアボトル	150G
ライフボトル	300G
ディネイボトル	1000G
フレアボトル	1000G
ハードボトル	1000G
ヒットボトル	1000G
リキュールボトル	1000G
ホーリィボトル	200G
ダークボトル	200G
スペクタクルズ	10G
ポイズンチェック	4000G
パラライチェック	4000G

●『ブルシオス』

鬼包丁　※組み合わせ2パターン
レイスラスト
ゲイルスタッフ
Rラインシールド
アーメットヘルム
ドルイドクローク
ラピスブレス

●宿屋『サンター・カス』

1泊	300G

⬅テセアラ城の側に建っているマーテル教会の重要施設。プレセアとの出会いの場。

⬅城の中も、王の寝所や姫の間、そして牢屋など、いくつもの階層にわかれている。

中心街へ(P199)

⬆新たな仲間ゼロスの屋敷。中には執事セバスチャンがいるほか、2階にはワンダーシェフが隠れているぞ。

『フルーツポンチ』

TOWN メルトキオ・サイバック地方

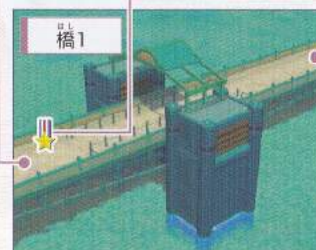
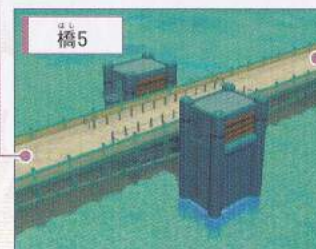
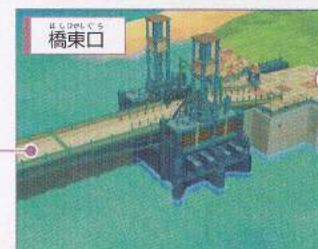
グランテセアラブリッジ

グランテセアラブリッジ

2つの大陸を結ぶ長大な橋。一度橋を渡れば、あるイベントが発生するまでは、短縮移動ができるようになるぞ。

フィールドへ

『かけひき上手』

⬅称号を得るためのミニゲームは、ジーニアスたちが連行されるイベントが発生する前にチャレンジしておこう。

フィールドへ

Event 14 約束の首飾り

at Sybak

やくそくのくびかざり

コレット復活の手がかりをつかむロイドたち。はたして
ロイドの想いは、コレットを救うことができるのか…。

Event 14 進行ルート

- TOWN 学園都市サイバック
- POINT 1 王立研究院に入り、話を聞く
- 称号 コレット『薄幸少女』
- POINT 2 ガラクタ屋で要の紋の材料を入手
- 研究室で要の紋を修理
- 玄関広間でコレットに首飾りを渡す
- POINT 3 ジーニアスとリフィル連れ去られる
- ケイトの研究室でしいなと合流
- Wander chef 炒飯
- TOWN グランテセアラブリッジ
- POINT 4 橋西口でホーブナイツと戦闘
- ジーニアスとリフィル合流
- DUNGEON フウジ山岳
- POINT 5 山頂でコレット復活
- POINT 6 VS BOSS プロネーマ
- 称号 ジーニアス『グミは嫌い』
- NEXT 王都メルトキオへ

POINT 1 クルシスの輝石

サイバックの奥にある大きな建物、それが王立研究院だ。中に入るとイベントが発生、コレットを救う手段がわかる。

称号『薄幸少女』

要の紋のないクルシスの輝石のせいで心を失ったコレット。「薄幸少女」は、過酷な境遇にあるコレットにつけられる称号で、王立研究院でのイベント会話中に自動的に取得する。

⬆レベルアップ時にHPと防御の成長度が高くなる称号だ。

POINT 2 遅くなった誕生日プレゼント

要の紋を作る手順は下記の通り。まずは街中のガラクタ屋に行き、要の紋の材料を入手。再び、研究室に戻ってから、さらに玄関広間へ行くと、コレットに首飾りを渡せるぞ。

⬅雑貨屋「学生御用達」の隣りのガラクタ屋に話しかけよう。

⬆研究室の位置は、称号「薄幸少女」を取得した場所だ。

⬅玄関広間で要の紋である首飾りをコレットにつけるが…。

POINT 3 連行されるハーフエルフの姉弟

教皇騎士団により、ジーニアスとリフィルが連れさられる。しいなと合流したロイドは、彼らの救出に向かう。しばらく買い物ができない。回復アイテムを最大数購入しよう。

⬆ハーフエルフと判明し、連行されていくジーニアスたち。

⬇しいなと合流時、マップを入手。

Wander chef 炒飯

学術資料館内の本棚の間にある雑誌を調べると、炒飯の作りかたを教えてくれるワンダーシェフが！

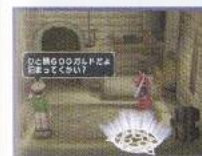
⬅全員のHPとTPが回復する炒飯。

POINT 4 橋での救出劇

グランテセアラブリッジに入り、橋西口まで来ると、ホーブナイツとの戦闘が発生する。回復役のゼロスを入れておこう。

⬅ホーブナイツは1体ずつ集中攻撃で倒そう。

POINT 5 おかえりコレット

フウジ山岳に向かうとき、回復は導きの小屋を使おう。メルトキオには入れなくなっているのだ。山頂では、ユアンやプロネーマが登場。そして、ついにコレットが復活する。

⬆フウジ山岳ではボス戦が待っている。しっかりと回復。

⬇ドジっぷりも復活のコレット。

POINT 6 五聖刃プロネーマ

プロネーマとの戦いに勝利するも、クラトスが駆けつけ…。結局、レアバードもユアンに奪われてしまう。

⬅再び立ちふさがるクラトスだが、彼との戦いはない。

VS BOSS プロネーマ

データは ページP227

HP	18000	EXP	3000	G	1500
弱点	光	耐性	闇		
落	ローズマリー、EXジェムLv2				

リフィルとの複合特技で攻撃！

プロネーマの弱点は光属性。リフィルのフォトンで大ダメージをねらえる。U・アタックを発生させ、最後に旋風光破をきめよう。

称号『グミは嫌い』

これまでの戦闘で、ジーニアスに一度もグミを使わなければ、プロネーマとの戦闘勝利後に、称号を取得することができるぞ。

SKIT スキット

スキット	ページ
「しいなのおまじない」	P232
「ニックネーム」	P232
「コンボ！ ロイドとしいな」	P232
「コンボ！ ロイドとゼロス」	P232
「コンボ！ ロイドとリーガル」	P232
「コンボ！ ロイドとプレセア」	P232
「テセアラ橋へ急げ」	P232
「未知への探求心」	P232
「ジーニアスは変わった？」	P232
「テセアラのハーフエルフ」	P232
「俺様も似てる」	P232
「味覚が戻った！」	P232
「心をなくした少女」	P232

TOWN サイバック地方

学園都市サイバック

がくえんとしサイバック

大きな研究院があるサイバック。研究院内には食材を扱うショップが2つあり、種類も豊富に用意されている。

➡膨大な書物が並ぶ資料館。巨大な本棚の間には、ワンダーシェフの変装した姿が。

ケイトの部屋（P205）

⬅教皇騎士団に軟禁されてからは、このマンホールから研究院に入ることになる。

SHOP LIST ショップリスト

●「学生御用達」※雑貨屋

- 鬼包丁 ……3000G
- コテツ ……3300G
- レイスラスト ……3000G
- ミスリルリング ……3400G
- アクアブランド ……3600G
- バトルアクス ……3600G
- ファインベレット ……1300G
- ホワイトローブ ……1200G

●「学生御用達」※カスタマイズ屋

- コテツ
- ミスリルリング
- ゲイルスタッフ
- アクアブランド※組み合わせ2パターン
- ファインベレット

●「フリーダム」

- アップルグミ ……100G
- レモングミ ……1000G
- オレンジグミ ……200G
- パイングミ ……1200G
- ミックスグミ ……500G
- パナシーアボトル ……150G
- ライフボトル ……300G
- リキュールボトル ……1000G
- ホーリィボトル ……200G
- ダークボトル ……200G
- スペクタクルズ ……10G

●「ヒノデ食堂」

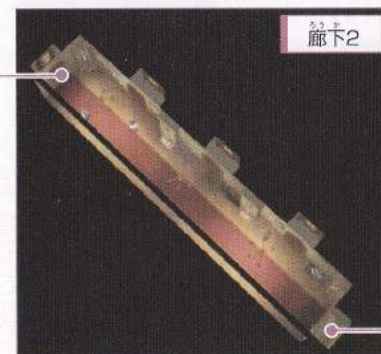
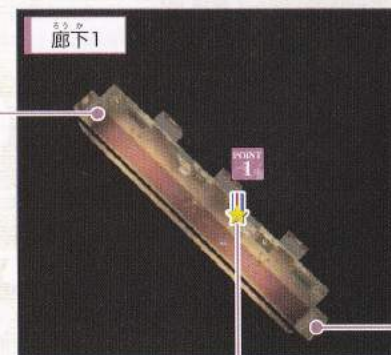
- ポーク ……120G
- ビーフ ……140G
- チキン ……120G
- トマト ……60G
- ピーマン ……80G
- きゅうり ……70G
- きゃべつ ……60G
- レタス ……80G
- きのこ ……60G
- ポテト ……50G
- タマネギ ……60G
- ダイコン ……60G
- ニンジン ……60G
- たまご ……50G
- チーズ ……60G
- ミルク ……50G
- のり ……20G
- こんぶ ……40G
- とうふ ……60G
- こんにゃく ……60G
- みそ ……60G

●「カフェテリア」

- たい ……120G
- まぐろ ……100G
- たら ……110G
- いか ……110G
- えび ……60G
- たこ ……70G
- イチゴ ……70G
- バナナ ……60G
- ブドウ ……70G
- リンゴ ……60G
- レモン ……60G
- モモ ……70G
- ナシ ……60G
- メロン ……100G
- パイナップル ……80G
- ライス ……80G
- 麦飯 ……60G
- パスタ ……80G
- パンヤめん ……70G
- ブレッド ……70G
- ロールパン ……70G

●宿屋「バンクバンク」

- 1泊 ……300G

⬅あらゆる食材が売られているショップが2つ並ぶ。炒飯の食材を買っておこう。

研究室「薄幸少女」

⬆初めて訪れたときのイベント会話の発生場所と、首飾りを作る場所はこの部屋だ。

ケイトの部屋

⬆最初は中に入れないケイトの部屋。奥の棚が、マンホールへの隠し扉となっている。

Event 15 襲撃者

at Meltokio

しゅうげきしゃ

レアバードをレネゲードに奪われたロイドたちは、別の移動手段を探しに、メルトキオへ向かうのであった。

Event 15 進行ルート

- TOWN 王都メルトキオ
- → 地下水道入口へ
- DUNGEON メルトキオ地下水道
- → POINT 1 ソーサラーリングで小さくなる
- → POINT 2 ゴミ圧縮機を利用して扉1を開ける
- → POINT 3 木箱に乗ってレバー2へ行き、扉2を開ける
- → POINT 4 ゴミ圧縮機を利用して扉3を開ける
- POINT 5 VS BOSS 囚人兵×3
- TOWN 王都メルトキオ
- → POINT 6 精霊研究所で話を聞く
- → ゼロスの屋敷で休む
- → 精霊研究所でウィングパックを入手
- TOWN グランテセアラブリッジ
- → POINT 7 エレメンタルカーゴに乗ってサイバックへ
- NEXT 学園都市サイバックへ

POINT 1 小さくなって移動、潜入

メルトキオ地下水道に入ったら、まずはソーサラーリングの機能を変換する装置へ。体を小さくなれるようにする。なお、小さいときは階段を上れないことを覚えておこう。

⬇小さいとドブマウスの巣の中に入れるようになるぞ。

⬆小さいときに戦う敵は、すべてドブマウスになる。

POINT 2 ゴミ圧縮機利用術 1

ゴミ圧縮機は1つのゴミを落とさないと、新たなゴミを出すことができない。下図の3か所からゴミを落として足場を完成させてから、レバー1へ向かい、扉1を開けよう。

⬅左上から落としたゴミで作った足場は、Point 3で利用することになるのだ。

⬆小さくなってレバー1へ。元の大きさに戻ってから調べよう。

⬆5か所あるくぼみのうち、★のついている3か所から圧縮したゴミを落とそう。

POINT 3 小さくなって木箱に乗ろう

Point 3の位置に来たら小さくなり、浮いている木箱を調べよう。レバー2のところまで移動できるぞ。

⬅レバー2を回したら、再び小さくなってジャンプ。

POINT 4 ゴミ圧縮機利用術 2

扉2からもう1つのゴミ圧縮機の場所へ。下記の手順でゴミを1つ落としてから下層へ移動。しかけを解いたら、再びゴミ圧縮機へ戻り、再びゴミを落とす。これをくり返すと最終的に、レバー3で扉3を開けられるぞ。

⬅クモの巣は、下層のしかけを解くと新たに出現。Ⓐ、Ⓑ、Ⓒの順でゴミを落とそう。

⬅ゴミを角まで運んだら小さくなって、クモの巣を渡り…。

➡ゴミを手前に引いたら、再び小さくなって巣を渡ろう。

⬅Ⓐからⓐに落としたゴミを通って檻へ。小さくなり…。

➡檻の中に入ったら、元の姿に戻り、扉を開けて出よう。

⬅Ⓑからⓑに落としたゴミを、檻の中のくぼみまで運ぼう。

⬆Ⓒからⓒに落としたゴミは、さらにⒹの位置から落とす。

⬅最後に小さくなってレバー3まで行き、扉3を開ける。

※ⓐⓑⓒⓓの位置はP209を参照。

POINT 5 待ち伏せの囚人兵

Point 5に来ると、突然囚人兵が現れて戦闘が発生する。これに勝利すると、手枷をはめた男が現れ、去っていく。

⬅手枷の男とは、後に再び合いまみえることに…。

POINT 6 精霊研究所で移動術確保

精霊研究所でのイベント会話が終了後、ゼロスの屋敷へ。休憩した後、再び精霊研究所へ行けば、ウィングパックを入手。

⬅ゼロスの屋敷での会話は、好感度に影響しない。

POINT 7 エレメンタルカーゴ

グランテセアラブリッジに行き、脇の階段から降りるとエレメンタルカーゴがあり、サイバックの岸まで行ける。

SKIT スキット

「コリン、ピンチ!」	P232	「ゼロスの観察力」	P232
「エレカー」	P232	「かわいいリボン」	P232
「足になる棒」	P232	「二人の神子」	P232

※レバー1〜3、扉1〜3の位置はP208〜209を参照。

DUNGEON メルトキオ地方

メルトキオ地下水道

メルトキオちかすいどう

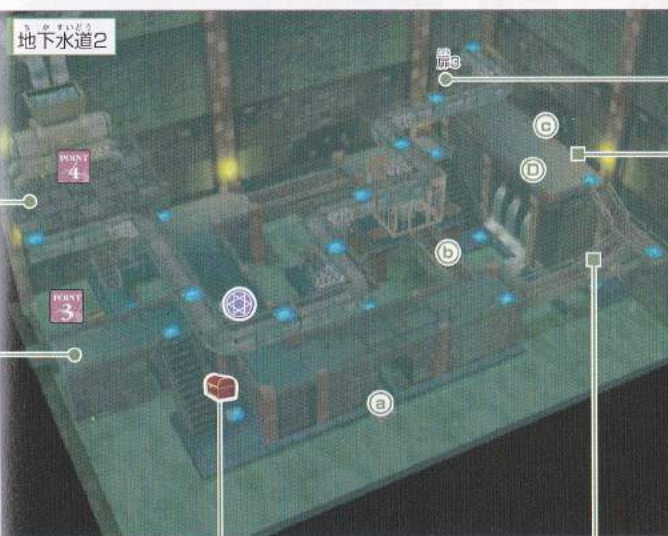
小さいときにしか入れないドブマウスの巣がいくつもある。アイテムを入手できるので忘れずに入ろう。

ドブマウスの巣（EXジェムLv2）

⬅小さくなったときに入れるドブマウスの巣には、アイテムの入った袋のほか、ドブマウスがいることも！

出現モンスター	
Gリーチ	P224
ジェリーフィッシュ	P224
ドブマウス（Sサイズ）	P225
ドブマウス（Lサイズ）	P225
バイオレントバイパー	P226

フェイク（エリクシール）

⬆フェイクには術で対抗。攻撃タイプの術を使える仲間が増えた分、戦いは有利に。

※ゴミ圧縮機2のⒶⒷⒸから落としたゴミは、それぞれⓐⓑⓒに到達する。（P207 Point4参照）

VS BOSS 囚人兵×3 しゅうじんへいX3

データはP224

HP	6300	EXP	300	G	150
弱点	—	耐性	—		
落	—				

⬇ボス戦前までにU・アタックゲージを満タンにしておき、戦闘開始と同時にしかけよう。

1体目を集中攻撃で倒そう

囚人兵3体のHPはすべて同じ。まずは、作戦を「同じ敵を狙え」に設定したり、U・アタックをしかけて、1体を集中攻撃で倒そう。あとは、敵の攻撃を防御してから反撃…という戦いかたを展開していこう。

⬆敵のHPは6300と決して高くはない。秘技や術をぶつけて一気に倒そう。

Event 16 死の森を抜けて

at Gaoracchia Forest

しのもりをぬけて

プレセアを迫りくる死から救うため、アルテスタのもとへ向かうロイドたち。彼らの前に再び手枷の男が現れ…。

Event 16 進行ルート

- TOWN 学園都市サイバック
- クラトスと遭遇
- POINT 1 王立研究院(ケイトの部屋)でケイトと会話
- 好感度変化 クラトスの秘密
- DUNGEON ガオラキアの森
- POINT 2 森1でホーブナイツと戦闘
- POINT 3 ソーサラーリングで道を拓く
- POINT 4 VS BOSS 囚人兵
- TOWN 神秘の里ミズホ
- POINT 5 頭領の家で、副頭領タイガと会話
- 称号 ロイド『やさしい理想論者』
- POINT 6 リーガルが仲間に加わる
- 称号 ゼロス『アホ神子』
- Wander chef ラーメン
- NEXT オゼット(アルテスタ)へ

POINT 1 プレセアの秘密

サイバックのマンホールから、ケイトの研究室に行こう。プレセアが実験体と判明。彼女を助けるため、ドワーフのアルテスタに会いに、ガオラキアの森へと向かう。

好感度変化 クラトスの秘密

一度ケイトと会話したあと、広場中央にいる女性に話しかけると、クラトスの行動に対する対応を聞かれる。

←仲間全員の好感度が変動する。よく考えて答えよう。

ほっとこうぜ	−	1	−1	−1	1	1	3	−1
そうだな	1	−1	1	1	−1	−1	−3	1

POINT 2 死の森の入口でバトル

ガオラキアの森に入ると、すぐにホーブナイツとの戦闘が発生する。グランテセアブラリッジと同様に、敵は3体で能力は同じ。戦闘後、消耗が激しかったら、一度サイバックへ戻り、休憩や買い物をしてから、再度訪れよう。

←サイバックへはすぐに戻れる。技や術をどんどん使って一気に倒してしまおう。

POINT 3 光を放ちツタを溶かす

(※Ⓐ Ⓑの位置はP212〜213参照)

ソーサラーリングの機能を変える装置(Ⓐの位置)を調べ、光を放てるようにする。以降、光を溜めては、通路をふさいだり、宝箱を囲むツタを溶かして、先へと進もう。

←光が差すⒷにとどまれば、リングに光が溜まっていくぞ。

↑ツタに光を当てつづけると、泡が出てきてツタが溶けていく。

←宝箱を覆うツタも同じように光を当てて溶かす。

死の森のさらなる謎

森に初めて訪れた段階では解決しないものがある。1つは封印されている宝箱。もう1つは、オサ山道に続き、挑戦者を待っているソードダンサーだ。

↓とりあえず、封印されている宝箱はムシしよう。

↑HP33333のソードダンサーに勝てるのか…!?

POINT 4 手枷の囚人兵再び

Point 4に到達すると、イベントが発生し、手枷の囚人兵との戦闘が起こる。森6で記憶陣を復活、セーブをしておこう。戦闘に勝利すると、教皇の手の者の近づく足音が…。ひとまず、ミズホへの出口から外へ。

↑戦闘に敗れ、気を失った囚人兵も連れていくことに…。

POINT 5 ロイドの決意

ミズホに着いたロイドたちは、頭領の家で副頭領と対面。ロイドは2つの世界が共存する方法を探すと決意する。

称号『やさしい理想論者』

副頭領タイガとの会話で、自動的に取得するロイドの称号。TP、防御、知力の成長度が上がるぞ。

POINT 6 リーガルが仲間に

タイガとの会話を終えたロイドたちは、手枷の男―リーガルを仲間に加える。そして、オゼットへ向け旅立つ。

称号『アホ神子』

ゼロスの称号で、スキットの「おとぎの国」を見ないと取得できない。名前はともかく、レベルアップ時に力と回避の成長度が上がる。かなり役立つ称号だ。

Wander chef ラーメン

頭領の家にある出前用の箱を調べると、ラーメンの作りかたを覚えられるぞ。

SKIT スキット

➡「男の料理」発生条件は、リーガルを戦闘に参加、終了時にリーガルに料理をさせる。

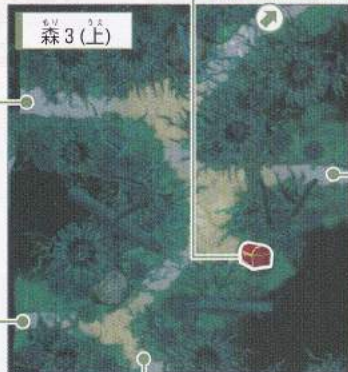
DUNGEON サイバック・ミズホ地方

ガオラキアの森

ガオラキアのもり

通路をふさぐツタや無限に続く道など、一筋縄ではいかない森。フィールドへの出口が4つあるのも特徴的だ。

出現モンスター	
グール	P223
グラップフラワー	P223
ゲートケスト	P223
ソードダンサー	P225
トロピカルワーム	P226
パンプキンツリー	P226
ファントム	P226

⬆一本道に見えるが、先に進んでも同じマップが続くという無限の迷路。入ったら、すぐに来た道を戻ろう。

※Ⓐ:ソーサラーリングの機能を変化させる装置。
Ⓑ:ソーサラーリングに光をためられる場所。

VS BOSS 囚人兵 しゅうじんへい

データはP224

HP	12000	EXP	2250	G	1500
弱点	—	耐性	—		
落	エリクシール				

連続攻撃をガードしてから反撃!

囚人兵は対空技の天月旋を出したあと、そのまま地上に向かって鷹爪蹴撃、そこからさらに裂蹴撃をつなげてくる。囚人兵が地上に降りてくるまで防御をとかないように。動きが止まった瞬間をねらって反撃だ。

⬇相手は1人。前衛タイプが2人以上いれば、はさみうちでより有利に攻撃できるぞ。

⬆術が決まっているときが大ダメージをねらうチャンス。一気に技をぶつけよう。

TOWN ミズホ地方

神秘の里ミズホ

しんぴのさとミズホ

しいなが暮らす里で、こじんまりとした印象を受ける。施設の数は少ないが、酒が売られているのがめずらしい。

頭領の家

⬅頭領の家はイベント会話後、宿屋代わりになる。副頭領に話しかけよう。

ラーメン

「トヤマ」

『やさしい理想論者』

POINT 5

POINT 6

村全景

フィールドへ

SHOP LIST ショップリスト

●「トヤマ」※よろず屋	大吟醸　和誉 ……1000G	雷鼠 ……3500G	ミスリルリング
アップルグミ ……100G	スペクタクルズ ……10G	風猫 ……3800G	手裏剣
レモングミ ……1000G	紫電 ……4000G	まんじの印 ……10000G	ゲイルスタッフ
オレンジグミ ……200G	手裏剣 ……4000G	みずぐも ……5000G	アクアブランド
パイングミ ……1200G	式符 ……1350G	ドレインチェック ……4000G	アサルトダガー
ミックスグミ ……500G	水鳥 ……1600G	●「トヤマ」※カスタマイズ屋	ファインペレット
パナシーアボトル ……150G	土竜 ……2400G	コテツ	※組み合わせ2パターン
ライフボトル ……300G	火熊 ……2700G	紫電	

サブイベント紹介 PART 2

P161に続いて、ゲーム全体を通じて発生するサブイベントを紹介しよう!!

5 ルイン復興

ハイマで病床につくピエトロを治したら、ルインへ行こう。旧宿屋の前に、街を復興しようとするピエトロがいて、寄付という形で協力することができるぞ。

⬆治したピエトロのこのセリフを聞いたら、ルインへ。

⬇寄付した総額によって、街が次第に復興していくぞ。

6 ソードダンサー

所々のダンジョンにいる謎多きソードダンサー。話しかけると戦闘できて、勝利すると貴重なアイテムが手に入る。全滅しても、ゲームオーバーにはならない。

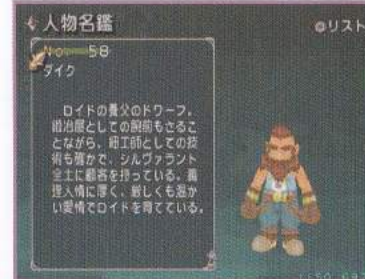
⬆最初に遭遇するのは、オサ山道の旧坑道の奥だ。

⬇かなり強くなっての再戦は、ガオラキアの森の途中。

7 人物名鑑

アスカード人間牧場をクリアしたあと、アスカードのハーレイに会おう。人物名鑑とベリットをもらったら、今度はダイクの家に行こう。ベリットを加工することで、人物名鑑にキャラクターが登録できるようになる。

⬅アスカードのハーレイの工房で、人物名鑑とベリット6個をもらえる。

➡ダイクの家に行き、ダイクに話しかければ、人物名鑑作成が始まるぞ。

⬅どのキャラクターが登録されるかは、できあがるまでわからないぞ。

8 愛の伝道師

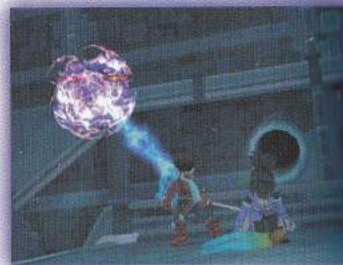
EXスキルのパーソナルをつけたゼロスをパーティ裏示に選ぼう。街にいる女性に話しかけると、情報のかわりにアイテムをもらえるのだ。そして、世界中の女性に話しかけたあと、執事セバスチャンに会うと…。

⬅重要な情報もあるだろうに、老若問わず女性にモーションをかけまくるゼロス。

⬅闘技場受け付けの女性も裏側から話しかければ、ナンパに変わる。

➡一度フィールドに出れば、同じ女性から再びアイテムをもらえるぞ。

少年は救うことができるのか——

最後の仲間を迎え、
二つの世界共存の道を探すことを決意したロイド——
その道のりは険しく、数々の試練を越えることとなる
果たしてコレットは完全に復活したのか…
クラトスの真意は…　そして、ロイドの隠された真実とは…

二つの世界を…

大切な人を…

データ

武器・防具のカスタマイズリストや、モンスターデータ、スキットの発生条件などを掲載。

Arms·protector customizelist 武器・防具カスタマイズリスト

この本で紹介している武具のカスタマイズを紹介。材料とカスタマイズできる場所を掲載した。武器は「1st」でも紹介しているぞ。

武器

アイテム名	材料1	材料2	材料3	材料4	カスタマイズできる場所
アースナイフ	チンクエディア	白銀	人魚の涙	——	アスカード/ルイン
アクアブランド	チンクエディア	真鍮	白銀	——	サイバック/ミズホ
アクアブランド	スティールソード	黒鉄	ナビメタル	——	サイバック/ミズホ
アサルトダガー	アースナイフ	黒鉄	真鍮	——	ミズホ
オサフネ	ムメイブレード	黒鉄	——	——	アスカード/ルイン
鬼包丁	オサフネ	真鍮	白銀	——	メルトキオ
鬼包丁	マサムネ	真鍮	黒鉄	——	メルトキオ
ゲイルスタッフ	ルビーワンド	ナビメタル	黒鉄	——	メルトキオ/サイバック/ミズホ
コテツ	オサフネ	真鍮	ナビメタル	——	サイバック/ミズホ
ジアースロッド	バトルスタッフ	白銀	——	——	アスカード
ジェムロッド	バトルスタッフ	毛皮	——	——	パルマコスタ/ルイン
紫電	鬼包丁	黒鉄	ナビメタル	——	ミズホ
シャインテイナー	フォーリンスター	ナビメタル	真鍮	——	アスカード
手裏剣	スティングソーサー	黒鉄	ナビメタル	——	ミズホ
シルバーソード	スティールソード	魔獣の牙	黒鉄	——	アスカード/ルイン
シンクレアー	マサムネ	黒鉄	白銀	——	アスカード/ルイン
スティールソード	ロングソード	魔獣の牙	——	——	パルマコスタ/ルイン
スティングソーサー	リングスライサー	白銀	人魚の涙	——	ハイマ
チンクエディア	スティレット	毛皮	——	——	ルイン
デュエリング	チャクラム	魔獣の牙	——	——	トリエット/パルマコスタ/ルイン
デュエルブレイ	イージーブレイ	魔獣の牙	——	——	ルイン
ニンブルレイピア	レイピア	真鍮	白銀	——	ハイマ
ノーザンライト	シャインテイナー	魔獣の牙	黒鉄	冬虫夏草	メルトキオ
フォーリンスター	デュエルブレイ	毛皮	——	——	アスカード/ルイン
フライングディスク	チャクラム	謎の布	——	——	トリエット
マサムネ	レイピア	白銀	——	——	パルマコスタ/ルイン
ミスティシェイプ	リングスライサー	魔獣の牙	——	——	アスカード/ルイン
ミスリルリング	スティングソーサー	真鍮	ミスリル	——	サイバック/ミズホ
リングスライサー	フライングディスク	黒鉄	——	——	パルマコスタ/ルイン
ルビーワンド	ジェムロッド	人魚の涙	——	——	ルイン/ハイマ
レイスラスト	スティングソーサー	黒鉄	ナビメタル	——	メルトキオ

防具

アイテム名	材料1	材料2	材料3	材料4	カスタマイズできる場所
Rラインシールド	アンクシールド	黒鉄	——	——	ハイマ/メルトキオ
アーメットヘルム	アイアンサレット	毛皮	——	——	ハイマ/メルトキオ
アイアンガード	レザーガード	黒鉄	——	——	アスカード/ルイン
アイアンガントレット	レザーグローブ	黒鉄	——	——	アスカード/ルイン
ゴールドサークレット	サークレット	謎の布	——	——	アスカード/ルイン
ドルイドクローク	メイジクローク	謎の布	——	——	メルトキオ
ハードレザー	ソフトレザー	毛皮	——	——	トリエット
ファインベレット	ベレット	謎の布	——	——	サイバック/ミズホ
ホワイトローブ	フェザーローブ	謎の布	——	——	アスカード/ルイン
メイジクローク	クローク	白銀	——	——	パルマコスタ/アスカード/ルイン
弥生	フェザーローブ	謎の布	——	——	アスカード/ルイン
ラピスブレス	アイアンブレス	黒鉄	——	——	メルトキオ

Others outfit その他の装備

キャラクターごとに2つ装備できるその他の装備のデータだ。防御力は高くないが、特殊な効果があるものが多い。キャラごとのオススメは「1st」で紹介している。

種類	名前	属性	効果	ルーンボトル変化※	売値
お守り	アミュレット	—	状態異常をたまに防ぐ	—	2500
	ストーンチェック	—	防地+2　石化・過重力を防ぐ	—	2000
	タリスマン	—	防御力+5%	—	4000
	ドレインチェック	—	防闇+2　封印、虚弱状態を防ぐ	—	2000
	パラライチェック	—	防雷+2　装備者の麻痺を防ぐ	—	2000
	ヒールバングル	—	敵を倒すとHPが10%回復する	メンタルバングル	2000
	ピヨチェック	—	防光+2　気絶しなくなる	—	2000
	ピヨハン	—	気絶時間が半分になる	—	2000
	ブルータリスマン	—	防御力+15%	—	20000
	ポイズンチェック	—	防水+2　毒、猛毒状態を防ぐ	—	2000
	メンタルバングル	—	敵を倒すとTPが5%回復する	ヒールバングル	2000
	ヤサカニノマガタマ	—	すべての状態異常を防ぐ	—	1
	ヤタノカガミ	—	HP・TPが徐々に回復する	—	1
	まんじの印	—	命中+15	—	5000
指輪	アタックリング	—	攻撃力+10%	マジックリング	8000
	エメラルドリング	—	TP消費を2/3に抑える	—	10000
	ストライクリング	—	S-TYPEに傾きやすくなる	—	1
	テクニカルリング	—	T-TYPEに傾きやすくなる指輪	—	1
	ディフェンスリング	—	防御力+10%	アタックリング	8000
	フェアリィリング	—	TP消費を1/2に抑える	—	30000
	フォースリング	—	防物+2	リフレクトリング	20000
	プロテクトリング	—	防物+2　全属性防御−2	レジストリング	8000
	ホーリィリング	—	HPが一定時間ごとに1%ずつ回復する	レジュームリング	8000
	マジックリング	—	魔法攻撃力+10%	ディフェンスリング	8000
	メンタルリング	—	TPが一定時間ごとに1%ずつ回復する	—	8000
	リフレクトリング	—	全属性防御+1	フォースリング	20000
	レジストリング	—	防物−2　全属性防御+1	プロテクトリング	8000
	レジュームリング	—	戦闘不能になった場合、1回だけ復活することもある	ホーリィリング	8000
紋章	アタックシンボル	—	クリティカル率+10	—	5000
	イクストリーム	—	攻撃+200　回避−99	—	60000
	クローナシンボル	—	すべての状態異常を防ぐ	—	1
	ダークシール	—	経験値1.5倍　防御力1/2　特技封印	—	10000
	デモンズシール	—	経験値2倍　常に状態異常になる	—	60000
	フィートシンボル	—	力10%+上昇	プロテクトシンボル	10000
	プロテクトシンボル	—	防御力+10%	フィートシンボル	10000
	ホーリィシンボル	—	HPが一定時間ごとに3%ずつ回復する	メンタルシンボル	10000
	ミスティシンボル	—	詠唱時間を短くする	—	1
	メンタルシンボル	—	TPが一定時間ごとに3%ずつ回復する	ホーリィシンボル	10000
	ラビットシンボル	—	幸運+30	—	1000
マント	シーフズマント	—	防御+6　回避+10	—	1500
	マント	—	防御+1　回避+1	—	50
	レザーマント	—	防御+3　回避+3	—	200
ブーツ	ブーツ	—	防御+2	—	50
	ヘビーブーツ	—	防御+15　過重力状態になり、移動力もさがる	—	1500
	レザーブーツ	—	防御+4	—	300
	みずぐも	—	防御+10　防水+1	—	2500
宝石	アクアマリン	水	防水+2	—	—
	アメジスト	闇	防闇+2	—	—
	オパール	風	防風+2	—	—
	ガーネット	火	防火+2	—	—
	サードニクス	雷	防雷+2	—	—
	サファイア	氷	防御+20　防氷+2	—	—
	ターコイズ	—	HP・TPが一定時間ごとに3%ずつ回復する	—	—
	ダイヤモンド	—	攻撃・防御・知力・命中・回避・幸運+20　クリティカル確率+10	—	—
	トパーズ	光	防光+2	—	—
	ブラックオニキス	—	防御+5　HP+30%	—	12500
	マジックミスト	—	回避+10　逃走速度アップ	—	3000
	ムーンストーン	—	知力+5　TP+30%	—	12500
	ルビー	地	防地+2	—	—
人形	リバースドール	—	戦闘不能になってもすぐに復活できる	—	1

※ルーンボトル変化とは、ルーンボトルを使ったときに変化するアイテム名です。

Item 道具

この本に載っている消費アイテムのデータを種類ごとにまとめて載せてある。おもに戦闘での回復や武具のカスタマイズで使用する。ルーンボトルを使った場合の変化後のアイテム名も紹介。

種類	アイテム名	効果	ルーンボトル変化※	売価
グミ系	アップルグミ	HPが最大の30%分回復	レモングミ	50
	オレンジグミ	TPが最大の30%分回復	パイングミ	100
	ミックスグミ	HPとTPが最大の30%分回復	ミラクルグミ	250
	レモングミ	HPが最大の60%分回復	——	500
	パイングミ	TPが最大の60%分回復	——	600
	ミラクルグミ	HPとTPが最大の60%分回復	——	1500
薬	エリクシール	HPとTPが完全回復	——	6000
	トリート	パーティ全員のHPが30%分回復	スペシフィック	2000
	スペシフィック	パーティ全員のTPが30%分回復	——	1500
瓶・壺	パナシーアボトル	万能薬、毒、猛毒、麻痺、石化、封印を回復	ミラクルボトル	75
	ライフボトル	戦闘不能状態の仲間をHP30%・TP15%で蘇生	——	150
	ミラクルボトル	戦闘不能以外のすべての状態異常・状態変化を回復	——	1500
	ディネイボトル	戦闘中のみの魔術の効果を打ち消す	——	500
	フレアボトル	戦闘中一定時間の間、攻撃力が10%増加	ヒットボトル	500
	フラノールバーボン	戦闘中一定時間の間、攻撃力が10%増加	——	500
	ハードボトル	戦闘中一定時間の間、防御力が10%増加	フレアボトル	500
	ヒットボトル	戦闘中一定時間の間、命中が10%増加	——	500
	リキュールボトル	状態異常を防ぐが、攻撃力が20%減少	シェルボトル	500
	パルマコスタワイン	状態異常を防ぐが、攻撃力が20%減少	——	500
	シェルボトル	状態変化を防ぐが、攻撃力が20%減少	リキュールボトル	500
	大吟醸　和誉	状態変化を防ぐが、攻撃力が20%減少	——	500
	ルーンボトル	アイテムを変化させる	——	1500
	ホーリィボトル	一定距離のエンカウント率を下げる	ダークボトル	100
	ダークボトル	一定距離のエンカウント率を上げる	ホーリィボトル	100
ハーブ系	セボリー	TP最大値が5％上昇	レッドセボリー	1
	セージ	HP最大値が5％上昇	レッドセージ	1
	ラベンダー	力が1上昇	レッドラベンダー	1
	ベルベーヌ	防御が1上昇	レッドベルベーヌ	1
	ローズマリー	命中が1上昇	レッドローズマリー	1
	サフラン	回避が1上昇	レッドサフラン	1
	レッドセボリー	TP最大値が10%上昇	——	1
	レッドセージ	HP最大値が10%上昇	——	1
	レッドラベンダー	力が3上昇	——	1
	レッドベルベーヌ	防御が3上昇	——	1
	レッドローズマリー	命中が3上昇	——	1
	レッドサフラン	回避が3上昇	——	1
その他	EXジェム1	EXスキルLv1を覚えることができる	——	1
	EXジェム2	EXスキルLv2を覚えることができる	——	1
	EXジェム3	EXスキルLv3を覚えることができる	——	1
	メモリージェム	記憶陣の封印を解くことができる	——	1
精石	水精石	戦闘中一定時間、水の属性を武器に付加する	紫精石	1
	緑精石	戦闘中一定時間、風の属性を武器に付加する	黄精石	1
	赤精石	戦闘中一定時間、火の属性を武器に付加する	青精石	1
戦闘用アイテム	スペクタクルズ	敵のHP、属性などがわかる	——	5
	オールディバイド	戦闘時に敵も味方も受けるダメージが半減する	——	1
	アワーグラス	戦闘時に敵の動きを数秒停止させる	——	1
交易品	ナビメタル	エクスフィアに非常によく似た金属	——	1000
	謎の布	何でできているか判明していない布	——	1000
	ミスリル	強い魔力を秘めている金属	——	1000
	魔獣の牙	魔物の牙、冒険者の間の旅のお守り	——	1000
	真鍮	鉄よりもさびにくい金属	——	1000
	毛皮	魔物の毛皮	——	1000
	白銀	白く輝く銀	——	1000
	黒鉄	黒く輝く鉄	——	1000
	ペリット	Lv1のフィギュアを作る材料	——	50
	ファインペリット	Lv2のフィギュアを作る材料	——	100
	スーパーペリット	Lv3のフィギュアを作る材料	——	200

※ルーンボトル変化とは、ルーンボトルを使ったときに変化するアイテム名です。

Food 料理

本書で紹介している範囲で入手できる料理のレシピと食材のデータだ。レシピは入手方法と追加食材がない場合の効果も掲載。食材は売っているお店がある場所も紹介しているぞ。

レシピ

レシピ	基本食材			レシピ入手場所	ワンダーシェフの場所	効果
サンドイッチ	パン類	−	−	最初から	−	HP小回復
リゾット	ライス類	チーズ	−	ハイマ	茶釜	HP小回復
ロールキャベツ	きゃべつ	ポーク	−	トリエット	亀甲羅のランプ	TP小回復
フルーツポンチ	フルーツ類	フルーツ類	−	メルトキオ	プレゼント	TP小回復
おにぎり	ライス類	−	−	イズールド	木彫りペリカン	HP・TP小回復
チャーハン	ライス類	たまご	−	サイバック	本棚+本	HP・TP小回復
オムライス	ライス類	たまご	−	パルマコスタ	玉かご	毒・猛毒解除
ハンバーグ	肉類	タマネギ	−	メルトキオ	まねき猫	麻痺解除
肉鍋	肉類	こんぶ	−	アスカード	蓄音機	HP小回復　攻撃力一時上昇
魚鍋	魚類	こんぶ	−	ルイン	巨大蚊取豚	TP小回復　防御力一時上昇
ラーメン	パンやめん	ブラックソディ	のり	ミズホ	おかもち	HP中回復
みそおでん	みそ	こんぶ	たまご	ダイクの家	木彫り火鳥	HP・TP大回復

食材

分類	食材名	売価	入手場所
肉類	チキン	60	イセリア・パルマコスタ・アスカード・サイバック
	ビーフ	60	パルマコスタ・アスカード・サイバック
	ポーク	60	イセリア・パルマコスタ
	しもふり	100	アスカード
	すじにく	40	アスカード
魚類	いか	55	イズールド・パルマコスタ・サイバック
	えび	30	パルマコスタ・サイバック
	たい	60	パルマコスタ・サイバック
	たこ	35	イズールド・パルマコスタ・サイバック
	たら	55	イズールド・パルマコスタ・サイバック
	まぐろ	50	パルマコスタ・サイバック
野菜類	タマネギ	30	トリエット・パルマコスタ・アスカード・サイバック
	ダイコン	30	アスカード・サイバック
	トマト	30	イセリア・サイバック
	ニンジン	30	アスカード・サイバック
	ピーマン	40	サイバック
	ポテト	25	アスカード・サイバック
	レタス	40	イセリア・アスカード・サイバック
	きのこ	30	トリエット・アスカード・サイバック
	きゃべつ	30	トリエット・アスカード・サイバック
	きゅうり	35	サイバック
フルーツ類	アマンゴ	30	敵
	イチゴ	35	サイバック
	キルマフルーツ	30	敵
	ナシ	30	サイバック
	バナナ	30	サイバック
	パイナップル	40	サイバック
	ブドウ	35	サイバック
	メロン	50	サイバック
	モモ	35	サイバック
	リンゴ	30	サイバック
	レモン	30	サイバック
めん類	パスタ	40	パルマコスタ・サイバック
	パンやめん	35	パルマコスタ・サイバック・アスカード
パン類	ブレッド	35	イセリア・トリエット・パルマコスタ・サイバック
	ロールパン	35	パルマコスタ・アスカード・サイバック
ライス類	麦飯	30	トリエット・イズールド・パルマコスタ・アスカード・サイバック
	ライス	40	パルマコスタ・サイバック
その他	チーズ	30	パルマコスタ・アスカード・サイバック
	パープルソディ	100	敵
	ブラックソディ	100	アスカード
	ホワイトソディ	100	パルマコスタ・アスカード
	ミルク	25	パルマコスタ・サイバック
	レッドソディ	100	トリエット・パルマコスタ・アスカード
	こんにゃく	30	サイバック
	こんぶ	20	アスカード・サイバック
	たまご	25	イセリア
	とうふ	30	サイバック
	のり	10	イズールド・サイバック
	みそ	30	サイバック

Monster モンスター

本書で紹介している範囲内で登場する123体のモンスターのデータを50音順にまとめてある。モンスターのデータは戦闘ランクが「ノーマル」のときのものだ。

表の見かた

1 アーチャー　2 No.90　3 人間系
4 HP 1050 TP 0 攻 232 防 19 5 EXP 24 ガルド 25
6 攻属 –　弱属 –　耐属 –
7 落 ロールパン・スペクタクルズ　盗 –
8 出現場所 イズールド付近

1 モンスターの名前

2 モンスター図鑑No.
ゲーム中のモンスター図鑑で見られるナンバー。コンプリートするときに見よう。

3 モンスターの系統
モンスターの系統。特定の系統のモンスターに大ダメージを与える武器がある。

4 モンスターのステータス
下段を参照。

5 EXP・ガルド
敵を倒すと入手できるEXPやガルド。EXPはロイドたちがモンスターよりも強くなると少なくなるぞ。

6 属性
攻属:モンスターの攻撃の属性。
弱属:弱点の属性。
耐属:効果が低くなる属性。

7 落とすアイテム・盗めるアイテム
モンスターが落としたり、戦闘中モンスターから盗んだりすることができるアイテム。

8 おもな出現場所
モンスター図鑑にも表示される、主な出現場所だ。

アーチャー　No.90　人間系
HP 1050　TP 0　攻 232　防 19　EXP 24　ガルド 25
攻属 –　弱属 –　耐属 –
落 ロールパン・スペクタクルズ　盗 –
出現場所 イズールド付近

アザトル　No.186　獣系
HP 16800　TP 1500　攻 860　防 80　EXP 2650　ガルド 2500
攻属 光　弱属 闇　耐属 火・雷・光
落 リフレクトリング・ブラックソディ　盗 白精石
出現場所 マナの守護塔

アックスビーク　No.114　鳥系
HP 780　TP 38　攻 218　防 15　EXP 21　ガルド 23
攻属 –　弱属 –　耐属 –
落 鶏肉・レモン　盗 –
出現場所 イズールド付近

アラーネア　No.136　虫系
HP 1870　TP 0　攻 320　防 31　EXP 38　ガルド 77
攻属 –　弱属 氷　耐属 –
落 タマネギ　盗 シェルボトル
出現場所 バラクラフ王廟

アンクショナー　No.107　人間系
HP 1250　TP 38　攻 160　防 18　EXP 10　ガルド 20
攻属 –　弱属 –　耐属 –
落 ミックスグミ　盗 ミックスグミ
出現場所 シルヴァラント全域

イフリート　No.198　魔法生物系
HP 18000　TP 850　攻 500　防 35　EXP 2430　ガルド 945
攻属 火　弱属 –　耐属 火
落 アタックシンボル　盗 –
出現場所 旧トリエット跡

インセクトプラント　No.9　植物系
HP 2990　TP 0　攻 448　防 21　EXP 72　ガルド 260
攻属 –　弱属 –　耐属 –
落 ミックスグミ　盗 ミックスグミ
出現場所 ルイン・ハイマ付近

ヴィーダル　No.220　人間系
HP 4000　TP 30　攻 210　防 21　EXP 115　ガルド 25
攻属 –　弱属 –　耐属 –
落 ライフボトル　盗 –
出現場所 イセリア付近

ウィッチ　No.92　人間系
HP 980　TP 250　攻 100　防 15　EXP 28　ガルド 32
攻属 –　弱属 –　耐属 –
落 オレンジグミ・ブレッド　盗 オレンジグミ
出現場所 イズールド付近

ウインドエレメント　No.76　魔法生物系
HP 1680　TP 120　攻 300　防 30　EXP 58　ガルド 84
攻属 風　弱属 土・雷　耐属 風・火・氷
落 緑精石・アップルグミ　盗 –
出現場所 バラクラフ王廟

ヴーニス　No.184　獣系
HP 2300　TP 120　攻 475　防 20　EXP 150　ガルド 200
攻属 水　弱属 火・雷　耐属 水・氷
落 –　盗 –
出現場所 ソダ間欠泉

ウォーターエレメント　No.75　魔法生物系
HP 1190　TP 120　攻 300　防 20　EXP 32　ガルド 68
攻属 水　弱属 雷　耐属 水・火・氷
落 水精石・ベリット　盗 水精石
出現場所 ソダ間欠泉

ウォーリアー　No.87　人間系
HP 2800　TP 0　攻 410　防 42　EXP 58　ガルド 83
攻属 –　弱属 –　耐属 –
落 パンヤめん・麦飯　盗 –
出現場所 ルイン・ハイマ付近

ウッズワーム　No.129　虫系
HP 1790　TP 0　攻 285　防 15　EXP 34　ガルド 48
攻属 –　弱属 氷　耐属 –
落 メロン　盗 ルーンボトル
出現場所 パルマコスタ付近

※モンスターのステータス　HP:体力、TP:テクニカルポイント、攻:攻撃力、防:防御力

ウルフ　No.18　獣系
HP 410　TP 0　攻 130　防 8　EXP 8　ガルド 13
攻属 –　弱属 –　耐属 –
落 すじにく　盗 魔獣の牙
出現場所 イセリア付近

ウンディーネ　No.196　魔法生物系
HP 13000　TP 320　攻 580　防 86　EXP 2110　ガルド 765
攻属 –　弱属 –　耐属 水・氷
落 プロテクトシンボル　盗 –
出現場所 ソダ間欠泉

エクスフィギュア　No.179　獣系
HP 5000　TP 38　攻 190　防 10　EXP 280　ガルド 320
攻属 –　弱属 –　耐属 –
落 パナシーアボトル　盗 –
出現場所 イセリア付近

エッグベア　No.21　獣系
HP 2820　TP 0　攻 450　防 37　EXP 76　ガルド 121
攻属 –　弱属 –　耐属 –
落 すじにく・しもふり　盗 魔獣の牙
出現場所 メルトキオ付近

オーガ　No.96　人間系
HP 3120　TP 0　攻 453　防 30　EXP 83　ガルド 99
攻属 –　弱属 –　耐属 –
落 ビーフ・ポーク　盗 –
出現場所 ルイン・ハイマ付近

オクトスライミー　No.146　水棲系
HP 2310　TP 0　攻 295　防 20　EXP 45　ガルド 72
攻属 水　弱属 雷・氷　耐属 水
落 たこ・いか　盗 人魚の涙
出現場所 ソダ間欠泉

ガーゴイル　No.69　魔法生物系
HP 1200　TP 0　攻 348　防 52　EXP 52　ガルド 92
攻属 –　弱属 –　耐属 土
落 ライフボトル・白銀　盗 黒鉄
出現場所 バラクラフ王廟

キメラ　No.28　獣系
HP 2680　TP 180　攻 418　防 37　EXP 67　ガルド 111
攻属 –　弱属 –　耐属 –
落 ルーンボトル・ビーフ　盗 ルーンボトル
出現場所 メルトキオ付近

キリア　No.187　獣系
HP 10000　TP 400　攻 490　防 65　EXP 500　ガルド 500
攻属 –　弱属 光　耐属 闇
落 ヒールバングル　盗 –
出現場所 パルマコスタ付近

クヴァル　No.218　人間系
HP 10000　TP 340　攻 410　防 65　EXP 1680　ガルド 1500
攻属 –　弱属 –　耐属 雷
落 ホーリィボトル・EXジェムLv1　盗 –
出現場所 アスカード人間牧場

エナジーストーン　No.219　魔法生物系
HP 5500　TP 100　攻 350　防 20　EXP 300　ガルド 765
攻属 –　弱属 –　耐属 全属性
落 –　盗 –
出現場所 アスカード付近

グール　No.38　アンデット系
HP 2860　TP 0　攻 499　防 34　EXP 79　ガルド 128
攻属 –　弱属 火・光　耐属 闇
落 スーパーベリット　盗 スーパーベリット
出現場所 ガオラキアの森

クトゥグハ　No.181　獣系
HP 5000　TP 50　攻 300　防 28　EXP 628　ガルド 85
攻属 –　弱属 水・氷　耐属 火
落 赤精石　盗 –
出現場所 旧トリエット跡

クトゥグハ・ボーン　No.182　獣系
HP 1500　TP 180　攻 130　防 40　EXP 60　ガルド 15
攻属 –　弱属 水・氷　耐属 火
落 –　盗 –
出現場所 旧トリエット跡

クラゲ　No.153　水棲系
HP 1290　TP 0　攻 270　防 20　EXP 30　ガルド 48
攻属 水　弱属 雷・氷　耐属 水
落 いか　盗 –
出現場所 イズールド付近

グラスポッパー　No.139　虫系
HP 1480　TP 0　攻 247　防 21　EXP 28　ガルド 63
攻属 –　弱属 火・雷・氷　耐属 水
落 アップルグミ・レタス　盗 –
出現場所 パルマコスタ付近

グラップフラワー　No.15　植物系
HP 3380　TP 150　攻 545　防 42　EXP 98　ガルド 183
攻属 –　弱属 火　耐属 水
落 ベルベーヌ・きゅうり　盗 –
出現場所 ガオラキアの森

クラトス・アウリオン　No.216　人間系
HP 22500　TP 1500　攻 750　防 150　EXP 3280　ガルド 2900
攻属 –　弱属 –　耐属 光
落 EXジェムLv3・ライフボトル　盗 –
出現場所 救いの塔

グリーンローパー　No.164　無形系
HP 2310　TP 0　攻 312　防 38　EXP 39　ガルド 79
攻属 –　弱属 –　耐属 –
落 えび　盗 魔獣の牙
出現場所 ソダ間欠泉

ゲートケスト　No.43　アンデット系
HP 2440　TP 0　攻 480　防 43　EXP 95　ガルド 168
攻属 闇　弱属 光　耐属 –
落 パイングミ・ルーンボトル　盗 ルーンボトル
出現場所 ガオラキアの森

決意の暗殺者(しいな) No.226 人間系
HP 4500 TP 164 攻 500 防 62 EXP 300 ガルド 450
攻属 － 弱属 － 耐属 －
落 ダークボトル 盗 －
出現場所 ルイン・ハイマ付近

ゴールドスター No.138 虫系
HP 2380 TP 0 攻 479 防 40 EXP 70 ガルド 150
攻属 － 弱属 氷 耐属 －
落 レモングミ・タマネギ 盗 タマネギ
出現場所 メルトキオ付近

コカトリス No.123 鳥系
HP 2420 TP 0 攻 420 防 35 EXP 68 ガルド 98
攻属 － 弱属 風 耐属 土
落 アップルグミ・チキン 盗 チキン
出現場所 ルイン・ハイマ付近

サイドワインダー No.25 獣系
HP 600 TP 0 攻 219 防 3 EXP 10 ガルド 12
攻属 － 弱属 氷 耐属 火
落 たまご 盗 －
出現場所 トリエット付近

シーフ No.83 人間系
HP 980 TP 0 攻 204 防 15 EXP 19 ガルド 35
攻属 － 弱属 － 耐属 －
落 謎の布・ライス 盗 －
出現場所 イズールド付近

ジェリーフィッシュ No.152 水棲系
HP 2860 TP 0 攻 482 防 39 EXP 79 ガルド 154
攻属 水 弱属 雷・氷 耐属 水
落 ベリット・ファインベリット 盗 ベリット
出現場所 メルトキオ付近

式神弐・蒼雷 No.191 種族不明
HP 5500 TP 400 攻 471 防 46 EXP 250 ガルド 250
攻属 － 弱属 － 耐属 －
落 ファインベリット・スペクタクルズ 盗 －
出現場所 ルイン・ハイマ付近

囚人兵 No.106 人間系
HP 6300 TP 300 攻 645 防 33 EXP 300 ガルド 150
攻属 － 弱属 － 耐属 －
落 － 盗 －
出現場所 メルトキオ付近

スーパースター No.143 水棲系
HP 2100 TP 0 攻 440 防 35 EXP 69 ガルド 110
攻属 水 弱属 雷 耐属 水・氷
落 フレアボトル・えび 盗 －
出現場所 メルトキオ付近

スケルトン No.41 アンデット系
HP 2190 TP 0 攻 370 防 12 EXP 53 ガルド 68
攻属 闇 弱属 光 耐属 闇
落 アップルグミ 盗 リングメイル
出現場所 バラクラフ王廟

ゴースト No.50 アンデット系
HP 500 TP 0 攻 128 防 1 EXP 10 ガルド 9
攻属 － 弱属 光 耐属 －
落 アップルグミ・パナシーアボトル 盗 －
出現場所 イセリア付近

ゴーレム No.59 魔法生物系
HP 1210 TP 0 攻 150 防 12 EXP 32 ガルド 45
攻属 － 弱属 水 耐属 地
落 アップルグミ・黄精石 盗 黄精石
出現場所 イセリア付近

サイズキャリアー No.49 アンデット系
HP 1980 TP 100 攻 293 防 18 EXP 68 ガルド 100
攻属 闇 弱属 光 耐属 －
落 アップルグミ・キルマフルーツ 盗 黒精石
出現場所 マナの守護塔

シースピン No.149 水棲系
HP 2480 TP 0 攻 450 防 31 EXP 76 ガルド 125
攻属 水 弱属 雷 耐属 水
落 こんぶ・のり 盗 －
出現場所 メルトキオ付近

Gリーチ No.160 無形系
HP 2250 TP 0 攻 400 防 30 EXP 63 ガルド 98
攻属 － 弱属 火 耐属 －
落 アップルグミ・ミックスグミ 盗 アップルグミ
出現場所 メルトキオ付近

式神壱・紅風 No.190 種族不明
HP 2000 TP 400 攻 280 防 38 EXP 250 ガルド 250
攻属 － 弱属 － 耐属 －
落 スペクタクルズ 盗 －
出現場所 イズールド付近

ジャニター No.101 人間系
HP 600 TP 38 攻 130 防 10 EXP 15 ガルド 20
攻属 － 弱属 － 耐属 －
落 レモングミ 盗 レモングミ
出現場所 シルヴァラントベース

囚人兵(リーガル) No.227 人間系
HP 12000 TP 320 攻 800 防 120 EXP 2250 ガルド 1500
攻属 － 弱属 － 耐属 －
落 エリクシール 盗 －
出現場所 ガオラキアの森

スカーレットニードル No.128 虫系
HP 2480 TP 0 攻 505 防 46 EXP 90 ガルド 193
攻属 － 弱属 氷 耐属 火
落 ディネイボトル 盗 ディネイボトル
出現場所 ？？？

スコルピオン No.127 虫系
HP 630 TP 0 攻 172 防 11 EXP 14 ガルド 21
攻属 － 弱属 氷 耐属 火
落 パナシーアボトル 盗 パナシーアボトル
出現場所 トリエット付近

スチェーマー No.102 人間系
HP 4800 TP 150 攻 598 防 63 EXP 123 ガルド 184
攻属 － 弱属 － 耐属 －
落 パイングミ 盗 パイングミ
出現場所 ？？？

スペクター No.46 アンデット系
HP 2000 TP 0 攻 372 防 20 EXP 63 ガルド 95
攻属 － 弱属 火・光 耐属 闇
落 黒精石・チーズ 盗 －
出現場所 マナの守護塔

セフィー No.206 魔法生物系
HP 7320 TP 220 攻 713 防 81 EXP 880 ガルド 320
攻属 － 弱属 － 耐属 風
落 セボリー 盗 －
出現場所 バラクラフ王廟

ソーサラー No.94 人間系
HP 2200 TP 300 攻 300 防 35 EXP 58 ガルド 43
攻属 － 弱属 － 耐属 －
落 シェルボトル・スペクタクルズ 盗 －
出現場所 ルイン・ハイマ付近

ソードダンサー No.192 アンデット系
HP 8888 TP 38 攻 600 防 75 EXP 150 ガルド 2000
攻属 － 弱属 － 耐属 －
落 EXジェムLv1・ヤタノカガミ 盗 ルーンボトル
出現場所 オサ山道

ゾンビ No.37 アンデット系
HP 800 TP 0 攻 130 防 0 EXP 8 ガルド 12
攻属 闇 弱属 火・光 耐属 闇
落 アップルグミ・黒精石 盗 －
出現場所 イセリア付近

ディスプロド No.105 人間系
HP 3000 TP 0 攻 420 防 20 EXP 64 ガルド 51
攻属 － 弱属 － 耐属 －
落 レモングミ 盗 レモングミ
出現場所 シルヴァラントベース

デットリーインセクト No.134 虫系
HP 2780 TP 0 攻 520 防 43 EXP 92 ガルド 180
攻属 － 弱属 火・雷・氷 耐属 水
落 レモングミ 盗 －
出現場所 ？？？

トータス No.144 水棲系
HP 3500 TP 0 攻 401 防 20 EXP 56 ガルド 82
攻属 水 弱属 雷 耐属 水・氷
落 リキュールボトル・まぐろ 盗 －
出現場所 ルイン・ハイマ付近

ドブマウス(Sサイズ) No.34 獣系
HP 2760 TP 0 攻 335 防 35 EXP 78 ガルド 99
攻属 － 弱属 － 耐属 －
落 チーズ 盗 －
出現場所 メルトキオ地下水道

スパイダー No.135 虫系
HP 460 TP 0 攻 120 防 7 EXP 10 ガルド 13
攻属 － 弱属 氷 耐属 －
落 スペクタクルズ・アップルグミ 盗 パナシーアボトル
出現場所 イセリア付近

スライム No.158 無形系
HP 490 TP 10 攻 132 防 8 EXP 10 ガルド 10
攻属 － 弱属 火 耐属 －
落 アップルグミ 盗 －
出現場所 イセリア付近

セブンスター No.137 虫系
HP 1110 TP 0 攻 272 防 20 EXP 31 ガルド 58
攻属 － 弱属 氷 耐属 －
落 キルマフルーツ・きゃべつ 盗 きゃべつ
出現場所 パルマコスタ付近

ソーサレス No.93 人間系
HP 1980 TP 250 攻 312 防 37 EXP 89 ガルド 100
攻属 － 弱属 － 耐属 －
落 オレンジグミ・ブレッド 盗 オレンジグミ
出現場所 メルトキオ付近

ソルジャー No.85 人間系
HP 1630 TP 0 攻 280 防 30 EXP 31 ガルド 80
攻属 － 弱属 － 耐属 －
落 ライス・なべのふた 盗 パスタ
出現場所 パルマコスタ付近

ツァトグ No.180 獣系
HP 10000 TP 220 攻 580 防 85 EXP 1325 ガルド 800
攻属 － 弱属 － 耐属 風
落 バラクラフの地図・タリスマン 盗 －
出現場所 アスカード付近

デーモン No.39 アンデット系
HP 3330 TP 130 攻 462 防 40 EXP 99 ガルド 158
攻属 闇 弱属 － 耐属 －
落 ミックスグミ・真鍮 盗 －
出現場所 メルトキオ付近

テンタクルプラント No.5 植物系
HP 500 TP 0 攻 150 防 12 EXP 18 ガルド 25
攻属 － 弱属 火 耐属 水・土
落 レタス・きゃべつ 盗 －
出現場所 イズールド付近

ドジな暗殺者(しいな) No.225 人間系
HP 1800 TP 131 攻 247 防 48 EXP 200 ガルド 128
攻属 － 弱属 － 耐属 －
落 ホーリィボトル 盗 －
出現場所 トリエット付近

ドブマウス(Lサイズ) No.35 獣系
HP 4800 TP 0 攻 470 防 39 EXP 93 ガルド 100
攻属 － 弱属 － 耐属 －
落 チーズ 盗 チーズ
出現場所 メルトキオ地下水道

ドラゴンライダー No.089 人間系
HP 2680 TP 0 攻 425 防 37 EXP 68 ガルド 91
攻属 ー 弱属 ー 耐属 ー
落 麦飯・パスタ 盗 ー
出現場所 ルイン・ハイマ付近

トロピカルワーム No.130 虫系
HP 2970 TP 0 攻 485 防 42 EXP 78 ガルド 148
攻属 ー 弱属 氷 耐属 ー
落 アップルグミ・冬虫夏草 盗 ー
出現場所 ガオラキアの森

ナイトレイド No.019 獣系
HP 1980 TP 0 攻 396 防 31 EXP 62 ガルド 100
攻属 ー 弱属 ー 耐属 ー
落 毛皮・ポーク 盗 魔獣の牙
出現場所 メルトキオ付近

ハーピー No.116 鳥系
HP 1950 TP 100 攻 358 防 21 EXP 51 ガルド 99
攻属 ー 弱属 土 耐属 風・雷
落 チキン・緑精石 盗 スペクタクルズ
出現場所 バラクラフ王廟

バシリスク No.033 獣系
HP 3100 TP 0 攻 504 防 43 EXP 100 ガルド 180
攻属 土 弱属 ー 耐属 土
落 ビーフ・ベリット 盗 ー
出現場所 ？？？

バレター No.100 人間系
HP 800 TP 10 攻 130 防 20 EXP 33 ガルド 54
攻属 ー 弱属 ー 耐属 ー
落 ミックスグミ 盗 ミックスグミ
出現場所 シルヴァラント全域

ビー No.125 虫系
HP 320 TP 0 攻 130 防 0 EXP 5 ガルド 9
攻属 ー 弱属 氷 耐属 ー
落 パナシーアボトル・ヒットボトル 盗 ー
出現場所 イセリア付近

ビーストオーガ No.097 人間系
HP 3420 TP 0 攻 578 防 43 EXP 83 ガルド 99
攻属 ー 弱属 ー 耐属 ー
落 ビーフ・ポーク 盗 ー
出現場所 ガオラキアの森付近

ファイアウォーリア No.072 魔法生物系
HP 1100 TP 0 攻 215 防 15 EXP 24 ガルド 25
攻属 火 弱属 水・氷 耐属 火
落 スペクタクルズ・赤精石 盗 赤精石
出現場所 旧トリエット跡

ファイヤーバード No.118 鳥系
HP 910 TP 0 攻 150 防 8 EXP 15 ガルド 22
攻属 ー 弱属 水・氷 耐属 火
落 赤精石・ライフボトル 盗 ライフボトル
出現場所 旧トリエット跡

ドレイク No.173 ドラゴン系
HP 11850 TP 1000 攻 630 防 54 EXP 530 ガルド 680
攻属 ー 弱属 氷 耐属 火・雷
落 ルーンボトル 盗 ー
出現場所 ガオラキアの森付近

ナイトリーダー No.104 人間系
HP 6900 TP 100 攻 710 防 50 EXP 490 ガルド 3500
攻属 ー 弱属 雷 耐属 ー
落 トリート 盗 ー
出現場所 メルトキオ付近

ノーディス No.183 獣系
HP 10000 TP 248 攻 600 防 55 EXP 825 ガルド 765
攻属 ー 弱属 雷 耐属 水・氷
落 人魚の涙 盗 ー
出現場所 ソダ間欠泉

バイオレントバイパー No.026 獣系
HP 2840 TP 0 攻 390 防 45 EXP 73 ガルド 131
攻属 ー 弱属 氷 耐属 水
落 たまご・チキン 盗 ー
出現場所 メルトキオ付近

ハスタール No.185 獣系
HP 14000 TP 88 攻 690 防 100 EXP 1324 ガルド 2000
攻属 ー 弱属 ー 耐属 風・雷
落 パラライチェック・メンタルバングル 盗 ー
出現場所 バラクラフ王廟

パンプキンツリー No.013 植物系
HP 2860 TP 0 攻 490 防 40 EXP 83 ガルド 137
攻属 ー 弱属 火 耐属 水・土
落 レモングミ・タマネギ 盗 レモングミ
出現場所 ガオラキアの森

ビークルドラゴン No.178 ドラゴン系
HP 2300 TP 0 攻 406 防 30 EXP 68 ガルド 84
攻属 ー 弱属 氷 耐属 火
落 ベリット・アップルグミ 盗 ー
出現場所 ルイン・ハイマ付近

ヒトデ No.142 水棲系
HP 1820 TP 38 攻 230 防 25 EXP 28 ガルド 56
攻属 水 弱属 雷 耐属 水・氷
落 こんぶ・スペクタクルズ 盗 ー
出現場所 ソダ間欠泉

ファイアエレメント No.068 魔法生物系
HP 380 TP 120 攻 75 防 30 EXP 17 ガルド 22
攻属 火 弱属 水・氷 耐属 火
落 赤精石 盗 ー
出現場所 旧トリエット跡

ファントム No.051 アンデット系
HP 2300 TP 400 攻 456 防 35 EXP 92 ガルド 168
攻属 ー 弱属 光 耐属 ー
落 黒鉄・パナシーアボトル 盗 ー
出現場所 ガオラキアの森

フィアレス No.208 魔法生物系
HP 6190 TP 250 攻 738 防 84 EXP 690 ガルド 285
攻属 ー 弱属 ー 耐属 風
落 サフラン 盗 ー
出現場所 バラクラフ王廟

フェイク No.074 魔法生物系
HP 400 TP 50 攻 280 防 250 EXP 30 ガルド 25
攻属 ー 弱属 ー 耐属 全属性
落 オールディバイド 盗 オールディバイド
出現場所 旧トリエット跡

ブラックバット No.122 鳥系
HP 2200 TP 100 攻 450 防 29 EXP 78 ガルド 121
攻属 ー 弱属 ー 耐属 ー
落 チキン・ファインベリット 盗 ー
出現場所 メルトキオ付近

フロートドラゴン No.150 水棲系
HP 1630 TP 0 攻 293 防 25 EXP 31 ガルド 56
攻属 水 弱属 火・雷 耐属 水
落 水精石・たい 盗 ー
出現場所 ソダ間欠泉

ベア No.020 獣系
HP 1200 TP 0 攻 261 防 21 EXP 34 ガルド 29
攻属 ー 弱属 ー 耐属 ー
落 魔獣の牙・毛皮 盗 毛皮
出現場所 オサ山道

ホーク No.112 鳥系
HP 480 TP 0 攻 115 防 6 EXP 9 ガルド 18
攻属 ー 弱属 風 耐属 ー
落 チキン・たまご 盗 ー
出現場所 イセリア付近

ポーチャー No.099 人間系
HP 480 TP 10 攻 130 防 20 EXP 50 ガルド 40
攻属 ー 弱属 ー 耐属 ー
落 オレンジグミ 盗 オレンジグミ
出現場所 シルヴァラント全域

マイコニド No.003 植物系
HP 1850 TP 200 攻 280 防 32 EXP 63 ガルド 83
攻属 ー 弱属 氷 耐属 水・土
落 ミックスグミ・きのこ 盗 ー
出現場所 パルマコスタ付近

マンティス No.133 虫系
HP 3800 TP 0 攻 620 防 58 EXP 138 ガルド 159
攻属 ー 弱属 火・雷・氷 耐属 水
落 ミックスグミ 盗 ー
出現場所 メルトキオ付近

ミニコイド No.004 植物系
HP 470 TP 0 攻 140 防 8 EXP 8 ガルド 13
攻属 ー 弱属 氷 耐属 水・土
落 アップルグミ・きのこ 盗 オレンジグミ
出現場所 イセリア付近

フィッシュ No.148 水棲系
HP 920 TP 0 攻 200 防 10 EXP 16 ガルド 25
攻属 水 弱属 雷 耐属 水
落 のり 盗 ー
出現場所 イズールド付近

ブラウンポット No.067 魔法生物系
HP 810 TP 0 攻 190 防 10 EXP 14 ガルド 21
攻属 ー 弱属 水・氷 耐属 火
落 アップルグミ・パナシーアボトル 盗 ー
出現場所 旧トリエット跡

ブローズヘアー No.023 獣系
HP 1860 TP 0 攻 362 防 23 EXP 58 ガルド 72
攻属 ー 弱属 ー 耐属 ー
落 ポーク 盗 毛皮
出現場所 メルトキオ付近

プロネーマ No.223 人間系
HP 18000 TP 750 攻 1150 防 150 EXP 3000 ガルド 1500
攻属 ー 弱属 光 耐属 闇
落 ローズマリー・EXジェムLv2 盗 ー
出現場所 フウジ山岳

ベイリッップ No.098 人間系
HP 570 TP 10 攻 120 防 10 EXP 14 ガルド 10
攻属 ー 弱属 ー 耐属 ー
落 アップルグミ 盗 アップルグミ
出現場所 シルヴァラント全域

ボータ No.229 人間系
HP 4200 TP 224 攻 205 防 35 EXP 475 ガルド 1500
攻属 ー 弱属 ー 耐属 ー
落 ポイズンチェック 盗 黄精石
出現場所 シルヴァラントベース

ホープナイツ No.103 人間系
HP 4900 TP 150 攻 530 防 30 EXP 380 ガルド 200
攻属 ー 弱属 雷 耐属 ー
落 ー 盗 ー
出現場所 メルトキオ付近

マグニス No.217 人間系
HP 8500 TP 120 攻 450 防 65 EXP 675 ガルド 1700
攻属 ー 弱属 ー 耐属 火
落 フィートシンボル・EXジェムLv1 盗 ー
出現場所 パルマコスタ人間牧場

マンドラゴラ No.007 植物系
HP 870 TP 0 攻 247 防 19 EXP 23 ガルド 36
攻属 ー 弱属 火 耐属 水・土
落 きゃべつ 盗 きゃべつ
出現場所 イズールド付近

メルティングポット No.066 魔法生物系
HP 1480 TP 0 攻 293 防 10 EXP 47 ガルド 71
攻属 ー 弱属 ー 耐属 土
落 パナシーアボトル 盗 ー
出現場所 バラクラフ王廟

ユーティス No.207 魔法生物系
HP 6480 TP 80 攻 699 防 76 EXP 770 ガルド 290
攻属 ー 弱属 ー 耐属 風
落 セージ 盗 ー
出現場所 バラクラフ王廟

ラビット No.22 獣系
HP 380 TP 0 攻 139 防 8 EXP 6 ガルド 11
攻属 ー 弱属 ー 耐属 ー
落 ニンジン・毛皮 盗 ー
出現場所 イセリア付近

リビングソード No.65 魔法生物系
HP 1000 TP 38 攻 340 防 35 EXP 60 ガルド 96
攻属 ー 弱属 ー 耐属 ー
落 白銀 盗 白銀
出現場所 マナの守護塔

リビングドール No.63 魔法生物系
HP 1790 TP 100 攻 232 防 20 EXP 38 ガルド 64
攻属 ー 弱属 ー 耐属 ー
落 トリート・ミルク 盗 ー
出現場所 マナの守護塔

レイビット No.81 メカ系
HP 655 TP 10 攻 120 防 15 EXP 18 ガルド 30
攻属 ー 弱属 雷 耐属 ー
落 白銀 盗 ー
出現場所 シルヴァラントベース

レミエル No.245 天使系
HP 16000 TP 258 攻 530 防 112 EXP 2795 ガルド 1840
攻属 ー 弱属 ー 耐属 光
落 ルーンボトル・EXジェムLv1 盗 ー
出現場所 救いの塔

レンジャー No.91 人間系
HP 2120 TP 0 攻 482 防 43 EXP 89 ガルド 168
攻属 ー 弱属 ー 耐属 ー
落 ライス・ブレッド 盗 ー
出現場所 ガオラキアの森付近

ローグ No.84 人間系
HP 2000 TP 38 攻 400 防 30 EXP 85 ガルド 102
攻属 ー 弱属 ー 耐属 ー
落 謎の布・みそ 盗 ー
出現場所 メルトキオ付近

ワイバーン No.172 ドラゴン系
HP 4800 TP 0 攻 457 防 37 EXP 152 ガルド 250
攻属 ー 弱属 氷 耐属 風・火
落 魔獣の牙・シェルボトル 盗 ー
出現場所 パルマコスタ付近

SKIT スキット

冒険中に発生するスキットを紹介。発生時期が限られていたり、条件が厳しかったりするものも多い。本書で攻略している範囲で発生しているものを紹介する。

表の見かた ひょうのみかた

スキットタイトル 発生するスキットのタイトル

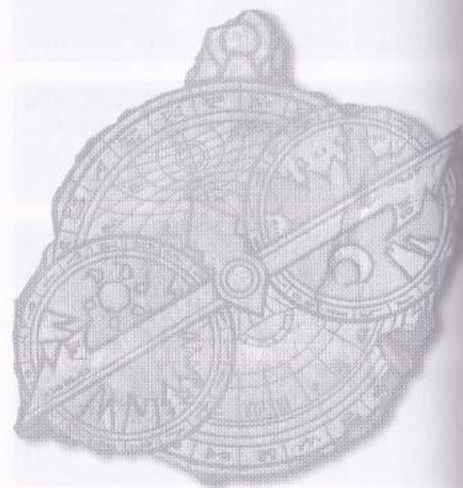
発生開始 スキットが発生する開始時期

発生終了 スキットの発生しなくなる時期。「?」のものは終了時期が本書の攻略範囲外になるものです

場所 スキットが発生する場所

条件 スキットが発生する条件。条件が2つあるものは両方を満たす必要がある。この他の条件が必要なスキットもある

スキットタイトル	発生開始 発生終了	場所	条件
「聖堂ってどんなトコ?」	教室を抜けだしてから マーテル教会聖堂に入るまで	シルヴァラント全域	
「大丈夫だってば」	教室を抜けだしてから マーテル教会聖堂に入るまで	イセリア	
「神子の試練」	ソーサラーリングを入手してから 封印を解放するまで	マーテル教会聖堂	ロイドが毒でパナシーアボトルを持っていない
「天使になる旅へ」	コレットとクラトスが離脱してから 村長たちの話し合いが始まるまで	シルヴァラント全域	
「ロイド、神託を語る」	コレットとクラトスが離脱してから 村長たちの話し合いが始まるまで	シルヴァラント全域	
「返さなきゃダメ?」	コレットとクラトスが離脱してから 村長たちの話し合いが始まるまで	シルヴァラント全域	
「ロイド、天使を思いやる」	コレットとクラトスが離脱してから 村長たちの話し合いが始まるまで	シルヴァラント全域	
「ロイドの取り柄」	村長たちの話し合いが始まってから イセリア人間牧場に行くまで	シルヴァラント全域	
「毒にはパナシーアボトル」	村長たちの話し合いが始まってから トリエットの指名手配書を見るまで	シルヴァラント全域	
「森を抜けるの?」	コレットの家を追いだされてから イセリアの森に行くまで	シルヴァラント全域	
「ジーニアスの友達」	イセリアの森に入ってから マーブルと話すまで	イセリアの森	
「そわそわノイシュ」	イセリア人間牧場での戦闘後から ダイクの家にいくまで	シルヴァラント全域	
「職人・ダイク」	ダイクの家で目覚めてから イセリアのコレットの家に入るまで	シルヴァラント全域	
「コレットの隠し事」	ダイクと別れてから ディザイアンに襲撃されるまで	イセリア	
「ディザイアン襲撃!」	ディザイアンに襲撃されてから マーブルと戦うまで	イセリア	
「寂しい旅立ち」	イセリアを追放されてから トリエットの指名手配書を見るまで	シルヴァラント全域	
「コレットの証拠」	イセリアを追放されてから トリエットの指名手配書を見るまで	[フィールド]砂漠エリア	
「ディザイアンがいなければ」	イセリアを追放されてから トリエットの指名手配書を見るまで	フィールド全域	
「手配書の似顔絵」	イセリアを追放されてから トリエットの指名手配書を見るまで	トリエット	
「居眠りしてないもん」	イセリアを追放されてから トリエットの指名手配書を見るまで	[フィールド]トリエット周辺	
「強くなるんだ!」	イセリアを追放されてから トリエットの指名手配書を見るまで	シルヴァラント全域	
「敵を知り己を知れ」	シルヴァラントベースに連れて行かれてから シルヴァラントベースを脱出するまで	[フィールド]トリエット周辺	
「未知の技術」	シルヴァラントベースに連れて行かれてから シルヴァラントベースを脱出するまで	シルヴァラントベース	
「感じが違う?」	シルヴァラントベースに連れて行かれてから シルヴァラントベースを脱出するまで	シルヴァラントベース	総戦闘回数65以上
「助けてジーニアス!!」	シルヴァラントベースに連れて行かれてから トリエットの宿屋に行くまで	シルヴァラントベース	ダンジョンに10分滞在した
「ロイド、素直に反省する」	シルヴァラントベースに連れて行かれてから トリエットの宿屋に行くまで	シルヴァラント全域	
「お手柄ノイシュ」	シルヴァラントベースを脱出してから トリエットの宿屋に行くまで	シルヴァラント全域	
「世界救済を背負う旅」	トリエットを出発するところから コレット天使疾患イベントが終わるまで	フィールド全域	
「コレット、得意の壁の穴」	トリエットを出発するところから 初めてしいなと戦うまで	シルヴァラント全域	スキット「コレットの証拠」発生後
「遊びに来てるんじゃない」	トリエットを出発するところから 初めてしいなと戦うまで	シルヴァラント全域	
「ノイシュの心配」	トリエットを出発するところから 初めてしいなと戦うまで	[フィールド]砂漠エリア	
「大人の味覚」	トリエットを出発するところから 2つ目の封印を解放するまで	シルヴァラント全域	料理をした
「ジーニアスの決意」	トリエットを出発するところから パルマコスタに入るまで	トリエット 救いの小屋 イズールド	ジーニアスまたはリフィルの好感度1位
「お祈り」	トリエットを出発するところから 2つ目の封印を解放するまで	宿屋	
「方向感覚」	トリエットを出発するところから 旧トリエット跡に入るまで	[フィールド]オサ山道周辺	
「クラトスの異慧」	トリエットを出発するところから 救いの塔へ行くまで	[フィールド]砂漠エリア	
「クラトス、ロイドを鍛える」	旧トリエット跡に入ってから イズールドでアイフリードの情報を聞くまで	フィールド全域	クラトスの好感度1位

TALES OF SYMPHONIA

スキットタイトル	発生開始 発生終了	場所	条件
「コンボ！ ロイドとコレット」	旧トリエット跡に入ってから ３つ目の封印を解放するまで	フィールド全域	コレットの好感度１位
「コンボ！ ロイドとジーニアス」	旧トリエット跡に入ってから 再びイセリアを訪れるまで	フィールド全域	ジーニアスの好感度１位
「コンボ！ ロイドとリフィル」	旧トリエット跡に入ってから 再びイセリアを訪れるまで	フィールド全域	リフィルの好感度１位
「コンボ！ ロイドとクラトス」	旧トリエット跡に入ってから 救いの塔に行くまで	フィールド全域	クラトスの好感度１位
「リフィルの料理」	旧トリエット跡に入ってから ４つ目の封印を解放するまで	シルヴァラント全域	リフィルが料理を失敗した
「暑くてもだいじょぶ・・・」	旧トリエット跡に入ってから 火の封印を解放するまで	旧トリエット跡	ダンジョンに10分以上滞在した
「パルマコスタを目指して」	火の封印を解放してから オサ山道に入るまで	フィールド全域	
「辛い料理」	クヴァルを倒してから ３つ目の封印を解放するまで	シルヴァラント全域	コレットが料理をした
「少食コレット」	コレット天使疾患イベント終了 ２つ目の封印を解放するまで	シルヴァラント全域	料理をした
「オサ山道坑道にて」	オサ山道に入ってから イズールドでアイフリードの情報を聞くまで	オサ山道坑道内	
「作戦・指示で仲間と連携」	オサ山道でしいなと出会ってから しいなと初めて戦うまで	オサ山道・出口	
「暗殺者はお友達？」	しいなとオサ山道で戦ってから イズールドでアイフリードの情報を聞くまで	シルヴァラント全域	水、風、光の封印を解いていない・しいなが仲間になっていない
「魔界の実力者」	オサ山道のソードダンサーを倒した後 ？	オサ山道坑道内	
「ドワーフのせいじゃない」	しいなとオサ山道で戦ってから イズールドでアイフリードの情報を聞くまで	フィールド全域	しいながパーティにいない
「パルマコスタのドア」	ニセ神子に出会ってから ハコネシア峠に入るまで	フィールド全域	ドアに会っていない・ショコラの家のイベントを見た
「コレットの偽者」	ニセ神子に出会ってから ３つ目の封印を解放するまで	フィールド全域	ドアにコレットのニセモノの話を聞いた
「強敵と戦うために」	パルマコスタに入ってから 救いの塔に行くまで	フィールド全域	戦闘回数100以上
「神子が増えれば・・・」	パルマコスタに入ってから 救いの塔に行くまで	フィールド全域	ニセ神子一行を知っている
「優しい目の暗殺者」	１つ目の封印を解放してから ２つ目の封印を解放するまで	シルヴァラント全域	しいなと２回戦闘した・しいなが仲間になっていない
「ロイド、誉められて照れる」	コットンに会ってから 救いの塔へ行くまで	シルヴァラント全域	
「ニセ神子たちのナゾ」	パルマコスタで処刑の話を聞いてから ハコネシア峠を出るまで	フィールド全域	スキット「神子が増えれば」発生後
「ロイドには内緒だよ」	パルマコスタで処刑の話を聞いてから ２つ目の封印を解放するまで	パルマコスタ	
「変なリフィル」	パルマコスタで処刑の話を聞いてから ソダ島へのたらいに乗るまで	[フィールド]パルマ牧場~救いの小屋	スピリチュア像の情報を聞いていない・たらいに乗っていない
「ロイドの両親」	カカオ処刑イベント アスカード人間牧場に再侵入するまで	シルヴァラント全域	ディザイアンオーブを所持
「パルマコスタの今後」	カカオを助けてから アスカード人間牧場を破壊するまで	パルマコスタ	
「ロイド、諭される」	ハコネシア峠に入ってから ハコネシア峠を出るまで	フィールド全域	
「マグニスを倒せ」	ショコラとの会話 マグニスを倒すまで	シルヴァラント全域	
「人間牧場」	パルマコスタ人間牧場を破壊してから ４つ目の封印を解放するまで	宿屋	
「パルマ牧場にて」	しいなとオサ山道で戦ってから 救いの塔へ行くまで	パルマコスタ人間牧場	
「つじつまが・・・」	しいなとオサ山道で戦ってから ３つ目の封印を解放するまで	シルヴァラント全域	マグニスを倒した
「第二の牧場」	しいなとオサ山道で戦ってから 救いの塔へ行くまで	パルマコスタ人間牧場	ボルトマン術書上ルートではない
「正義と強さ」	パルマコスタ人間牧場を破壊してから ３つ目の封印を解放するまで	フィールド全域	
「ドアの真意は？」	ニールにショコラの件は罠だと聞いてから ３つ目の封印を解放するまで	シルヴァラント全域	
「親心」	ドアが死亡してから 救いの塔へ行くまで	パルマコスタ	
「父親」	ドアが死亡してから ３つ目の封印を解放するまで	パルマコスタ	
「ショコラの誤解」	パルマコスタ人間牧場を破壊してから 救いの塔へ行くまで	シルヴァラント全域	
「ディザイアンの謎」	クララが逃亡してから ３つ目の封印を解放するまで	パルマコスタ	
「救いの塔になにがある？」	しいなとオサ山道で戦ってから ３つ目の封印を解放するまで	フィールド全域	スピリチュア像を持っている
「難しい天使言語」	再生の書を読んでから ３つ目の封印を解放するまで	ハコネシア峠	
「ロイドより先に飽きちゃう」	しいなとオサ山道で戦ってから ３つ目の封印を解放するまで	ソダ間欠泉神殿内部	ダンジョンに10分滞在した・ソーサラーリング機能を変えてある
「水の封印」	ソダ間欠泉に入ってから 水の封印を解放するまで	ソダ間欠泉	ダンジョンに10分滞在した
「封印解放にも飽きた」	しいなとオサ山道で戦ってから ２つ目の封印を解放するまで	シルヴァラント全域	
「俺にまかせとけ」	ツァドクを倒してから 救いの塔へ行くまで	アスカード	バラクラフ王廟に行っていない
「求める強さ・求める道」	戦闘回数が150以上になってから 救いの塔へ行くまで	フィールド全域	戦闘回数150以上
「遺跡のトラップ」	バラクラフ王廟に入ってから 救いの塔に行くまで	バラクラフ王廟	ダンジョンに10分滞在した
「遺跡の試練」	バラクラフ王廟に入ってから 風の封印を解放するまで	バラクラフ王廟	ダンジョンに10分滞在した
「コレットの優しさ」	アスカード人間牧場に入ってから ３つ目の封印を解放するまで	アスカード人間牧場	アスカード人間牧場に10分以上いる
「戦いの矛盾」	しいなとオサ山道で戦ってから 救いの塔へ行くまで	ダンジョン内	スキット「コレットの優しさ」発生後

スキット

スキットタイトル	発生開始 発生終了	場所	条件
「悲劇のルイン」	ルインが廃墟になってから ３つ目の封印を解放するまで	絶望の街ルイン	
「ルイン復興１」	しいなとオサ山道で戦ってから ３つ目の封印を解放するまで	フィールド全域	ルインが１段階復興したあと
「奴らは許せない！」	クヴァルが母の敵だと知ってから 救いの塔へ行くまで	シルヴァラント全域	
「卵が先か鶏が先か」	アスカード人間牧場を破壊してから ３つ目の封印を解放するまで	シルヴァラント全域	
「世界を救うため」	アスカード人間牧場を破壊してから ３つ目の封印を解放するまで	宿屋	
「眠れない夜は・・・」	２つ目の封印を解放してから ３つ目の封印を解放するまで	宿屋	
「落ち着きのない二人」	クヴァルが母の敵だと知ってから 救いの塔に行くまで	アスカード人間牧場	ディザイアンオーブ所持・ダンジョンに10分以上滞在した
「母の仇」	クヴァルを倒してから 救いの塔へ行くまで	シルヴァラント全域	
「エクスフィアの力」	エクスフィアの真実を知ってから 救いの塔へ行くまで	アスカード人間牧場	
「エクスフィアの真実」	しいなとオサ山道で戦ってから ３つ目の封印を解放するまで	シルヴァラント全域	エクスフィアがどのようにできているか知った
「真実を知ったら・・・」	しいなとオサ山道で戦ってから ３つ目の封印を解放するまで	シルヴァラント全域	ウンディーネと契約
「飽きっぽいのは問題だ」	しいなとオサ山道で戦ってから 救いの塔へ行くまで	フィールド全域	ユニコーン発見していて、しいながいる
「それだけで十分だから」	しいなとオサ山道で戦ってから ３つ目の封印を解放するまで	シルヴァラント全域	
「寒くないコレット」	しいなとオサ山道で戦ってから ３つ目の封印を解放するまで	[フィールド]ハイマ周辺	
「えれかー、ってなに？」	しいなとオサ山道で戦ってから 救いの塔へ行くまで	シルヴァラント全域	フィールドに10分滞在した
「しいなの悪夢」	しいなとオサ山道で戦ってから ３つ目の封印を解放するまで	宿屋	
「しいな、失敗を恐れる」	しいなとオサ山道で戦ってから 救いの塔へ行くまで	フィールド全域	ユウマシ湖でユニコーンを発見している・火、水、風の精霊と契約していない
「コリンもうれしい」	しいなとオサ山道で戦ってから 救いの塔へ行くまで	フィールド全域	プレイ時間18時間以上
「たとえ天使になっても・・・」	しいなとオサ山道で戦ってから 救いの塔へ行くまで	宿屋	
「師としての資格」	しいなとオサ山道で戦ってから ３つ目の封印を解放するまで	シルヴァラント全域	クラトスの好感度１位・ロイドがLv20以上
「天使になるということ」	しいなとオサ山道で戦ってから ３つ目の封印を解放するまで	フィールド全域	ユニコーンの角を持っている
「クラトスの苛立ち」	しいなとオサ山道で戦ってから アスカード人間牧場に再侵入するまで	フィールド全域	ディザイアンオーブを持っている
「余計暑くなったわ！」	ウンディーネと契約してから 救いの塔へ行くまで	旧トリエット跡	
「女神も風邪ひくの？」	しいなとオサ山道で戦ってから ４つ目の封印を解放するまで	フィールド全域	ユニコーンの角を持っている
「初めての契約」	火、水、風のどれか１つと契約してから 救いの塔に行くまで	宿屋	ユニコーンの角を持っていない
「召喚士しいな」	しいなとオサ山道で戦ってから 救いの塔へ行くまで	フィールド全域	火、水、風のどれか１つと契約
「契約にも飽きた」	しいなとオサ山道で戦ってから 救いの塔へ行くまで	シルヴァラント全域	火、水、風のどれか２つと契約した
「別行動は落ち着かない」	マナの守護塔の探索中 ３つ目の封印を解放するまで	マナの守護塔	ロイドと一緒のパーティにコレットがいる
「別行動はちょっと不安」	マナの守護塔の探索中 救いの塔に行くまで	マナの守護塔	ロイドと一緒のパーティにジーニアスがいる
「別行動は急がなきゃ」	マナの守護塔の探索中 救いの塔に行くまで	マナの守護塔	ロイドと一緒のパーティにリフィルがいる
「別行動は苦戦する」	マナの守護塔の探索中 救いの塔に行くまで	マナの守護塔	ロイドと一緒のパーティにクラトスがいる
「別行動は心配だ」	マナの守護塔の探索中 救いの塔に行くまで	マナの守護塔	ロイドと別のパーティにクラトス、しいながいる
「マスターボルトマン」	しいなとオサ山道で戦ってから ３つ目の封印を解放するまで	シルヴァラント全域	ボルトマンの術書を持っている
「ジーニアス、疲れた？」	しいなとオサ山道で戦ってから ４つ目の封印を解放するまで	シルヴァラント全域	
「どうしてコレットだけ・・・」	４つ目の封印を解放してから 救いの塔に行くまで	宿屋	
「コレットを助けたい」	しいなとオサ山道で戦ってから ４つ目の封印を解放するまで	シルヴァラント全域	
「ノイシュ頼んだぞ」	４つ目の封印を解放してから 救いの塔に行くまで	宿屋（ハイマ）	クラトスの好感度が１位
「ルイン復興２」	しいなとオサ山道で戦ってから ？	フィールド全域	スキット「ルイン復興１」発生後
「ユグドラシルの目的」	２回目のシルヴァラントベースに行ってから プレセアに出会うまで	フィールド全域	
「裏切りのクラトス」	２回目のシルヴァラントベースに行ってから メルトキオに入るまで	フィールド全域	
「ロイドの屈辱」	２回目のシルヴァラントベースに行ってから メルトキオに入るまで	シルヴァラントベース	クラトスに勝利している
「だってエルフだもん」	フウジ山岳でレアバードが墜落してから メルトキオに入るまで	フウジ山岳	
「ロイド、告白してみる」	フウジ山岳でレアバードが墜落してから メルトキオに入るまで	テセアラ全域	
「クラトスは敵なのか？」	フウジ山岳でレアバードが墜落してから プレセアに出会うまで	フィールド全域	
「待ってろ世界のハニー達」	フウジ山岳でレアバードが墜落してから サイバックに入るまで	テセアラ全域	
「プレセアのお仕事」	フウジ山岳でレアバードが墜落してから テセアラブリッジに入るまで	テセアラ全域	
「トンガリマダラトビネズミ」	フウジ山岳でレアバードが墜落してから ガオラキアの森に入るまで	フィールド全域	スキット「幸せのお守り」発生後
「待ってろ知的なハニー達」	フウジ山岳でレアバードが墜落してから サイバックに入るまで	宿屋（メルトキオ）	

スキット

スキットタイトル	発生開始 発生終了	場所	条件
「テセアラの神子」	フウジ山岳でレアバードが墜落してから メルトキオに入るまで	フィールド全域	
「天使ユグドラシル」	フウジ山岳でレアバードが墜落してから メルトキオに入るまで	フィールド全域	
「天翔ける翼」	フウジ山岳でレアバードが墜落してから メルトキオに入るまで	フィールド全域	
「俺は偽善者だ！」	フウジ山岳でレアバードが墜落してから メルトキオ地下水道に入るまで	フィールド全域	
「あきらめないで」	フウジ山岳でレアバードが墜落してから メルトキオ地下水道に入るまで	フィールド全域	スキット「俺は偽善者だ！」発生後
「ノイシュの怒りおさまらず」	フウジ山岳でレアバードが墜落してから メルトキオに入るまで	テセアラ全域	
「コンボ！　ロイドとしいな」	メルトキオに入ってから 再びイセリアを訪れるまで	フィールド全域	しいなの好感度１位
「コンボ！　ロイドとゼロス」	メルトキオに入ってから 再びイセリアを訪れるまで	フィールド全域	ゼロスの好感度１位
「コンボ！　ロイドとリーガル」	メルトキオに入ってから 再びイセリアを訪れるまで	フィールド全域	リーガルの好感度１位
「コンボ！　ロイドとプレセア」	メルトキオに入ってから コレットがロック鳥に攫われる	フィールド全域	プレセアの好感度１位
「繁栄世界テセアラ」	メルトキオに入ってから プレセアの協力で城内へ	メルトキオ	
「幸せのお守り」	テセアラブリッジに入ってから サイバックに入るまで	フィールド全域	スキット「プレセアのお仕事」発生後
「オゼットとコレット」	テセアラブリッジに入ってから サイバックに入るまで	フィールド全域	
「なんだか似ている」	テセアラブリッジに入ってから サイバックに入るまで	テセアラ全域	
「テセアラの建築技術」	テセアラブリッジに入ってから サイバックに入るまで	テセアラ全域	
「しいなのおまじない」	テセアラブリッジに入ってから 再びフウジ山岳へ行くまで	フィールド全域	
「ニックネーム」	テセアラブリッジに入ってから サイバックに入るまで	グランテセアラブリッジ	
「テセアラ橋へ急げ」	サイバックに入ってから ウンディーネに助けられるまで	テセアラ全域	
「未知への探求心」	サイバックに入ってから コレットが元に戻るまで	フィールド全域	
「ジーニアスは変わった？」	ウンディーネに助けられてから コレットが元に戻るまで	テセアラ全域	
「テセアラのハーフエルフ」	再びフウジ山岳へ行ってから メルトキオ地下水道に入るまで	テセアラ全域	
「俺様も似てる」	コレットが元に戻ってから メルトキオ地下水道に入るまで	フウジ山岳	スキット「テセアラのハーフエルフ」発生後
「味覚が戻った！」	コレットが元に戻ってから メルトキオ地下水道に入るまで	テセアラ全域	料理をした
「心をなくした少女」	コレットが元に戻ってから ？	フィールド全域	
「コリン、ピンチ！」	メルトキオ地下水道に入ってから エレカーをもらって出発するまで	メルトキオ	
「エレカー」	エレカーをもらって出発してから エレカーで海に出るまで	フィールド全域	
「足になる棒」	ロイドが金網を開けてから ？	フィールド全域	宿屋にとまってから１時間後
「ゼロスの観察力」	ロイドが金網を開けてから ？	メルトキオ	
「かわいいリボン」	エレカーで海に出てから ？	フィールド全域	プレセアがリボン系を装備・プレセア戦闘回数50以上・コレット戦闘回数100以上
「二人の神子」	エレカーで海に出てから 再びイセリアを訪れるまで	フィールド全域	
「恐怖・迷いの森」	フウジ山岳でレアバードが墜落してから ？	ガオラキアの森	
「伝説の迷路攻略法」	ガオラキアの森に入ってから ガオラキアの森を抜けるまで	ガオラキアの森	ダンジョンに10分滞在した
「迷いの森攻略決定版」	ガオラキアの森に入ってから ガオラキアの森を抜けるまで	ガオラキアの森	ダンジョンに15分滞在した
「魔界の実力者再び」	ガオラキアの森のソードダンサーを倒した後 ？	ガオラキアの森	
「美男薄命」	ミズホに入ってから ミズホの長老の家に行くまで	テセアラ全域	
「黄金の国・ミズホ」	ミズホに入ってから ミズホの長老の家に行くまで	フィールド全域	ミズホについていない
「神秘の国・ミズホ」	ミズホに入ってから ミズホの長老の家に行くまで	フィールド全域	ミズホについていない・スキット「黄金の国・ミズホ」発生後
「ミズホの民」	ミズホに入ってから ミズホの長老の家に行くまで	テセアラ全域	
「おとぎの国・ミズホ」	リーガルが仲間になってから ？	ガオラキアの森	
「手枷の理由」	リーガルが仲間になってから ？	フィールド全域	
「異世界の神子」	リーガルが仲間になってから ？	テセアラ全域	スキット「手枷の理由」発生後
「小さなナイト」	リーガルが仲間になってから ？	フィールド全域	
「ミズホ情報網」	ミズホの長老の家に行ってから ？	フィールド全域	
「男の料理」	リーガルが仲間になってから ？	フィールド全域	リーガルが料理をした

東京・一ツ橋　集英社

強くなる理由、それは
どこまでもいっしょに行きたいから。